

## แนะนำบทเรียน

### ข้อมูลรายวิชา

บทเรียนคอมพิวเตอร์บนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต รายวิชา การพัฒนาเว็บไซต์ รหัสวิชา ง20235  
ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี

### มาตรฐานรายวิชา

#### สาระที่ 3 เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร

มาตรฐาน ง 3.1 เข้าใจ เห็นคุณค่า และใช้กระบวนการเทคโนโลยีสารสนเทศในการสืบค้นข้อมูล การเรียนรู้ การสื่อสาร การแก้ปัญหา การทำงาน และอาชีพอย่างมีประสิทธิภาพ ประสิทธิผล และมีคุณธรรม

#### คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับกระบวนการและโครงสร้างการทำงานของเว็บไซต์ การออกแบบเว็บไซต์ การสร้างเว็บไซต์ด้วยโปรแกรมภาษาหรือโปรแกรม

สำเร็จรูป การทดสอบการทำงานของเว็บไซต์ และการ อัปเดตเว็บไซต์

เพื่อให้ผู้เรียนมีทักษะ และประสบการณ์ในการนำเทคโนโลยีมาประยุกต์ใช้ มีทักษะในการทำงานร่วมกับผู้อื่นสามารถตัดสินใจและแก้ปัญหาในการทำงาน และผู้เรียนสามารถแสวงหาความรู้ คิดสร้างสรรค์ อีกทั้งมีคุณธรรม จริยธรรม พร้อมกับค่านิยมที่ดีต่องาน และเห็นแนวทางในการประกอบอาชีพที่สุจริต

#### ผลการเรียนรู้

1. มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการสร้างเว็บไซต์
2. มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS6
3. มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการสร้างเว็บเพจและจัดการเว็บไซต์
4. มีความเข้าใจพร้อมกับประยุกต์ใช้งานเกี่ยวกับการแทรกและจัดการกับข้อความบนหน้าเว็บ
5. มีความเข้าใจพร้อมกับประยุกต์ใช้งานเกี่ยวกับการแทรกรูปภาพลงหน้าเว็บเพจ
6. มีความเข้าใจพร้อมกับประยุกต์ใช้งานเกี่ยวกับการสร้างและจัดการกับตาราง
7. มีความเข้าใจพร้อมกับประยุกต์ใช้งานเกี่ยวกับการเชื่อมโยงเว็บเพจในลักษณะต่าง ๆ
8. มีความเข้าใจพร้อมกับประยุกต์ใช้งานเกี่ยวกับการออกแบบเว็บเพจด้วยเฟรม
9. มีความเข้าใจพร้อมกับประยุกต์ใช้งานเกี่ยวกับการเพิ่มลูกเล่นด้วยมัลติมีเดีย
10. มีความเข้าใจพร้อมกับประยุกต์ใช้งานเกี่ยวกับการเผยแพร่เว็บไซต์สู่โลกอินเทอร์เน็ต

## ขั้นตอนการใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์บนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

การใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์บนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต เรื่อง การพัฒนาเว็บไซต์ด้วยโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS6 นักเรียนควรศึกษาและทำความเข้าใจที่ละขั้นตอน เพราะบทเรียนคอมพิวเตอร์บนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต มีความยืดหยุ่นในเรื่องของเวลาและสถานที่ นักเรียนสามารถเข้าศึกษาเนื้อหาบทเรียนได้ตามความต้องการ ถ้านักเรียนไม่เข้าใจบทเรียนสามารถเข้าเรียนซ้ำหัวข้อนั้น ๆ ได้จนกว่าจะเข้าใจ ซึ่งมีขั้นตอนดังนี้

1. ศึกษาคู่มือการใช้บทเรียนออนไลน์ เพื่อทำความเข้าใจก่อนการเข้าใช้บทเรียน
2. คลิกที่ปุ่ม “แนะนำบทเรียน” เพื่อทำความเข้าใจเกี่ยวกับข้อมูลรายวิชา
3. คลิกที่ปุ่ม “แบบทดสอบก่อนเรียน” เพื่อประเมินความรู้ของตนเองก่อนเข้าเรียน
4. ศึกษาบทเรียนคอมพิวเตอร์บนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต เรื่อง การพัฒนาเว็บไซต์ด้วยโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS6 ทั้ง 10 บทเรียน พร้อมทั้งทำแบบทดสอบก่อนและหลังเรียนประจำหน่วยการเรียนรู้ ใบงาน แบบฝึกปฏิบัติ เพื่อประเมินความรู้ของตนเองและทบทวนความเข้าใจในแต่ละหน่วยการเรียนรู้
5. หากหัวข้อใดที่นักเรียนไม่เข้าใจ สามารถเข้าศึกษาเนื้อหาบทเรียนเพื่อทบทวนบทเรียนได้อีกครั้ง หรือคลิกที่ปุ่ม “ติดต่อครูผู้สอน” เพื่อติดต่อครูประจำวิชา
6. เมื่อเรียนจบแล้วทั้ง 10 บทเรียน ให้คลิกที่ปุ่ม “แบบทดสอบหลังเรียน” เพื่อประเมินความรู้หลังเรียน

## แผนผังเว็บไซต์บทเรียนคอมพิวเตอร์บนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต



# ตัวอย่างหน้าจอหลัก



**เข้าสู่ระบบ**

Username

Password

Remember Me

**Log In** [Lost your password?](#) [Register](#)

**ผู้พัฒนาบทเรียน**

### สาระน่ารู้เกี่ยวกับการสร้างเว็บไซต์

**ศัพท์เบื้องต้นเกี่ยวกับ internet และ website ที่ควรรู้**  
 พฤษภาคม 12, 2016 [เปิดความเห็น](#)

**การสร้าง WebSite ประกอบด้วยอะไรบ้าง**  
 พฤษภาคม 11, 2016 [เปิดความเห็น](#)

### ห้องสมุดออนไลน์

### เทคนิคการใช้งาน AdobePhotoshopCS6

**การออกแบบแบนเนอร์ ส่วนหัวของเว็บไซต์**

**การสร้างเมนู Rollover Image**  
 กรกฎาคม 8, 2016 [เปิดความเห็น](#)

**การออกแบบเมนูด้วย Photoshop**  
 กรกฎาคม 6, 2016 [เปิดความเห็น](#)

**การออกแบบ Footer ด้วยโปรแกรม Photoshop**  
 กรกฎาคม 5, 2016 [เปิดความเห็น](#)


**เทคนิคการใช้งาน AdobePhotoshop**

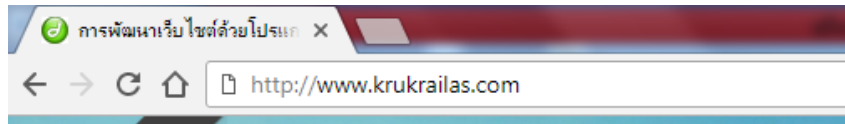
**การออกแบบแบนเนอร์เว็บไซต์**  
 กรกฎาคม 9, 2016 [ครูไกรลาส จิมจันทร์](#) [เปิดความเห็น](#)

รูปภาพที่ 1 แสดงหน้าจอหลักของบทเรียน

## แนะนำส่วนประกอบของบทเรียน

ให้ผู้เรียนเปิดโปรแกรมบราวเซอร์ เช่น Internet Explorer, Chrome , Mozilla Firefox เป็นต้น มีขั้นตอนการเข้าสู่บทเรียนดังต่อไปนี้

1. ดับเบิลคลิกที่ไอคอน Chrome 
2. พิมพ์รายชื่อเว็บไซต์ตรงช่อง URL Address



รูปภาพที่ 2 แสดงการพิมพ์รายชื่อเว็บไซต์

เมื่อเข้าสู่บทเรียนจะพบหน้าแรกของบทเรียนคอมพิวเตอร์บนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต เรื่องการพัฒนาเว็บไซต์ด้วยโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS6 สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 มีส่วนประกอบดังต่อไปนี้

1. ส่วนของเมนูหลัก ประกอบไปด้วย
  - 1.1 เมนูแนะนำบทเรียน : คือส่วนของการแนะนำรายละเอียดข้อมูลรายวิชา มาตรฐานรายวิชา คำอธิบายรายวิชา ผลการเรียนรู้



รูปภาพที่ 3 แสดงเมนูแนะนำบทเรียน

- 1.2 เมนูเนื้อหาบทเรียน : คือส่วนของเนื้อหาบทเรียนซึ่งมีทั้งหมด 10 หน่วย ประกอบไปด้วย
  - หน่วยที่ 1 เรื่อง พื้นฐานการสร้างเว็บไซต์
  - หน่วยที่ 2 เรื่อง แนะนำโปรแกรม Dreamweaver CS6
  - หน่วยที่ 3 เรื่อง การสร้างเว็บเพจและเว็บไซต์
  - หน่วยที่ 4 เรื่อง การแทรกและจัดการข้อความ
  - หน่วยที่ 5 เรื่อง การแทรกรูปภาพในเว็บเพจ
  - หน่วยที่ 6 เรื่อง การสร้างและจัดการกับตาราง

- หน่วยที่ 7 เรื่อง การเชื่อมโยงเว็บเพจ
- หน่วยที่ 8 เรื่อง การจัดแบ่งเว็บเพจด้วยเฟรมเซต
- หน่วยที่ 9 เรื่อง การสร้างมัลติมีเดียบนเว็บเพจ
- หน่วยที่ 10 เรื่อง การเผยแพร่เว็บไซต์



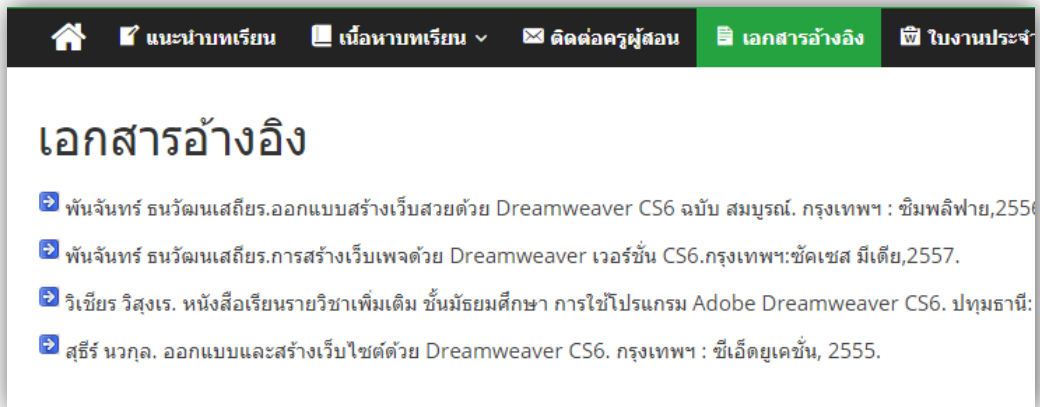
รูปภาพที่ 4 แสดงเนื้อหาทั้งหมด 10 หน่วยการเรียนรู้

1.3 เมนูติดต่อครูผู้สอน : คือส่วนของเมนูที่ให้ผู้เรียนส่งข้อความหาครูประจำวิชาเพื่อสอบถามข้อมูล



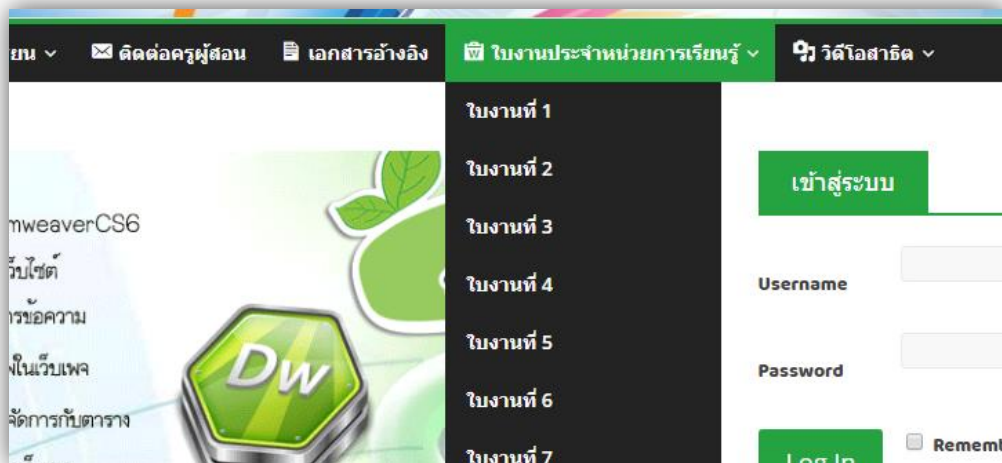
รูปภาพที่ 5 แสดงเมนูติดต่อครูผู้สอน

1.4 เมนูเอกสารอ้างอิง : คือส่วนอ้างอิงข้อมูล หรือแหล่งข้อมูลที่เกี่ยวข้อง



รูปภาพที่ 6 แสดงเมนูเอกสารอ้างอิงแหล่งข้อมูล

1.5 เมนูใบงานประจำหน่วยการเรียนรู้ : คือส่วนของใบงานแต่ละหน่วยการเรียนรู้ประกอบไปด้วย 10 ใบงาน



รูปภาพที่ 7 แสดงใบงานประจำหน่วยการเรียนรู้

1.6 เมนูวิดีโอสาธิต : คือส่วนวิดีโอสาธิตการใช้งานโปรแกรมแต่ละหน่วยการเรียนรู้



รูปภาพที่ 8 แสดงเมนูวิดีโอสาธิตการใช้โปรแกรม

## 2. ส่วนเข้าสู่ระบบ

รูปภาพที่ 9 แสดงส่วนเข้าสู่ระบบของบทเรียน

## 3. ส่วนประชาสัมพันธ์หรือนำบทเรียน



รูปภาพที่ 10 แสดงส่วนแนะนำบทเรียน

## 4. ส่วนสาระน่ารู้เพิ่มเติม

รูปภาพที่ 11 แสดงส่วนสาระน่ารู้เพิ่มเติมส่วนที่ 1



รูปภาพที่ 12 แสดงส่วนสารบัญรู้เพิ่มเติมส่วนที่ 2

## 5. ส่วนผู้พัฒนาบทเรียน



รูปภาพที่ 13 แสดงผู้พัฒนาบทเรียน

## 6. ส่วนห้องสมุดออนไลน์



รูปภาพที่ 14 แสดงแหล่งเรียนรู้ห้องสมุดออนไลน์



## เริ่มต้นการใช้บทเรียน

เมื่อเข้าเว็บไซต์ด้วยเว็บเบราว์เซอร์ให้พิมพ์รายชื่อเว็บไซต์ <http://www.krukrailas.com> และให้ผู้เรียนอ่านคำแนะนำบทเรียนให้เข้าใจ มีขั้นตอนการเข้าใช้บทเรียนแต่หน่วยการเรียนรู้ดังนี้

1. สำหรับผู้เรียนที่เข้าเรียนเป็นครั้งแรกให้ลงทะเบียนเพื่อการใช้งานทุกเมนูได้อย่างสมบูรณ์ที่สุดโดยให้ปฏิบัติตามดังภาพ

เข้าสู่ระบบ

Username

Password

คลิกเพื่อสมัคร

Log In [Lost your password?](#)  
[Register](#)

Register For This Site

A password will be e-mailed to you.

Username  กรอกข้อมูล

E-mail

Register กดลงทะเบียน

รูปภาพที่ 15 แสดงหน้าจอการลงทะเบียนสมาชิก

2. เมื่อลงทะเบียนเสร็จจะขึ้นข้อความดังภาพ

Register For This Site

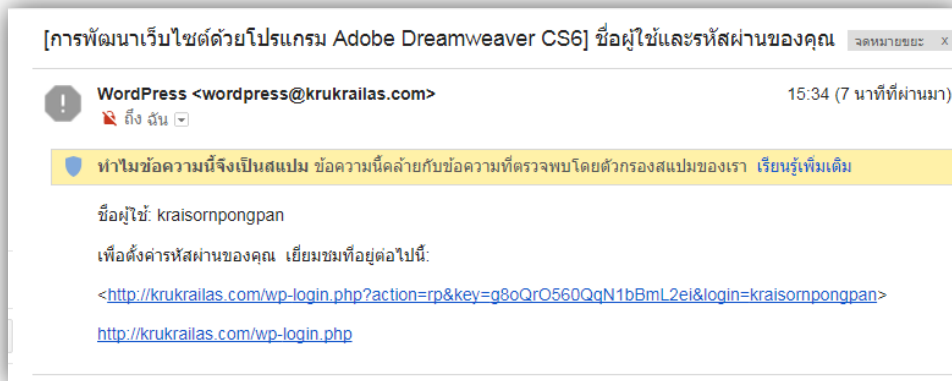
A password will be e-mailed to you.

Registration complete. Please check your e-mail.

Username

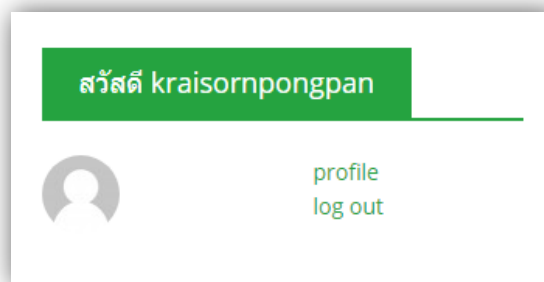
E-mail

3. ให้ผู้เรียนยืนยันการลงทะเบียนผ่านอีเมลของตัวเอง ดังภาพ



รูปภาพที่ 16 แสดงการยืนยันการลงทะเบียนทางอีเมลเพื่อตั้งรหัสผ่าน

4. เมื่อยืนยันเสร็จแล้วเข้าสู่ระบบจะปรากฏหน้าจอดังนี้



รูปภาพที่ 17 แสดงหน้าต้อนรับสมาชิกเข้าสู่ระบบ

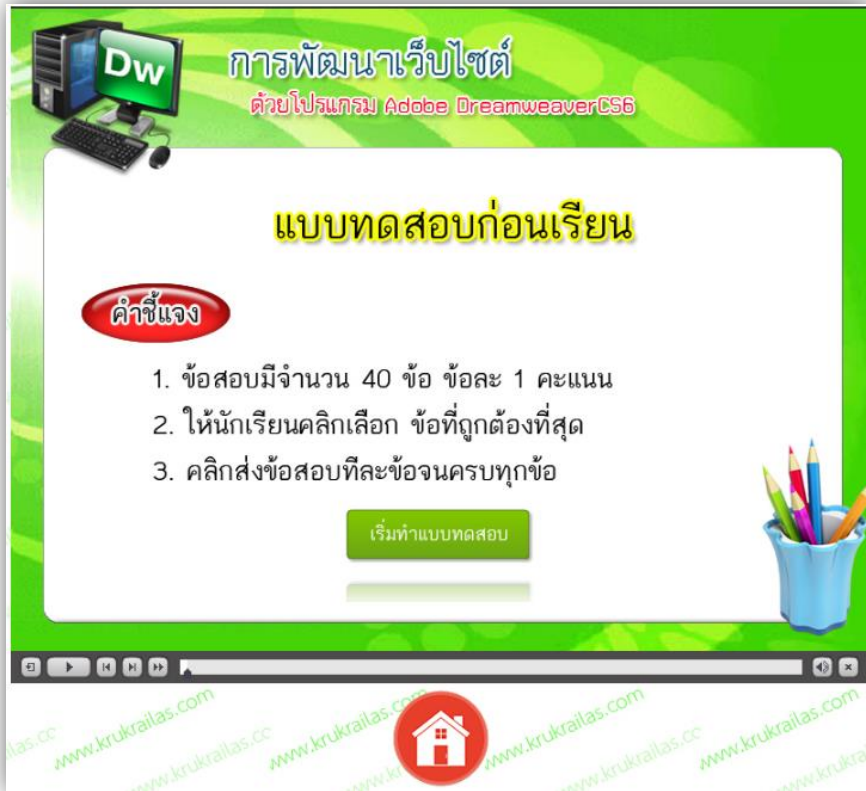
5. ให้ผู้เรียนทำแบบทดสอบก่อนเรียนเพื่อวัดความรู้พื้นฐานของตัวเอง ดังนี้

5.1 คลิกที่แบบทดสอบก่อนเรียน ดังภาพ



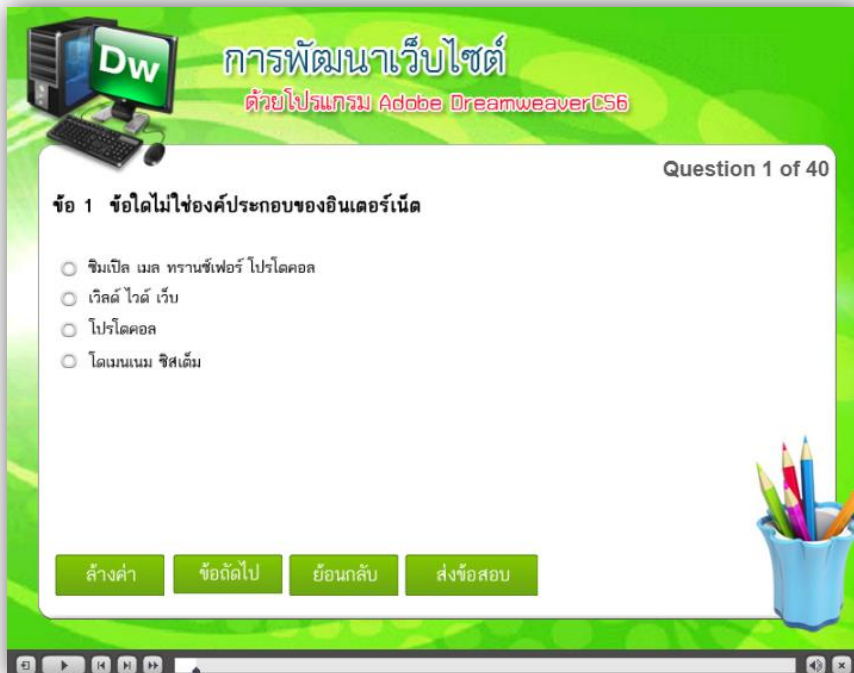
รูปภาพที่ 18 แสดงปุ่มกดเข้าสู่แบบทดสอบก่อนเรียน

5.2 จะเชื่อมโยงไปยังแบบทดสอบก่อนเรียนซึ่งจะปรากฏคำชี้แจงให้ผู้เรียนได้ศึกษาก่อนทำแบบทดสอบก่อนเรียน



รูปภาพที่ 19 แสดงคำชี้แจงก่อนทำแบบทดสอบ

5.3 คลิกเริ่มทำแบบทดสอบทีละข้อ มีรายละเอียดการทำแบบทดสอบดังนี้

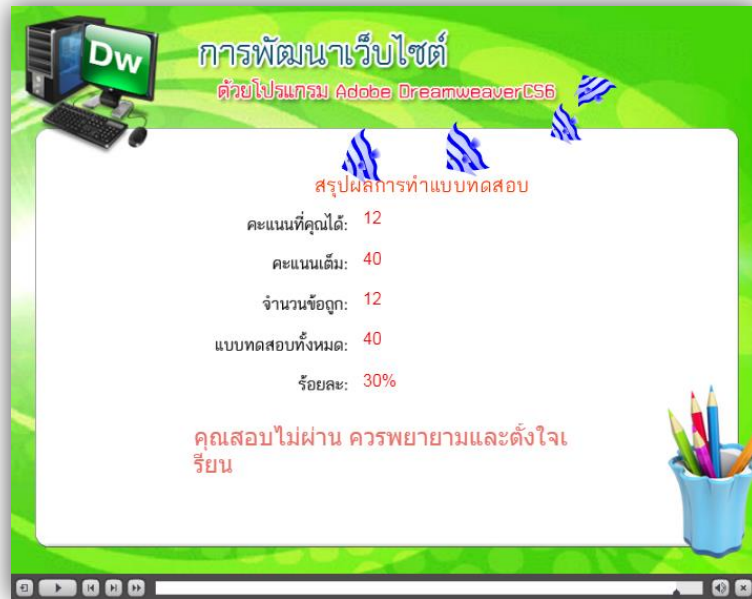


รูปภาพที่ 20 แสดงการทำข้อสอบทีละข้อ

- เมนูล้างค่า คือ ยกเลิกการเลือกข้อมูล
- เมนูข้อถัดไป คือ คลิกเพื่อทำข้อสอบข้อต่อไป
- เมนุย้อนกลับ คือ ย้อนกลับมาทำแบบทดสอบ กรณียังไม่กดปุ่มส่งข้อสอบ
- เมนูส่งข้อสอบ คือ เมื่อเลือกคำตอบที่ถูกที่สุดในแต่ละข้อให้คลิกที่ส่งข้อสอบทีละข้อ

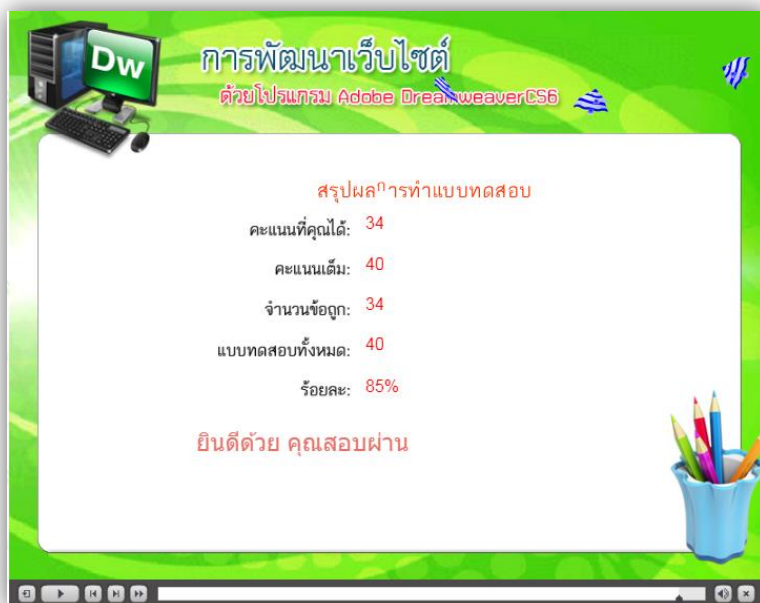
5.4 เมื่อทำครบทุกข้อ คือ 40 ข้อ แล้วคลิกปุ่มส่งข้อสอบจะปรากฏสรุปผลการสอบ

- กรณีสอบไม่ผ่านจะปรากฏดังภาพ



รูปภาพที่ 21 แสดงการทำแบบทดสอบก่อนเรียนกรณีสอบไม่ผ่าน

- กรณีสอบผ่าน จะปรากฏดังภาพ



รูปภาพที่ 22 แสดงการทำแบบทดสอบก่อนเรียนกรณีสอบผ่านร้อยละ 80 ขึ้นไป

## การเรียนรู้ประจำหน่วย

1. ให้ผู้เรียนคลิกที่เมนูเนื้อหาบทเรียนซึ่งจะปรากฏเนื้อหาทั้งหมด 10 หน่วย หรือ 10 เรื่องให้ผู้เรียนเลือกเรียนทีละเรื่องจากเรื่องที่ 1 ถึง เรื่องที่ 10 ผู้พัฒนาบทเรียนขอยกตัวอย่างหน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง พื้นฐานการสร้างเว็บไซต์ ดังภาพ



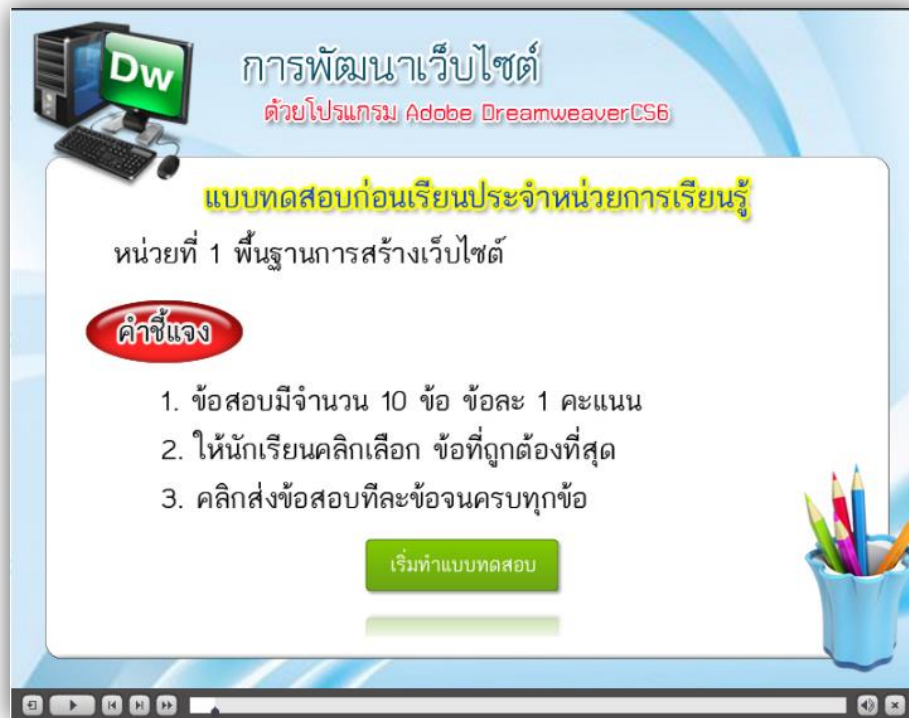
รูปภาพที่ 23 แสดงเนื้อหาบทเรียนทั้ง 10 หน่วย

2. เมื่อเข้าสู่เนื้อหาหน่วยที่ 1 เรื่องพื้นฐานการสร้างเว็บไซต์จะปรากฏหน้าจอดังภาพ



รูปภาพที่ 24 แสดงเนื้อหาหน่วยที่ 1

### 3. ทำแบบทดสอบก่อนเรียนประจำหน่วยการเรียนรู้



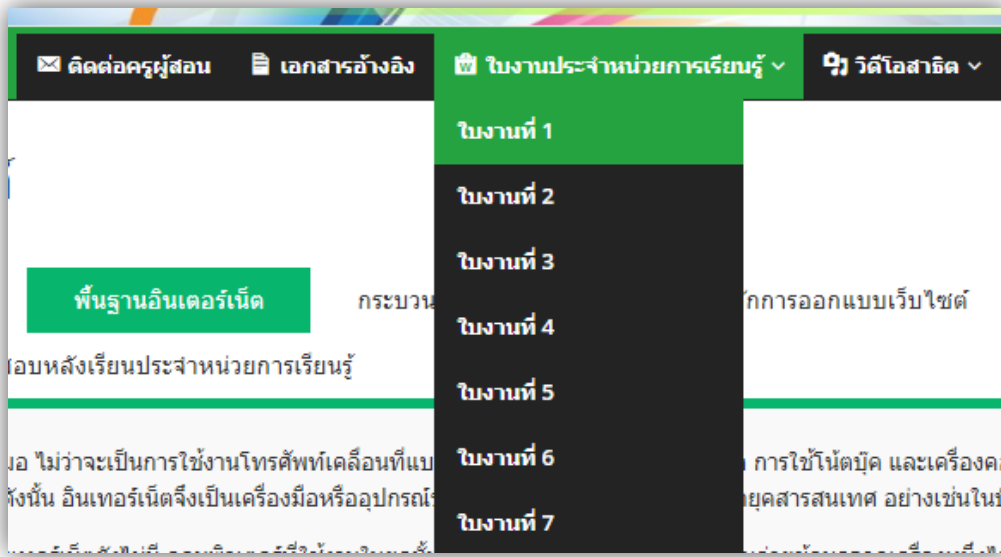
รูปภาพที่ 25 แสดงแบบทดสอบก่อนเรียนประจำหน่วยการเรียนรู้ที่ 1

### 4. ให้ผู้เรียนศึกษาเนื้อหาแต่ละหัวข้อให้เข้าใจ



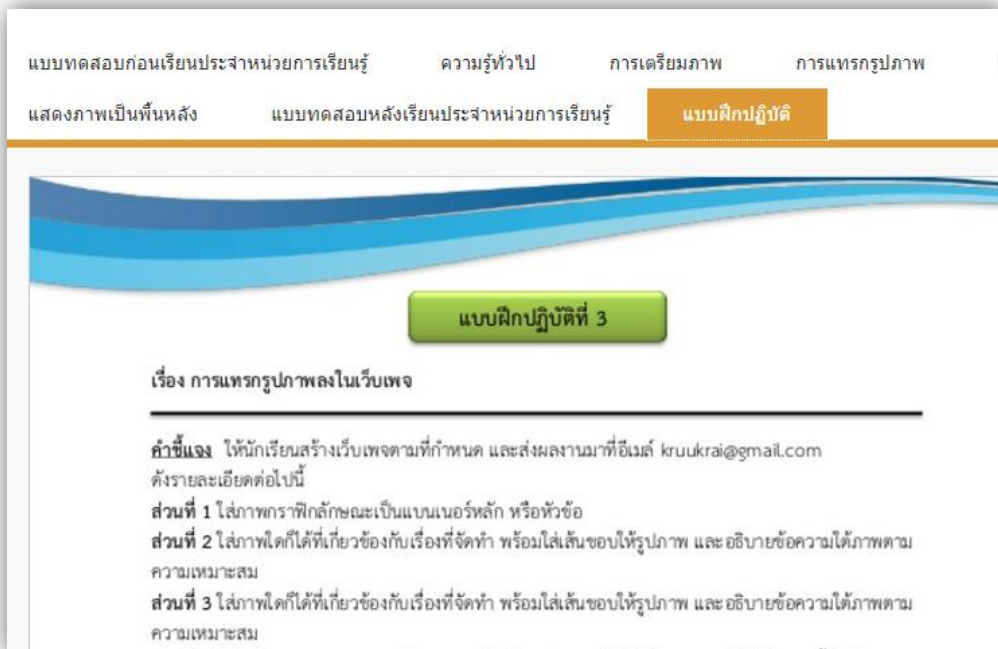
รูปภาพที่ 26 แสดงเนื้อหาแต่ละหัวข้อ

5. เมื่อศึกษาเนื้อหาครบทุกหัวข้อ ให้ผู้เรียนทำใบงานประจำหน่วยการเรียนรู้



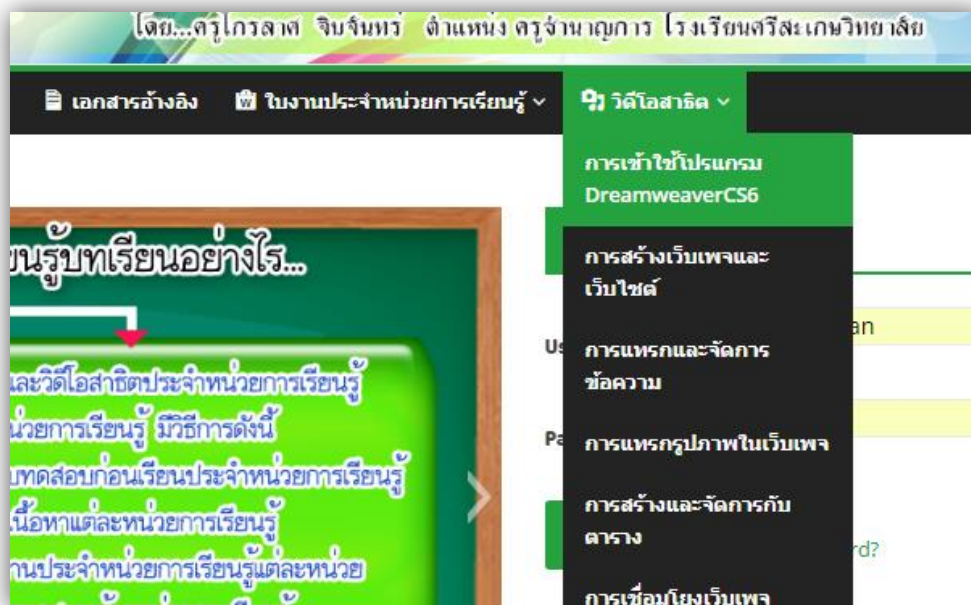
รูปภาพที่ 27 แสดงใบงานประจำหน่วยการเรียนรู้

6. ในเนื้อหาบางหน่วยการเรียนรู้จะมีแบบฝึกปฏิบัติ ให้ผู้เรียนทำแบบฝึกปฏิบัติแล้วส่งมาที่อีเมล [kruukrai@gmail.com](mailto:kruukrai@gmail.com)



รูปภาพที่ 28 แสดงแบบฝึกปฏิบัติ

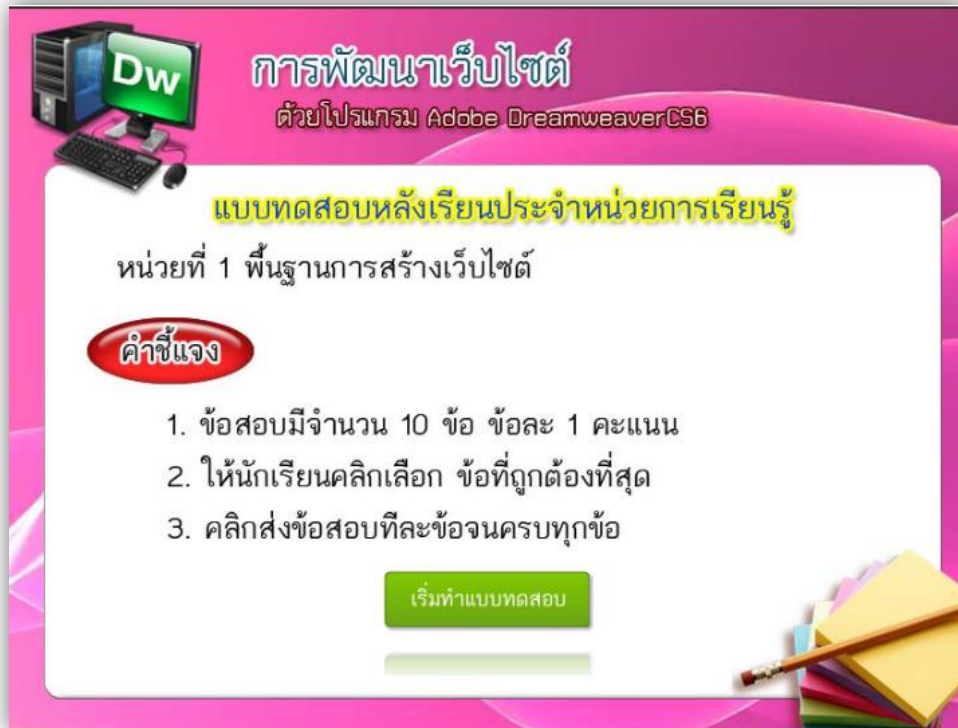
7. ศึกษาวิดีโอสาธิตการใช้โปรแกรมเพื่อทบทวนความเข้าใจ



รูปภาพที่ 29 แสดงวิดีโอสาธิตการใช้งานโปรแกรม



8. ทำแบบทดสอบหลังเรียนประจำหน่วยการเรียนรู้ เพื่อวัดความรู้หลังเรียน



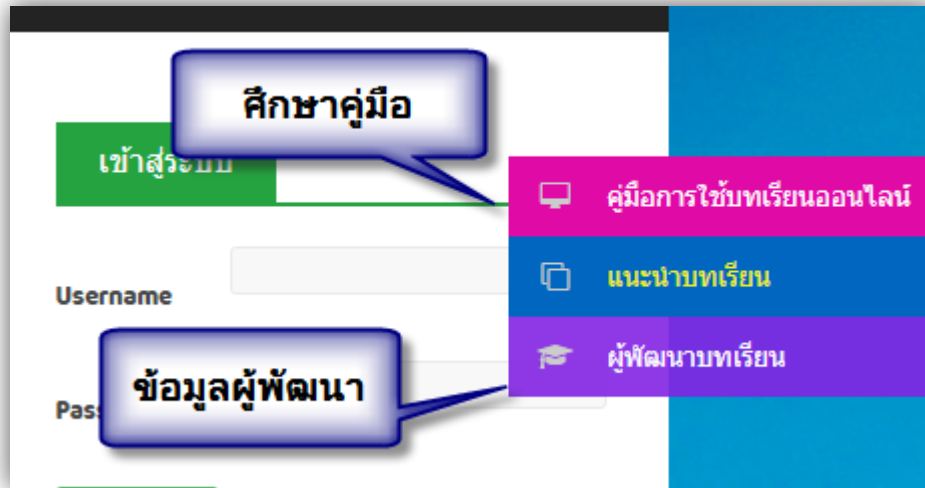
รูปภาพที่ 30 แสดงแบบทดสอบหลังเรียนประจำหน่วยการเรียนรู้

9. ในการเข้าศึกษาเนื้อหาบทเรียนจะต้องศึกษาจากหน่วยที่ 1 ถึง 10 และเมื่อศึกษาครบทุกหน่วยแล้วให้ทำแบบทดสอบหลังเรียนเพื่อวัดผลเปรียบเทียบพัฒนาการการเรียนรู้กับก่อนเรียน ให้คลิกที่ปุ่ม



รูปภาพที่ 31 แสดงปุ่มแบบทดสอบหลังเรียน

## การดาวน์โหลดคู่มือการใช้บทเรียน



รูปภาพที่ 32 แสดงการดาวน์โหลดคู่มือการใช้บทเรียนออนไลน์

## ผู้พัฒนาบทเรียน



นายไกรลาส จิบจันทร์  
ครู โรงเรียนศรีสะเกษวิทยาลัย

### วุฒิการศึกษา

- ▶ ปริญญาโท ครุศาสตรมหาบัณฑิต สาขาการบริหารการศึกษา มหาวิทยาลัยรามคำแหง
- ▶ ปริญญาตรี บธ.บ. สาขาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ มหาวิทยาลัยราชภัฏนครราชสีมา

### ประวัติการรับราชการ

- ▶ เริ่มรับราชการในตำแหน่ง ครูผู้ช่วย โรงเรียนดงรักวิทยา พ.ศ. 2552
- สังกัด อบจ.ศรีสะเกษ
- ▶ ปัจจุบันดำรงตำแหน่ง ครูชำนาญการ โรงเรียนศรีสะเกษวิทยาลัย อำเภอเมือง จังหวัดศรีสะเกษ สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เขต 28

รูปภาพที่ 33 แสดงข้อมูลผู้พัฒนาบทเรียน

## บรรณานุกรม

- ➔ พันจันทร์ ธนวัฒน์เสถียร.ออกแบบสร้างเว็บสวยด้วย Dreamweaver CS6 ฉบับ สมบูรณ์. กรุงเทพฯ : ชิมพลิฟาย,2556.
- ➔ พันจันทร์ ธนวัฒน์เสถียร.การสร้างเว็บเพจด้วย Dreamweaver เวอร์ชัน CS6.กรุงเทพฯ:ซักเซส มีเดีย ,2557.
- ➔ วิเชียร วิสูงเร. หนังสือเรียนรายวิชาเพิ่มเติม ชั้นมัธยมศึกษา การใช้โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS6. ปทุมธานี: มีเดีย อินเทลลิเจนซ์ เทคโนโลยี,2558.
- ➔ สุธีร์ นวกุล. ออกแบบและสร้างเว็บไซต์ด้วย Dreamweaver CS6. กรุงเทพฯ : ซีเอ็ดยูเคชั่น, 2555.