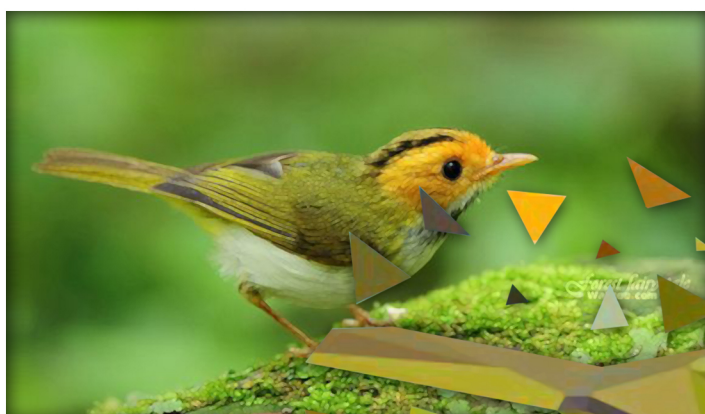


ชุดกิจกรรมการสร้างสรรคการออกแบบ
ด้วยโปรแกรม Adobe Photoshop CS3

กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4
รายวิชาคอมพิวเตอร์สร้างสรรค์ รหัสวิชา 30243

ชุดที่ 1 เรื่อง
เรียนรู้เริ่มต้นการใช้โปรแกรม
Adobe Photoshop CS3



โดย เรณุกา ไสภาลัย

ตำแหน่ง ครู วิทยฐานะ ครูชำนาญการ

โรงเรียน แม่สะเรียง “บริพัตรศึกษา”

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เขต 34

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

กระทรวงศึกษาธิการ

คำชี้แจงสำหรับครู

1. จัดห้องเรียนให้เหมาะสมกับกิจกรรมในการเรียนรู้
2. ศึกษาเนื้อหาเรื่องที่สอน และวิธีใช้ชุดกิจกรรมให้ละเอียด
3. แจกชุดกิจกรรมให้นักเรียนศึกษา และแนะนำวิธีใช้ชุดกิจกรรมเพื่อนักเรียนจะได้ปฏิบัติได้อย่างถูกต้อง
4. ชี้แจงให้นักเรียนรู้บทบาทของตนเอง ในการเรียนอย่างละเอียดก่อนถึงคาบสอน เพื่อให้มีเวลาสอนเพียงพอ
5. แจ้งจุดประสงค์การเรียนรู้ให้นักเรียนทราบ และทำแบบทดสอบก่อนเรียน เพื่อประเมินความรู้เดิมของนักเรียน ก่อนเริ่มเรียน
6. ดำเนินการสอนตามกิจกรรมการเรียนรู้ที่กำหนดไว้ในแผนการจัดการเรียนรู้
7. ในขณะที่นักเรียนปฏิบัติกิจกรรม ครูควรให้การดูแลอย่างทั่วถึง และให้คำแนะนำกรณีที่นักเรียนไม่เข้าใจในกิจกรรมต่างๆ และต้องพยายามกระตุ้นให้นักเรียนปฏิบัติกิจกรรมด้วยตนเองมากที่สุด
8. หากมีนักเรียนคนใดเรียนไม่ทัน ครูควรให้คำแนะนำหรืออาจมอบหมายงาน หรือให้ฝึกปฏิบัติ และศึกษาเพิ่มเติมในเวลาว่าง
9. ให้นักเรียนทำแบบทดสอบหลังเรียน หลังจากทีเรียนโดยใช้ชุดกิจกรรมเสร็จเรียบร้อยแล้วในแต่ละชุด
10. ครูควรสรุปผลการใช้ชุดกิจกรรมสภาพปัญหา และข้อเสนอแนะ หลังจากใช้ชุดกิจกรรมแต่ละครั้ง เพื่อนำไปปรับปรุงในการใช้ครั้งต่อไป



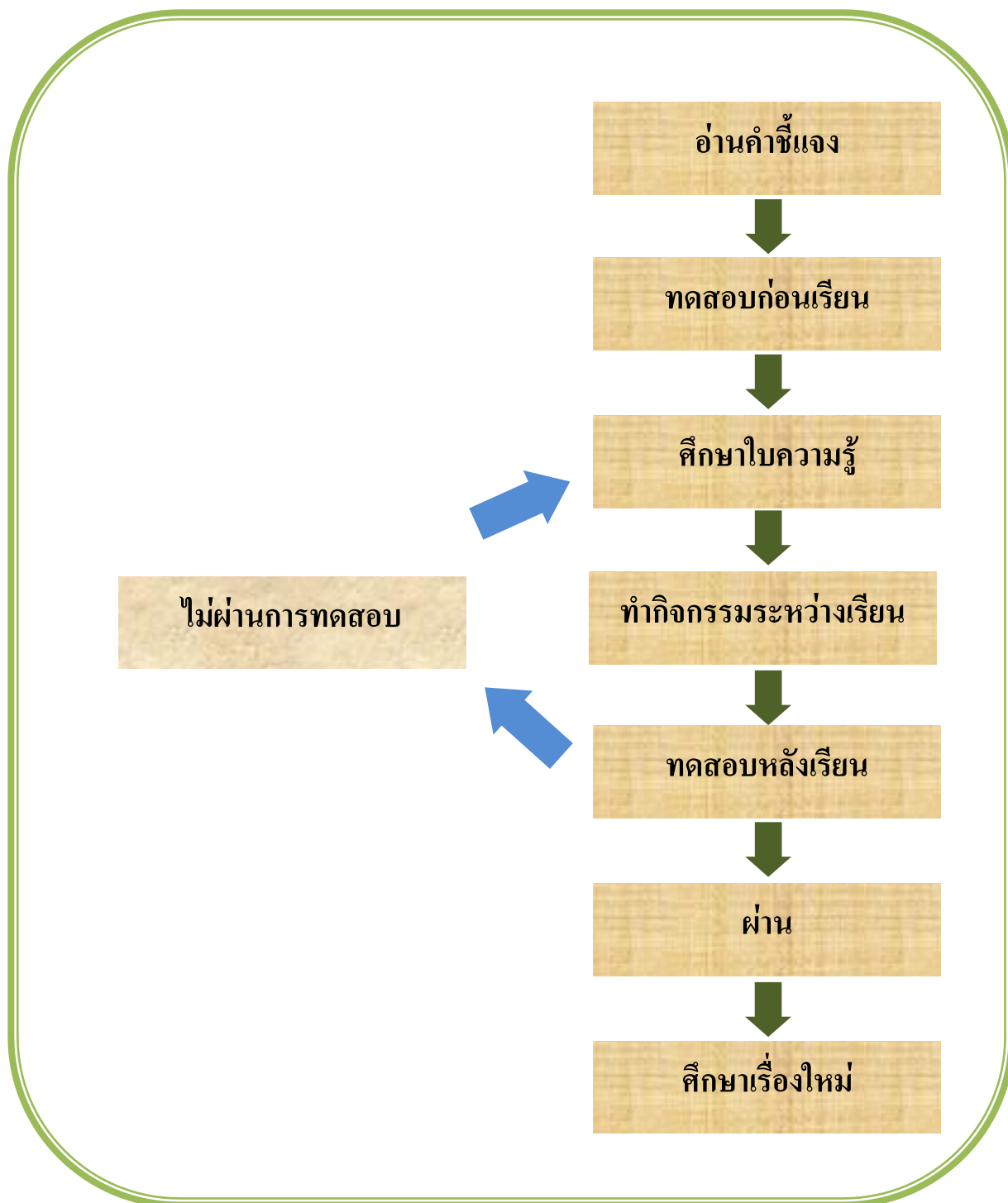
คำชี้แจงสำหรับนักเรียน

1. ตั้งใจปฏิบัติกิจกรรมการใช้ชุดกิจกรรม การสร้างสรรค์การออกแบบด้วยโปรแกรม Adobe Photoshop cs3
2. ปฏิบัติกิจกรรมด้วยความสามารถของตนให้เต็มที่
3. ต้องพยายามรักษาขั้นตอนของการปฏิบัติ รักษาเวลา ไม่เร่งรีบเกินไปหรือไม่ถ่วงเวลา
4. ตั้งใจปฏิบัติตามคำแนะนำของครูในการศึกษา และปฏิบัติกิจกรรมของการสร้างสรรค์การออกแบบด้วยโปรแกรม Adobe Photoshop cs3
5. เมื่อทำแบบทดสอบก่อนเรียน – หลังเรียน ซึ่งเป็นชุดเดียวกันในตอนสุดท้ายควรตั้งใจทำให้ดีที่สุด มีความซื่อสัตย์สุจริต



แผนภูมิลำดับขั้นใช้ชุดกิจกรรม

การสร้างสรรค์การออกแบบด้วยโปรแกรม Adobe Photoshop cs3



ผลการเรียนรู้

ชุดที่ 1 เรื่อง เรียนรู้โปรแกรม Adobe Photoshop CS3

สาระที่ 2 การออกแบบและเทคโนโลยี

มาตรฐาน ง 2.1 เข้าใจเทคโนโลยี และกระบวนการเทคโนโลยี ออกแบบและสร้างสิ่งของ
เครื่องใช้ หรือวิธีการ ตามกระบวนการเทคโนโลยีอย่างมีความคิดสร้างสรรค์
เลือกใช้เทคโนโลยีในทางสร้างสรรค์ต่อชีวิต สังคม สิ่งแวดล้อม และมีส่วนร่วม
ในการจัดการเทคโนโลยีที่ยั่งยืน

ผลการเรียนรู้

1. อธิบายเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์กราฟิกได้
2. ปฏิบัติการสร้างและตกแต่งภาพด้วยคอมพิวเตอร์กราฟิกได้
3. มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการวาดภาพ และระบายสีภาพ



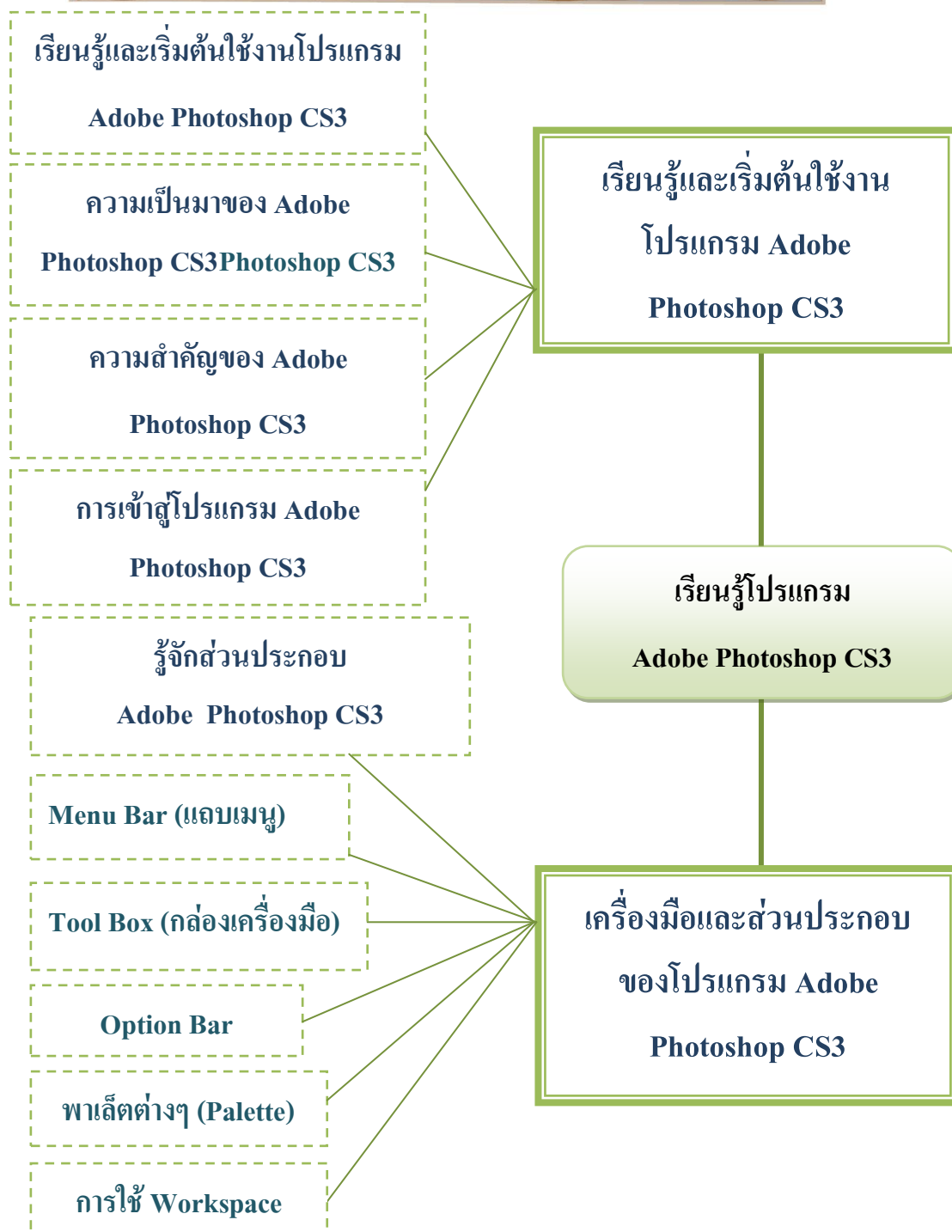
จุดประสงค์การเรียนรู้

1. นักเรียนบอกการทำงานของโปรแกรม Adobe Photoshop CS3 ได้
2. นักเรียนเปิดโปรแกรม Adobe Photoshop CS3 ได้
3. นักเรียนส่วนประกอบต่างๆของโปรแกรม Adobe Photoshop CS3 ได้
4. นักเรียนบอกวิธีการใช้งานของส่วนประกอบต่างๆโปรแกรม
Adobe Photoshop CS3 ได้



ขอบข่ายสาระการเรียนรู้

ชุดที่ 1 เรื่อง เรียนรู้โปรแกรม Adobe Photoshop CS3



แบบทดสอบก่อนเรียน

ชุดที่ 1 เรื่อง เรียนรู้โปรแกรม Adobe Photoshop CS3

รายวิชา คอมพิวเตอร์สร้างสรรค์ รหัสวิชา ง30243

คำชี้แจง

1. แบบทดสอบฉบับนี้มี 10 ข้อ ข้อละ 1 คะแนน คะแนนเต็ม 10 คะแนน
2. แบบทดสอบนี้เป็นแบบเลือกตอบ
3. ให้นักเรียนกากบาท ☒ ทับอักษร ก ข ค และ ง ที่ถูกต้องเพียงข้อเดียว

1. ข้อใดคุณสมบัติของโปรแกรม Adobe Photoshop CS3
 - ก. การสร้างและแก้ไขปรับแต่งภาพ
 - ข. การสร้างงานมัลติมีเดีย
 - ค. การสร้างงานแอนิเมชัน
 - ง. การสร้างเว็บเพจ
2. ข้อใดคือวิธีการเปิด โปรแกรม Adobe Photoshop CS3 ที่ถูกต้อง
 - ก. Start > Adobe Photoshop CS3
 - ข. Desktop > Adobe Photoshop CS3
 - ค. Start > All Programs > Adobe Photoshop CS3
 - ง. Start > Mycomputer > Desktop > Adobe Photoshop CS3
3. ทุลบล็อก (Tool Box) คือส่วนประกอบใดของโปรแกรม Adobe Photoshop CS3
 - ก. กล่องเครื่องมือที่ใช้เก็บเครื่องมือสำหรับตกแต่งภาพ
 - ข. ส่วนที่ใช้กำหนดคุณสมบัติของเครื่องมือที่เลือกทำงานอยู่
 - ค. แถบด้านบนสุดที่แสดงชื่อโปรแกรม และชื่อไฟล์ที่กำลังใช้งานอยู่
 - ง. แถบที่แสดงกลุ่มเมนูคำสั่งหลักต่างๆ ที่ใช้จัดการกับรูปภาพ

4. แถบเมนูที่แสดงกลุ่มเมนูคำสั่งหลักต่างๆ มีชื่อเรียกว่าอย่างไร
- ก. Menu Bar
 - ข. Tool Box
 - ค. Title Bar
 - ง. Option Bar
5. เมื่อต้องการเคลื่อนย้ายรูปภาพที่เรากำลังทำงานอยู่จะเลือกใช้เครื่องมือใด
- ก. 
 - ข. 
 - ค. 
 - ง. 
6. Option Bar คือส่วนประกอบใดของโปรแกรม Adobe Photossop cs3
- ก. Option Bar คือ แถบด้านบนสุดที่แสดงชื่อโปรแกรม และชื่อไฟล์ที่กำลังใช้งานอยู่
 - ข. Option Bar คือ กล่องเครื่องมือที่ใช้เก็บเครื่องมือสำหรับตกแต่งภาพ
 - ค. Option Bar คือ แถบที่แสดงกลุ่มเมนูคำสั่งหลักต่างๆ ที่ใช้จัดการกับรูปภาพ
 - ง. Option Bar คือ ส่วนที่ใช้กำหนดคุณสมบัติของเครื่องมือที่เลือกทำงานอยู่
7. เมื่อต้องการใช้เครื่องมือต่างๆ ต้องไปที่ส่วนประกอบใดของโปรแกรม
- ก. Menu Bar
 - ข. Tool Box
 - ค. Title Bar
 - ง. Option Bar
8. ข้อใดกล่าวไม่ถูกต้องเกี่ยวกับชุดพาเลตต์ (Palettes)
- ก. พาเลตต์ Navigator สำหรับควบคุมการซูมภาพ
 - ข. เป็นส่วนที่ใช้กำหนดคุณสมบัติของเครื่องมือที่เลือกทำงานอยู่
 - ค. กลุ่มของหน้าต่างที่ช่วยควบคุมรายละเอียดเครื่องมือที่เลือกทำงานอยู่
 - ง. พาเลตต์ History ช่วยบันทึกขั้นตอนการตกแต่งภาพเอาไว้สำหรับกลับมาแก้ไข

9. Menu Bar คือส่วนประกอบใดของโปรแกรม
- ก. ส่วนที่กำหนดคุณสมบัติของเครื่องมือที่เลือกทำงานอยู่
 - ข. แถบที่แสดงกลุ่มเมนูคำสั่งหลักต่างๆ ที่ใช้จัดการกับไฟล์รูปภาพ
 - ค. กล่องที่ใช้เก็บเครื่องมือสำหรับตกแต่งภาพ
 - ง. พื้นที่ว่างๆ เมื่อเปิดโปรแกรมขึ้นมาจะเห็นเป็นพื้นที่สี่เทา
10. ถ้าหากต้องการแก้ไขภาพที่ตกแต่งไว้แล้วควรเลือกจากเมนูใด
- ก. File > New
 - ข. Window > Color
 - ค. Window > History
 - ง. File > Open > เลือกไฟล์ภาพที่ต้องการแก้ไข

ใบความรู้ที่ 1.1

เรื่อง เรียนรู้และเริ่มต้นใช้งานโปรแกรม Adobe Photoshop CS3



เรียนรู้ และเริ่มต้นใช้งานโปรแกรม Adobe Photoshop CS3

Adobe Photoshop CS3 เป็นโปรแกรมสำหรับสร้างและตกแต่งภาพที่ได้รับความนิยมเนื่องจากคุณสมบัติเด่นซึ่งมีอยู่อย่างมากมายไม่ว่าจะเป็นความสามารถจัดการกับไฟล์สารพัดชนิดที่ใช้ในงานประเภทต่างๆ ทั้งรูปที่จะนำไปผ่านกระบวนการพิมพ์และรูปที่นำไปใช้ในเว็บเพจหรือส่งผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ มีความสามารถในการแก้ไขตกแต่งภาพและการสร้างเอฟเฟ็คต์พิเศษต่างๆ



ภาพที่ 1.1 สัญลักษณ์ของโปรแกรม Adobe Photoshop CS3

ที่มาภาพ : <http://xn--72c1anailcq6da1jsdzb5b1d.net/?p=21>, วันที่ 14 พฤษภาคม 2557



ความเป็นมาของ Adobe Photoshop CS3

Photoshop เป็นโปรแกรมของบริษัท Adobe (“อะ-โด-บี”) ซึ่งเป็นผู้พัฒนาซอฟต์แวร์ด้านกราฟิก และอุตสาหกรรมกราฟิกที่สำคัญ รวมถึงเป็นผู้คิดค้นภาษา PostScript และไฟล์แบบ PDF (Portable Document Format) ที่ใช้กันในการพิมพ์ และการจัดรูปแบบเอกสารบนอินเทอร์เน็ตด้วย ดังนั้น Photoshop จึงสามารถทำงานร่วม และแลกเปลี่ยนไฟล์กับโปรแกรมอื่น ๆ ที่ใช้ทำงานด้านกราฟิกได้อย่างกว้างขวาง เช่น โปรแกรม Illustrator, PageMaker และ Acrobat ซึ่งทั้งหมดนี้เป็นของ Adobe เช่นกัน

ซึ่งแต่เดิม Photoshop เป็นโปรแกรมที่เน้นในการสร้างภาพสำหรับสิ่งพิมพ์ แต่ปัจจุบัน Photoshop สามารถจัดการกับภาพ ImageReady ตัวล่าสุดถูกเปลี่ยนเลขเวอร์ชันกระโดดเป็น CS3 เพื่อให้สอดคล้องกับ Photoshop CS3

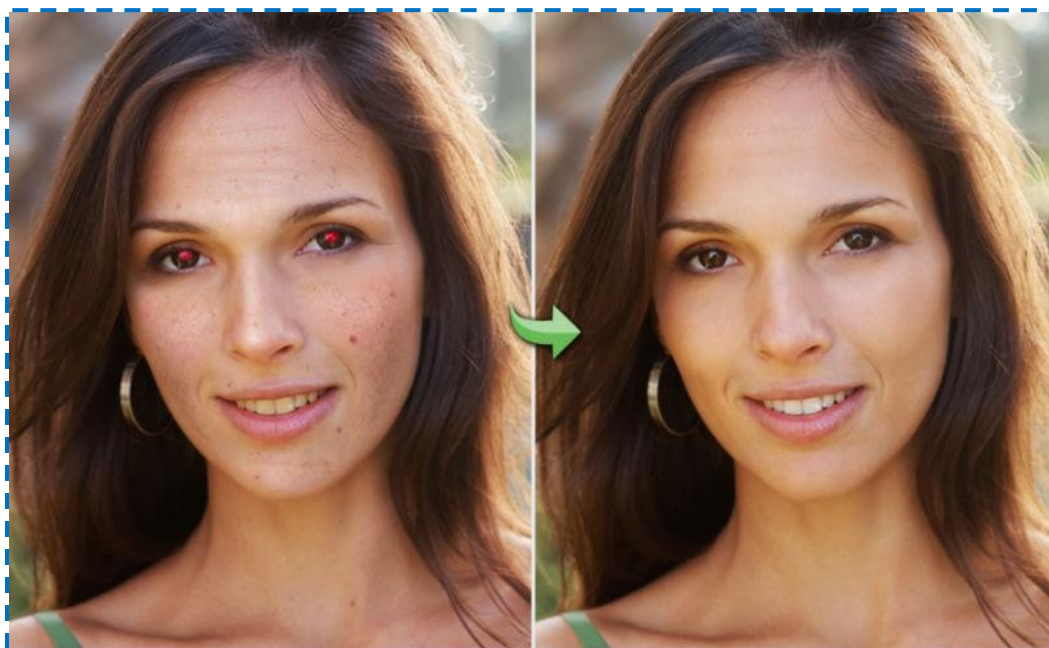


ภาพที่ 1.2 โปรแกรมต่างๆของ Adobe

ที่มาภาพ : <http://myfilestore.com/download.php?id=ed019508>, 14 พฤษภาคม 2556

Ps ความสำคัญของ Adobe Photoshop

1. แก้ไขภาพถ่าย ที่บกพร่องหรือมีตำหนิ เช่น ปรับสีที่เพี้ยน ปรับแสงเงาที่สว่างหรือมืดเกินไป ลบแสงแฟลชที่สะท้อนในดวงตา
2. ตกแต่งภาพ เช่น ตัดส่วนที่ไม่ต้องการออกไป ลบองค์ประกอบที่รกรุงรัง ปรับภาพให้เบลหรือคมชัด ปรับผิวภายนอกแบบให้ขาวนวลและจัดไฟฝ้าต่าง ๆ จัดเม็ดสีที่เกิดขึ้นในภาพที่สแกนจากสิ่งพิมพ์



ภาพที่ 1.3 การแก้ไขและตกแต่งภาพด้วย Adobe Photoshop CS3

ที่มาภาพ : <http://thai.alibaba.com/photo-products/รี-ทัช-ภาพ-ด้วย-photoshop>,

15 พฤษภาคม 2556

3. ตัดแปลงภาพ เช่น ทำภาพใหม่ให้กลายเป็นภาพสีซีเปียแบบโบราณ หรือแปลงภาพเก่าๆ ที่เป็นขาวดำให้กลายเป็นภาพสี เปลี่ยนภาพคนให้อ้วนขึ้น-ผอมลง หรือเด็ก-แก่กว่าที่เป็นจริง



ภาพที่ 1.4 การแก้ไขภาพเก่าให้เป็นภาพใหม่ด้วย Adobe Photoshop CS3

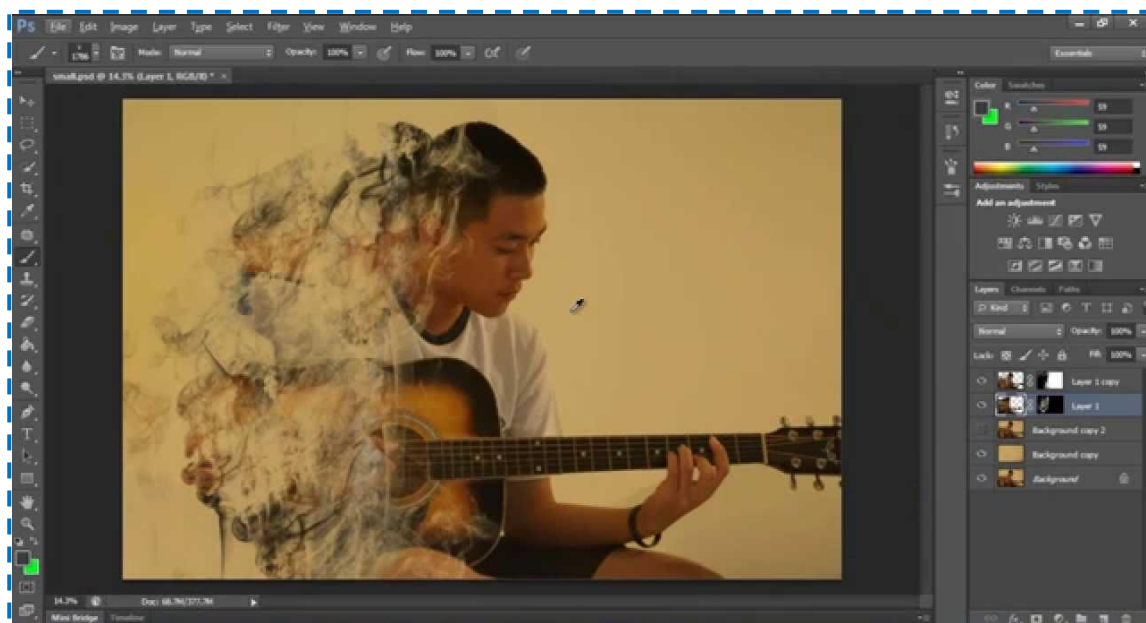
ที่มาภาพ : <http://bwitdesign.blogspot.com/2011/07/photoshop.html>

, 14 พฤษภาคม 2556

4. ใส่เอฟเฟกต์พิเศษ ให้ภาพ เช่น ทำให้เหมือนกำลังมองภาพผ่านกระจกชนิดและลายต่าง ๆ หรือเหมือนเงาสะท้อนในน้ำ เปลี่ยนภาพถ่ายให้ดูคล้ายภาพวาดด้วยเครื่องมือหลากหลายชนิด ใส่ประกายแสง หรือเงาให้วัตถุ ทำวัตถุแบน ๆ ให้ดูเป็น 3 มิติ เปลี่ยนโทนสีของภาพ

5. สร้างภาพกราฟิก ซึ่งผสมผสานระหว่างภาพถ่าย ข้อความ และภาพวัตถุหรือเอฟเฟกต์พิเศษที่สร้างขึ้นใน Adobe Photoshop เพื่อใช้ในงานผลิตสื่อโฆษณา ทำปกหนังสือหรือนิตยสาร หรือใช้ตกแต่งเว็บเพจ

6. สร้างองค์ประกอบที่ใช้ในเว็บเพจ (โดยปกติทำงานร่วมกับโปรแกรม ImageReady CS3 ที่ให้มาด้วยกันแต่ใน Photoshop CS3 นั้น image ready ถูกนำไปรวมไว้ในตัว Photoshop CS3 แล้ว จึงสามารถเรียกใช้โดยเลือกแท็บ Windows แล้วเลือก Animations นั้นเอง) เช่น การตัดแบ่งภาพขนาดใหญ่ออกเป็น ส่วน ๆ (Slice), การแบ่งพื้นที่ภาพเพื่อสร้างไฮเปอร์ลิงก์เฉพาะส่วน(image map).การสร้างภาพเคลื่อนไหว(animation) และการสร้างปุ่มที่เปลี่ยนสถานะตามเมาส์ (rollover) และอื่นๆ อีกมากมาย



ภาพที่ 1.5 การแก้ไขภาพเก่าให้เป็นภาพใหม่ด้วย Adobe Photoshop CS3

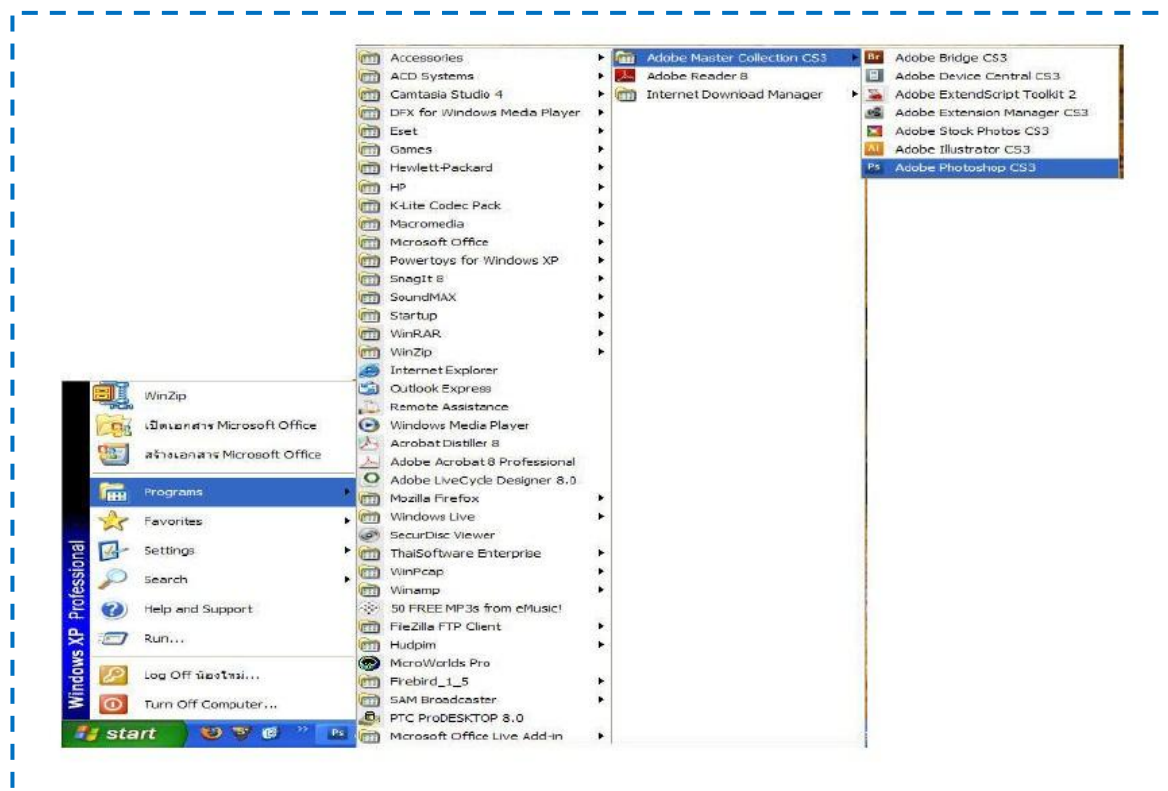
ที่มาภาพ : <https://www.youtube.com/watch?v=RruwKkxsK9Q>, วันที่ 14 พฤษภาคม 2557



การเข้าสู่โปรแกรม Adobe Photoshop CS3

การเข้าสู่โปรแกรม Adobe Photoshop CS3 สามารถทำได้ตามขั้นตอนต่อไปนี้

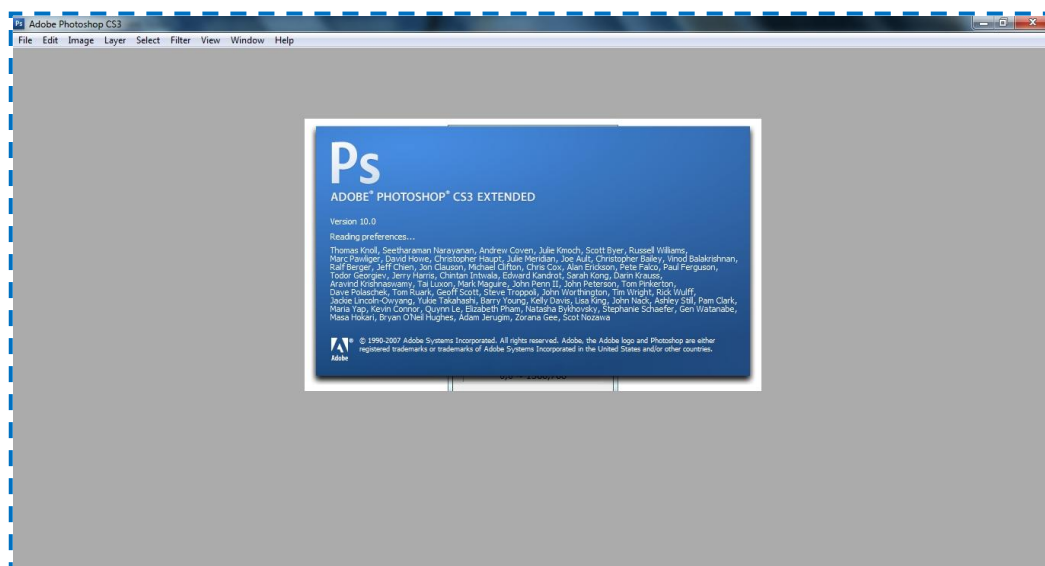
1. คลิกเมาส์ที่ปุ่ม Start บนแถบงาน



ภาพที่ 1.6 แสดงการเข้าโปรแกรม Adobe Photoshop CS3

ที่มาภาพ : เรณูกา โสภาลัย, วันที่ 16 พฤษภาคม 2557

2. เลื่อนเมาส์มาชี้ที่ Programs แล้วเลื่อนมาคลิกที่หัวข้อ Adobe master collection CS3 จากนั้นเลือก Adobe Photoshop CS3 จะสามารถเข้าสู่โปรแกรม Adobe Photoshop CS3 ได้



ภาพที่ 1.7 แสดงโปรแกรม Adobe Photoshop CS3
ที่มาภาพ : เรณูกา โสภาลัย, วันที่ 16 พฤษภาคม 2557



กิจกรรมที่ 1.1

จุดประสงค์

1. นักเรียนบอกการทำงานของโปรแกรม Adobe Photoshop CS3 ได้
2. นักเรียนเปิดโปรแกรม Adobe Photoshop CS3 ได้

คำชี้แจงการทำกิจกรรม

1. นักเรียนเปิด โปรแกรม Adobe Photoshop CS3
2. นักเรียนศึกษา ใบความรู้ที่ 1.1 เรื่อง เรียนรู้และเริ่มต้นใช้งาน โปรแกรม Adobe Photoshop CS3
3. ครูแสดงบัตรภาพตัวอย่าง การแต่งภาพด้วยโปรแกรม Adobe Photoshop CS3
4. นักเรียนสังเกตความแตกต่างของภาพ จากตัวอย่างบัตรภาพ ที่แต่งด้วยโปรแกรม Adobe Photoshop CS3
5. นักเรียนร่วมกันยกตัวอย่างลักษณะของภาพที่ตกแต่งด้วยโปรแกรม Adobe Photoshop CS3

บัตรภาพ

ตัวอย่างที่ 1



ภาพก่อนแต่ง
ด้วย Adobe Photoshop CS3

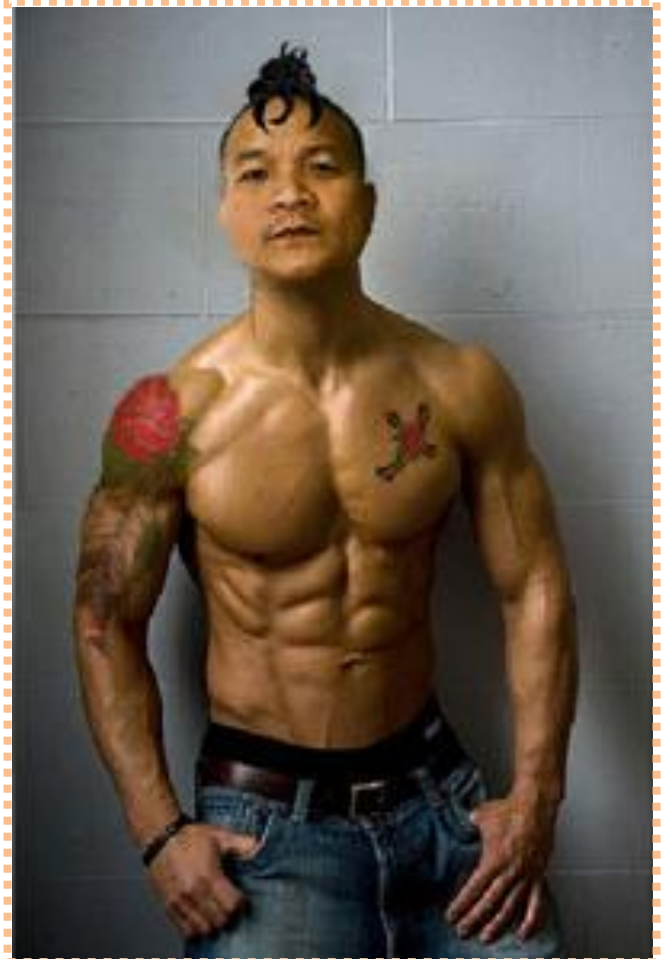


ภาพหลังแต่ง
ด้วย Adobe Photoshop CS3

ตัวอย่างที่ 2



ภาพก่อนแต่ง
ด้วย Adobe Photoshop CS3



ภาพหลังแต่ง
ด้วย Adobe Photoshop CS3

ตัวอย่างที่ 3



ภาพก่อนแต่ง
ด้วย Adobe Photoshop CS3



ภาพหลังแต่ง
ด้วย Adobe Photoshop CS3

ใบงานที่ 1.1

คำชี้แจง ให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้ให้ถูกต้อง (10 คะแนน)

1.การทำงานขอAdobe Photoshop CS3 แตกต่างจากAdobe Photoshop อย่างไร(2 คะแนน)

ตอบ.....
.....

2.ยกตัวอย่างโปรแกรมของ Adobe ที่สามารถทำงานแลกเปลี่ยนกับโปรแกรม Adobe Photoshop CS3 มา 4 โปรแกรม (2 คะแนน)

ตอบ.....
.....

3. Photoshop CS3 มีคุณสมบัติที่โดดเด่นอย่างไร(2 คะแนน)

ตอบ.....
.....

4.การเข้าสู่ โปรแกรม Adobe Photoshop CS3 มีขั้นตอน อย่างไร (2 คะแนน)

ตอบ.....
.....

5.ความสำคัญในการใช้งานของ โปรแกรม Adobe Photoshop CS3 มีอะไรบ้าง (2 คะแนน)

ตอบ.....
.....

ใบความรู้ที่ 1.2

เรื่อง เครื่องมือและส่วนประกอบ

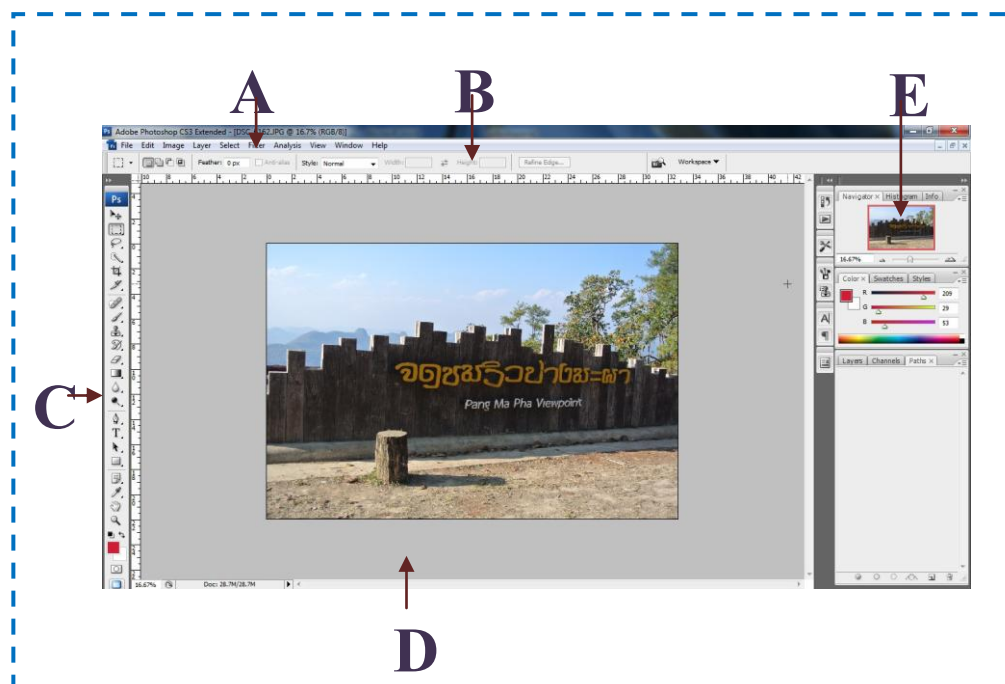
ของโปรแกรม Adobe Photoshop CS3



รู้จักส่วนประกอบ Photoshop CS3

การทำความรู้จักและสร้างความคุ้นเคยกับส่วนประกอบต่างๆ ของโปรแกรม เป็นพื้นฐานที่ดีที่จะนำไปสู่การใช้งานโปรแกรมในระดับสูงเพราะจะทำให้มีความคล่องตัวในการทำงานที่มีความสลับซับซ้อนมาก ๆ

เมื่อเปิดโปรแกรม Adobe Photoshop CS3 ขึ้นมาเราก็เห็นพื้นที่ทำงานของโปรแกรม Photoshop CS3 ถูกเปิดขึ้นมา ซึ่งภายในจะประกอบไปด้วยส่วนการทำงานหลักดังต่อไปนี้



ภาพที่ 1.8 ส่วนประกอบของโปรแกรม Adobe Photoshop CS3

ที่มาภาพ : เรณูภา โสภาลัย, วันที่ 16 พฤษภาคม 2557

A =Menu Bar เป็นแถบกลุ่มคำสั่งที่บรรจุคำสั่งสำหรับการทำงานทั้งหมดใน Photoshop CS3 โดยจะแบ่งออกเป็น 9 หมวดหมู่ด้วยกันตาม กลุ่มชนิดของการใช้งาน

B =Option Bar เป็นแถบสำหรับแสดงส่วนตัวเลือกหรือส่วนปรับแต่งเสริมการทำงานของเครื่องมือ (Tool) ที่เราเลือกใช้งานจากใน Toolbox

C =Toolbox เป็นกล่องสำหรับเก็บเครื่องมือสำหรับใช้ทำงานกับพื้นที่ทำงาน โดยจะประกอบได้ด้วยเครื่องมือหลาย ๆ ชนิดด้วยกัน

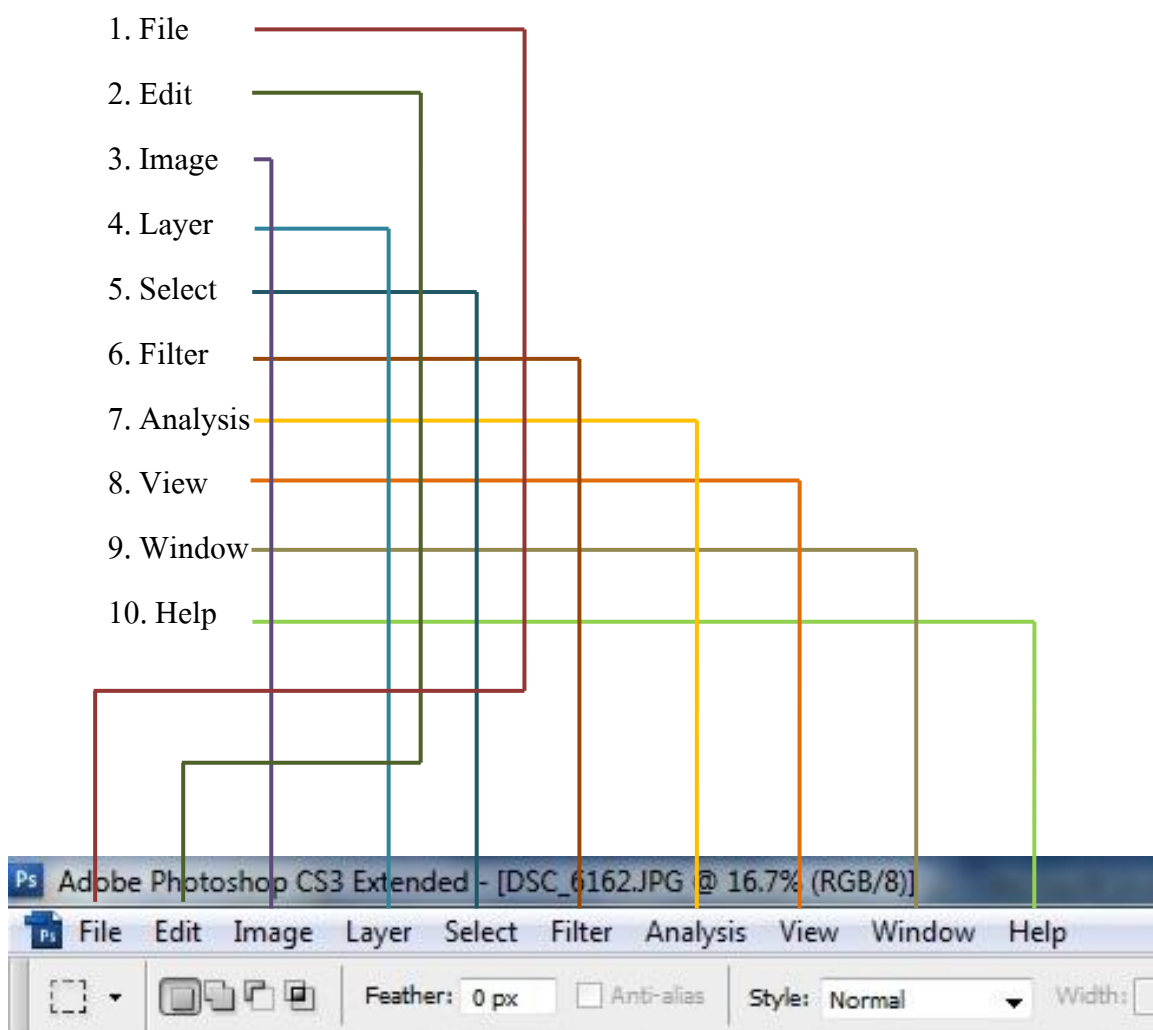
D= Active Image Area เป็นส่วนกรอบแสดงภาพสำหรับทำงาน หรือพื้นที่ทำงาน สามารถเปิดขึ้นมาได้หลาย ๆ กรอบพื้นที่ทำงาน พร้อม ๆ กัน แต่สามารถเลือกทำงานได้ที่ละกรอบทำงาน เท่านั้น

E=Palette เป็นส่วนหน้าต่างย่อย ๆ สำหรับอำนวยความสะดวกในการทำงาน และเป็น ส่วนควบคุมส่วนย่อยในการทำงานต่าง ๆ ด้วย เช่น การกำหนดสี, กำหนดการทำงาน Layer หรือ Channel สีของภาพ การแสดงและจัดการบันทึกการทำงาน (History) เป็นต้น ซึ่งใน แต่ละ Palette ยังประกอบไปด้วย Tab หัวข้อย่อยต่าง ๆ ตามแต่ละส่วนของการทำงาน



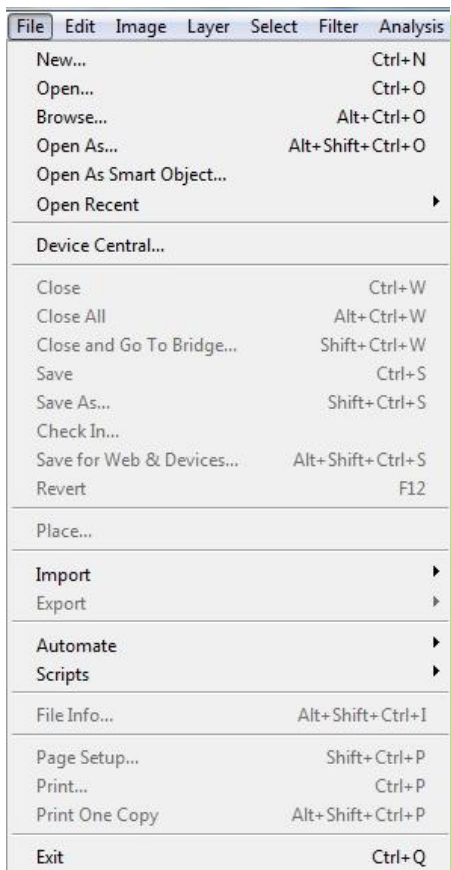
Menu Bar (แถบเมนู)

แถบเมนูหรือ Menu Bar นั้นเป็นแถบสำหรับเลือกคำสั่งทำงาน โดยจะอยู่ทางด้านบนของโปรแกรมซึ่งการใช้งาน Menu Bar ใน Photoshop CS3 นั้นก็จะเหมือนกับโปรแกรมใช้งานอื่น ๆ โดยใน Photoshop CS3 นั้น Menu Bar จะถูกแบ่งออกเป็น 10 กลุ่มคำสั่งด้วยกันคือ



ภาพที่ 1.9 แถบเมนูหรือ Menu Bar

ที่มาภาพ : เรณูกา โสภาลัย, วันที่ 16 พฤษภาคม 2557



ภาพที่ 1.10 ชุดกลุ่มคำสั่ง File

2. Edit ชุดกลุ่มคำสั่งที่เกี่ยวข้องกับการจัดการรายละเอียดในการทำงานรวมทั้งการแก้ไขในการทำงานต่าง ๆ ในระดับของ Layer ที่กำลังเลือกทำงาน เช่น การบันทึก ทำซ้ำ การยกเลิกการทำงาน รวมทั้ง การแก้ไขรายละเอียดของภาพใน

1. File ชุดกลุ่มคำสั่งที่เกี่ยวข้องกับข้อมูล

ในการทำงาน ไม่ว่าจะเป็นคำสั่งสร้างพื้นที่ทำงานใหม่ คำสั่งปิดพื้นที่ทำงาน คำสั่งบันทึก เปิดหรือปิดภาพ

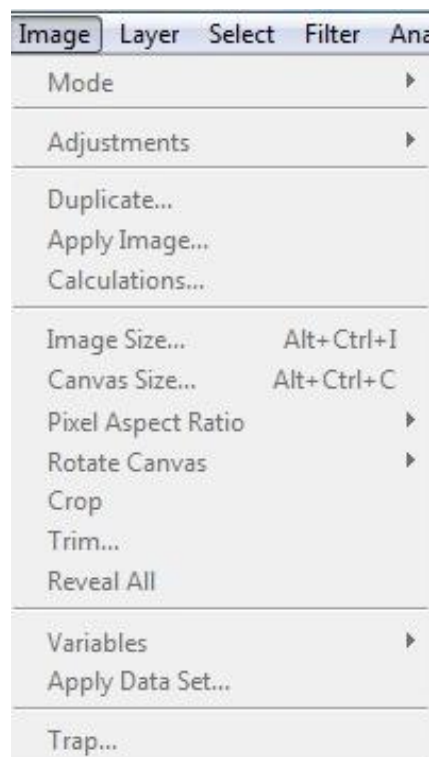


ภาพที่ 1.11 ชุดกลุ่มคำสั่ง Edit

3. Image ชุดกลุ่มคำสั่งเกี่ยวข้องกับการจัดการแก้ไขภาพ โดยจะเป็นการจัดการแก้ไขรูปภาพทั้งหมด (ทุก Layer ในพื้นที่ทำงาน) เช่น การแก้ไข ขนาดของภาพ การทำสำเนาภาพรวมทั้งการเพิ่ม Layer พิเศษชนิดต่าง ๆ ลงไปในภาพ



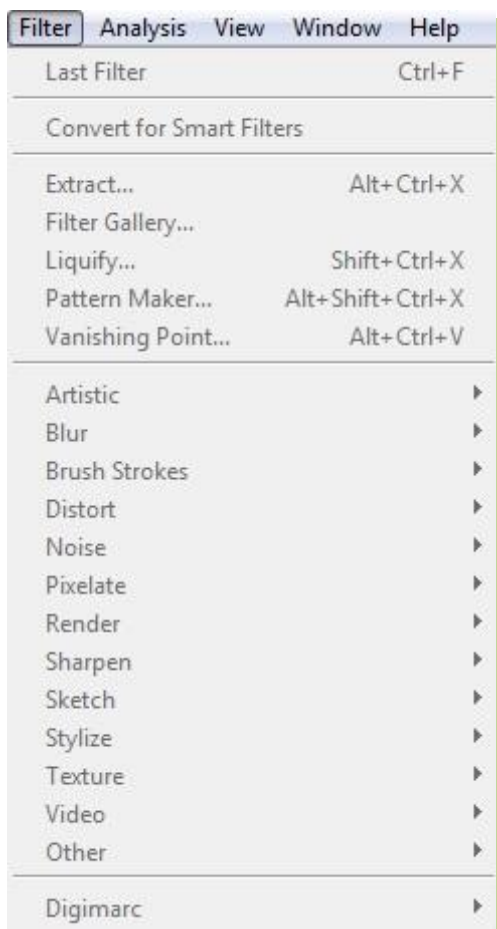
ภาพที่ 1.13 ชุดกลุ่มคำสั่ง Layer



ภาพที่ 1.12 ชุดกลุ่มคำสั่ง Image

4. Layer ชุดกลุ่มคำสั่งที่เกี่ยวข้องกับการทำงานต่าง ๆ ของ Layer ไม่ว่าจะเป็นการสำเนาเพิ่ม หรือ ลบ Layer ชนิดต่าง ๆ ในภาพ รวมทั้งการย้ายตำแหน่งลำดับชั้นของ Layer

5. Select ชุดกลุ่มคำสั่งที่เกี่ยวข้องกับการเลือกพื้นที่แบบต่าง ๆ ในพื้นที่ทำงาน รวมไปถึงการแก้ไขพื้นที่ที่เราเลือกไปแล้วด้วย

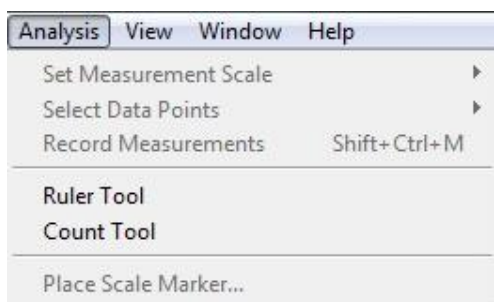


ภาพที่ 1.15 ชุดกลุ่มคำสั่ง Filter



ภาพที่ 1.14 ชุดกลุ่มคำสั่ง Select

6. Filter ชุดกลุ่มคำสั่งสำหรับเลือกใช้งาน Filter แบบต่าง ๆ ลงไปในภาพ



ภาพที่ 1.16 ชุดกลุ่มคำสั่ง Analysis

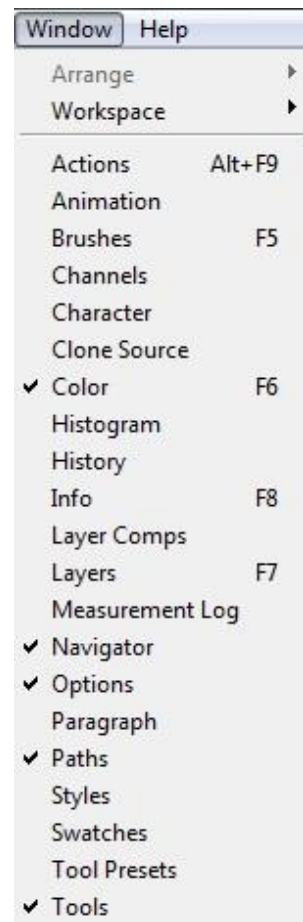
7. **Analysis** เมนูสำหรับการเรียกใช้และปรับแต่งเครื่องมือวัดระยะ และคำนวณพื้นที่ (เฉพาะ CS3 รุ่น Extended)

8. **View** ชุดกลุ่มคำสั่งที่เกี่ยวข้องกับการกำหนดมุมมองในพื้นที่ทำงาน เช่น การเปิดหรือปิดเส้น Grid การเปิดหรือปิดการทำ Snap ในพื้นที่ทำงาน การย่อหรือขยายมุมมองของภาพ



ภาพที่ 1.17 ชุดกลุ่มคำสั่ง View

9. Window ชุดกลุ่มคำสั่งที่เกี่ยวข้องกับการเปิดหรือปิดหน้าต่างหรือ Palette ต่าง ๆ ในพื้นที่ทำงาน



ภาพที่ 1.18 ชุดกลุ่มคำสั่ง Window



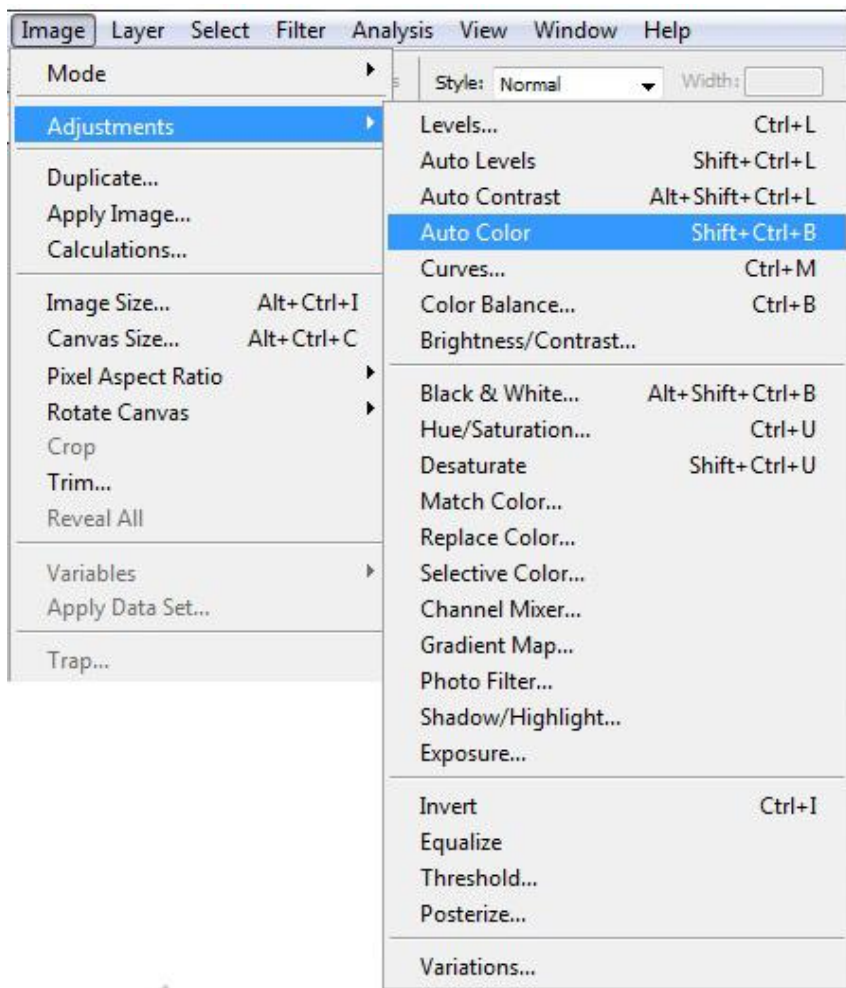
ภาพที่ 1.19 ชุดกลุ่มคำสั่ง Help

10. Help ชุดกลุ่มคำสั่งที่เกี่ยวข้องกับการเลือกตัวช่วยพิเศษต่างๆ สำหรับเปิดดูข้อมูลช่วยเหลือและคำแนะนำในการทำงาน

ภาพที่ 1.10-1.19

ที่มาภาพ : เรณูกา โสภาลัย, วันที่ 16 พฤษภาคม 2557

สำหรับคำสั่งต่าง ๆ ที่แสดงอยู่ใน Menu Bar นั้น ในบางคำสั่งยังมีการแตกออกเป็นคำสั่งย่อย ๆ ได้อีกหลายคำสั่งให้เลือกใช้งาน โดยคำสั่งที่จะต้องเลือกตัวเลือกคำสั่งย่อยนั้น จะมีไอคอนรูปสามเหลี่ยมเล็ก ๆ (ชี้ไปทางขวา) แสดงอยู่ทางขวามือของแถบคำสั่งย่อยที่ต้องการ ใช้งาน

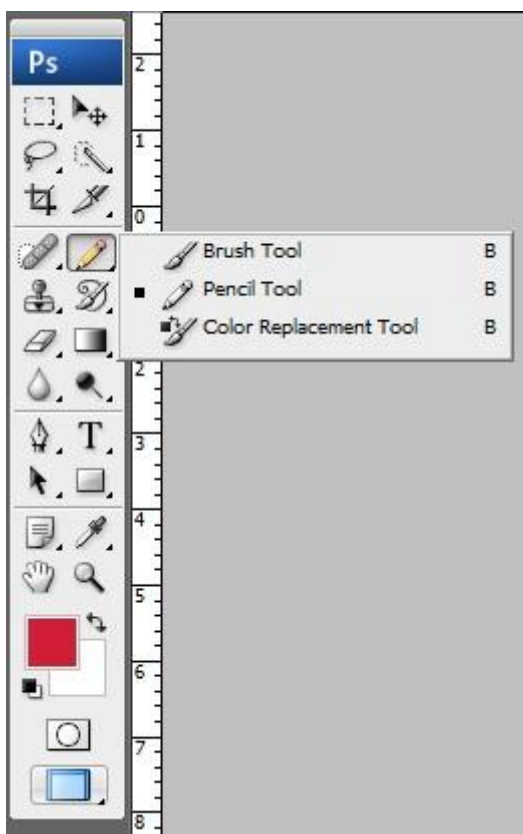


ภาพที่ 1.20 แสดงคำสั่งย่อยจากชุดกลุ่มคำสั่งใน Menu Bar

ที่มาภาพ : เรณูกา โสภาลัย, วันที่ 20 พฤษภาคม 2557

Ps Tool Box (กล่องเครื่องมือ)

Tool Box นั้นจะบรรจุไปด้วยเครื่องมือต่างๆ มากมายหลายชนิด ในการเก็บเครื่องมือในกล่อง Tool Box นี้จะเก็บไว้ในหมวดหมู่เดียวกันและมีเครื่องมือที่ซ่อนอยู่ในเครื่องมือกลุ่มเดียวกัน สังเกตได้ว่าจะมี ลูกศรเล็กห้อยท้ายที่เครื่องมืออื่นๆ แสดงว่ายังมีเครื่องมืออื่นๆ อยู่อีก เช่น เครื่องมือ Brush Tool จะมีเครื่องมือย่อยอยู่อีกคือ Pencil Tool เป็นรูปดินสอ



ภาพที่ 1.21 Tool Box (กล่องเครื่องมือ)

ที่มาภาพ : เรณูกา โสภาลัย, วันที่ 26 พฤษภาคม 2557

เมื่อเราต้องการเรียกใช้เครื่องมือย่อยที่อยู่ในเครื่องมือหลักให้คลิกที่ปุ่มเครื่องมือหนึ่งครั้งพร้อมกดค้างไว้ ก็จะแสดงเครื่องมือที่บรรจุอยู่ และเวลาที่เลือกเครื่องมือนั้น ๆ แล้วที่รูปพอยน์เตอร์ก็จะเปลี่ยนเป็นรูปเครื่องมือที่เลือกทันที

ใน **Tool Box** ได้แบ่งเครื่องมือต่าง ๆ ออกเป็นกลุ่ม ๆ เพื่อให้ง่ายต่อการใช้งานแล้ว
ยังบอกถึงประเภทและหน้าที่ของแต่ละอุปกรณ์ได้อีกด้วย โดยสังเกตได้จากเส้นคั่นระหว่าง
กลุ่มของไอคอน



แยกเครื่องมือออกเป็นกลุ่ม ๆ
ในการใช้งานแต่ละอย่างโดยสังเกต
ที่เส้นคั่นในแต่ละกลุ่ม

ภาพที่ 1.22 เครื่องมือการทำงานต่างๆ ใน Tool Box (กล่องเครื่องมือ)
ที่มาภาพ : เรณูกา โสภาลัย, วันที่ 26 พฤษภาคม 2557



Option Bar

Option Bar เป็นส่วนที่ใช้ในการปรับแต่งการทำงานของเครื่องมือต่างๆ
ซึ่งรายละเอียดใน **Option Bar** จะเปลี่ยนไปตามเครื่องมือที่เราเลือกใช้ในขณะนั้น เช่น เมื่อ
คุณเลือกเครื่องมือพู่กัน บน **Tool box** ก็จะประกอบด้วย **Option** ที่ใช้กำหนดขนาดและ
ลักษณะหัวพู่กัน, โหมดในการระบาย, ความโปร่งใสของสี และอัตราการไหลของสี เป็นต้น



ภาพที่ 1.23 เครื่องมือ Option Bar

ที่มาภาพ : เรณูกา โสภาลัย, วันที่ 26 พฤษภาคม 2557

Option Bar จะอยู่ด้านบนของพื้นที่ทำงาน โดยอยู่ถัดมาจากเมนูบาร์ สามารถใช้เมาส์คลิกบริเวณเส้นจุดๆ ทางด้านซ้ายของ Option Bar แล้วลากออกจากใต้เมนูบาร์เพื่อไปวางที่อื่นได้ เมื่อต้องการนำกลับไปไว้ตำแหน่งเดิม ให้คลิกลากริเวณแถบสีด้านหน้ากลับไปวางใต้เมนูบาร์อีกครั้ง

ในกรณีที่ต้องการปิด Option Bar ให้เลือกเมนูคำสั่ง Window เลือกคำสั่ง Options และเมื่อต้องการเปิดใช้ใหม่ก็เลือกเมนูคำสั่ง Window เลือกคำสั่ง Options อีกครั้ง

เมื่อคลิกไอคอนที่แสดงชนิดเครื่องมือที่กำลังเลือก (ริมซ้ายของ Option Bar) หรือคลิกตรงลูกศรหลังช่องดังกล่าว จะปรากฏพาเลต Tool สำหรับใช้เลือกและบันทึกเครื่องมือ พร้อมทั้ง option ที่กำหนดไว้เพื่อเก็บไว้ใช้ภายหลัง แต่เมื่อคุณคลิกขวานบนไอคอนดังกล่าว จะปรากฏเมนูคำสั่งสำหรับใช้ปรับ option กลับสู่ค่าเริ่มต้นดังนี้

Reset Tool คือปรับค่า option ต่างๆ ของเครื่องมือที่กำลังเลือกให้กลับไปเป็นค่าเริ่มต้น

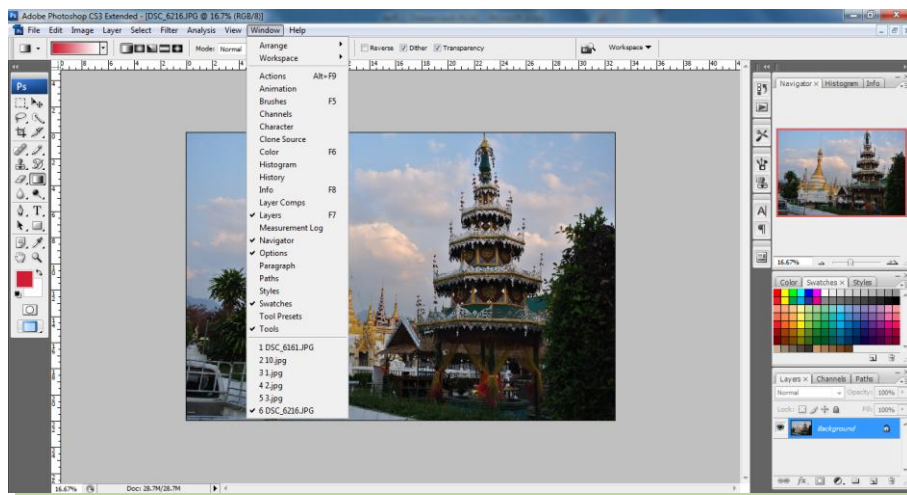
Reset All Tools คือปรับค่า option ของเครื่องมือทุกชิ้นในกล่องเครื่องมือกลับไปเป็นค่า เริ่มต้น



Option Bar ซึ่งจะเปลี่ยนคำสั่ง
ไปตามเครื่องมือที่เลือก

ภาพที่ 1.24 แสดงการเปลี่ยนคำสั่งของ Option Bar
ที่มาภาพ : เรณูภา โสภาลัย, วันที่ 26 พฤษภาคม 2557

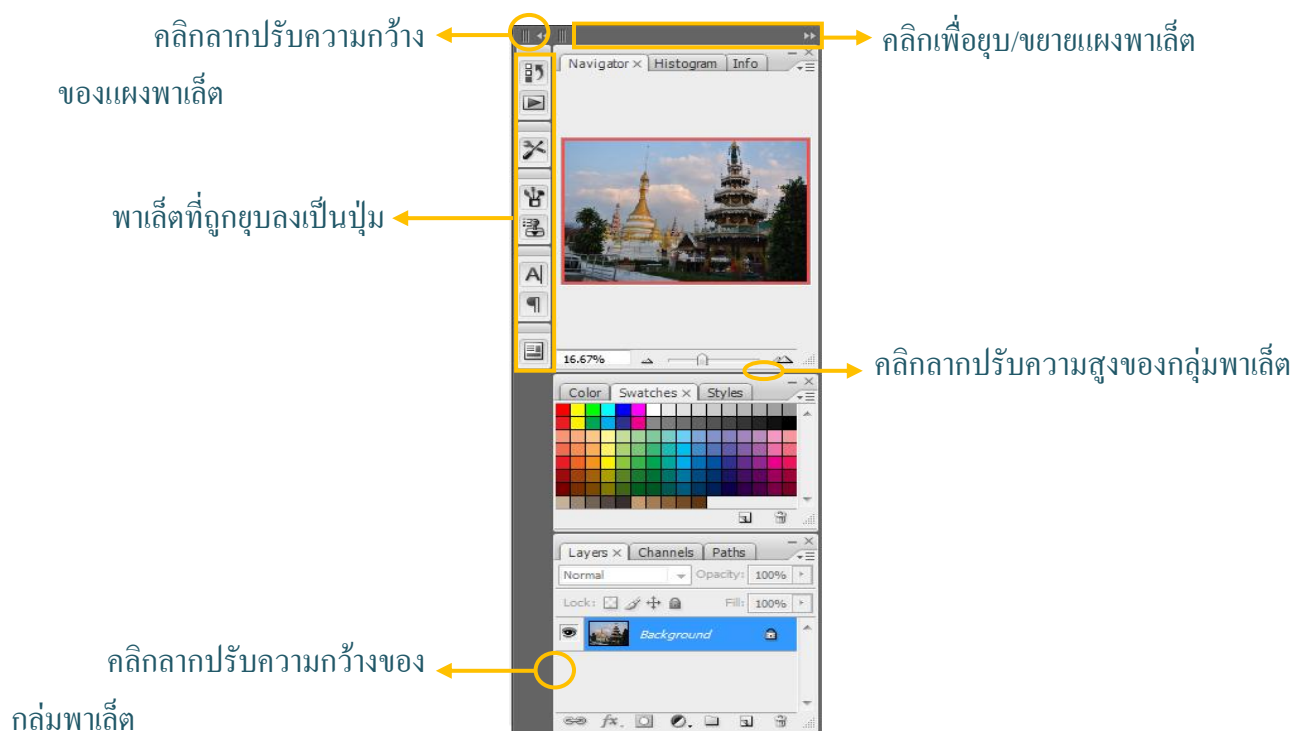
Palettes (Palette)



ภาพที่ 1.25 พาเลตต่างๆ (Palette)

ที่มาภาพ : เรณูกา โสภาลัย, วันที่ 26 พฤษภาคม 2557

พาเลตหมายถึงวินโดว์เล็กๆที่ใช้สำหรับแสดงรายละเอียดหรือควบคุมการทำงานต่างๆของโปรแกรมเช่นพาเลตColor ใช้เลือกสีและพาเลตLayers ใช้จัดการกับเลเยอร์ตามปกติพาเลตจะถูกจัดไว้เป็นกลุ่มซ้อนกันเพื่อประหยัดพื้นที่หน้าจอและยึดอยู่กับขอบขวาของวินโดว์โปรแกรม



ภาพที่ 1.26 แสดงเครื่องมือในชุดเมนูพาเลต

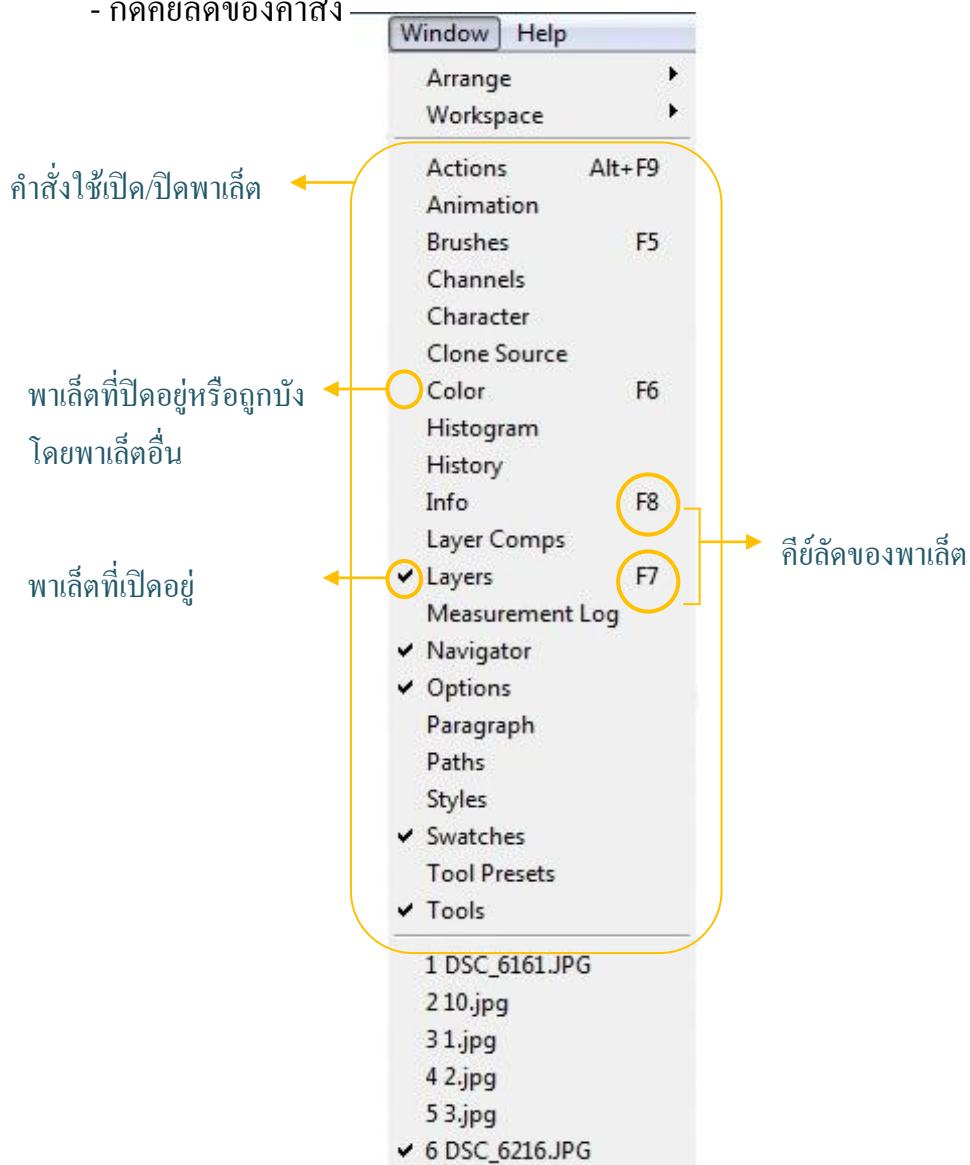
ที่มาภาพ : เรณูกา โสภาลัย, วันที่ 26 พฤษภาคม 2557

แผงพาเล็ดที่ยึดอยู่กับขอบขวาของวินโดว์โปรแกรมประกอบด้วยกลุ่มพาเล็ดหลายกลุ่มที่เรียงต่อกัน

วิธีเปิด/ปิดพาเล็ด

เปิด/ปิดพาเล็ดด้วยคำสั่ง

- เลือกคำสั่ง Window >> ชื่อพาเล็ด(เช่น Window >> Layers คือการปิดหรือเปิดพาเล็ด Layers)
- กดคีย์ลัดของคำสั่ง

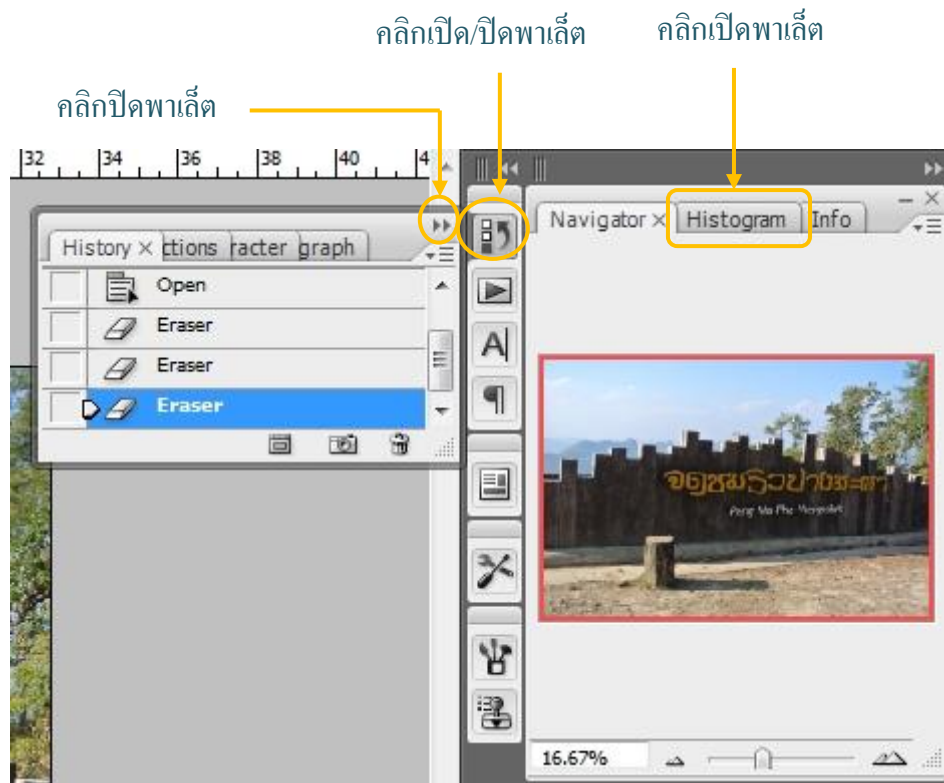


ภาพที่ 1.27 แสดงการเปิด/ปิด คำสั่งในชุดเมนูพาเล็ด

ที่มาภาพ : เรณุกา โสภาลัย, วันที่ 26 พฤษภาคม 2557

เปิด/ปิดพาเลตจากแผงพาเลต

- หากพาเลตถูกบังอยู่ ก็คลิกที่แท็บชื่อของพาเลตนั้น
- หากพาเลตถูกยุบเปิดปุ่ม ก็คลิกที่ปุ่มของพาเลตนั้น

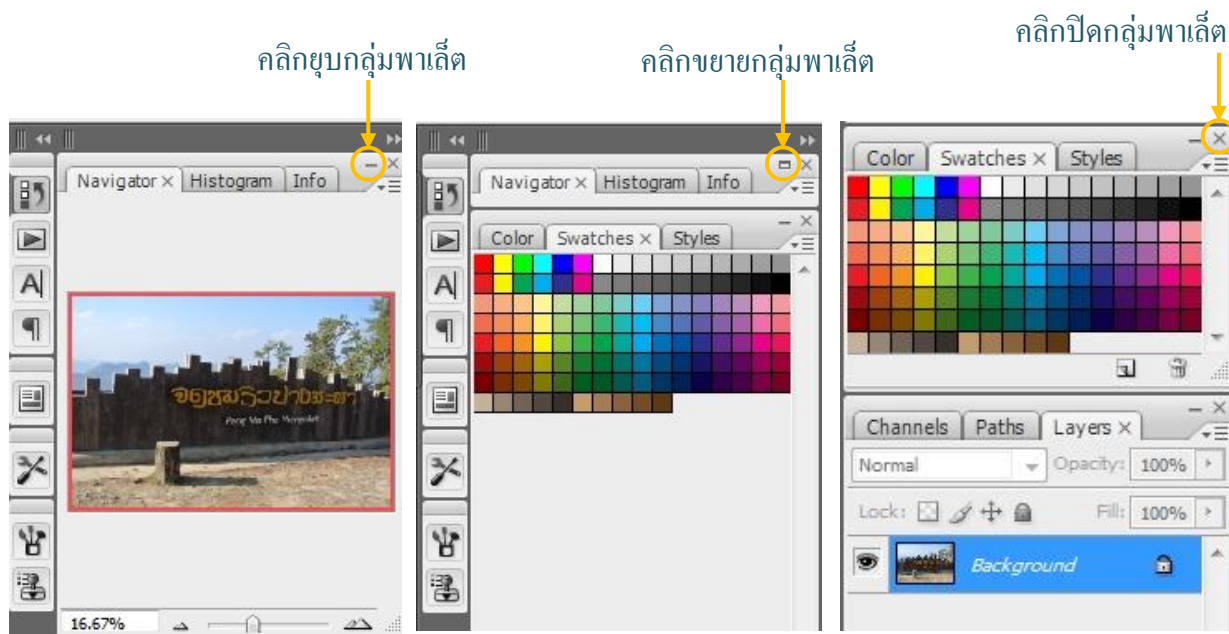


ภาพที่ 1.28 แสดงการเปิด/ปิดพาเลตจากแผงพาเลต

ที่มาภาพ : เรณูกา โสภาลัย, วันที่ 26 พฤษภาคม 2557

ยุบ/ขยาย/ปิด กลุ่มพาเลต

- การยุบกลุ่มพาเลต คลิกที่ปุ่ม  พาเลตจะถูกยุบจนเหลือเพียงแท็บชื่อ
- การขยายกลุ่มพาเลตกลับคืน คลิกที่ปุ่ม 
- การปิดกลุ่มพาเลต คลิกที่ปุ่ม 



ภาพที่ 1.29 แสดงการยุบ/ขยาย/ปิด กลุ่มพาเลต
ที่มาภาพ : เรณูกา โสภาลัย, วันที่ 26 พฤษภาคม 2557

ปรับขนาดกลุ่มพาเลต

ทำได้โดยคลิกลากที่ด้านและมุมต่างๆ ของพาเลต หรือคลิกลากที่ไชส์บ็อกซ์ (size box) ตรงมุมขวาล่าง (บางพาเลตที่ไม่มี size box จะไม่สามารถปรับขนาดได้)



ภาพที่ 1.30 แสดงการปรับขนาดกลุ่มพาเลต

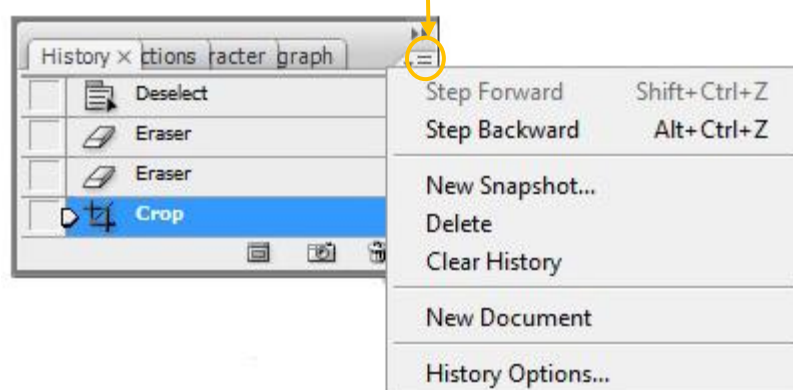
ที่มาภาพ : เรณูกา โสภาลัย, วันที่ 26 พฤษภาคม 2557

เมนูของพาเลต

พาเลตแต่ละอันจะมีกลุ่มคำสั่งประจำตัว ซึ่งเราเปิดขึ้นมาได้โดยคลิกปุ่ม

ตรงมุมขวบน

คลิกเปิดเมนูคำสั่งของพาเลต



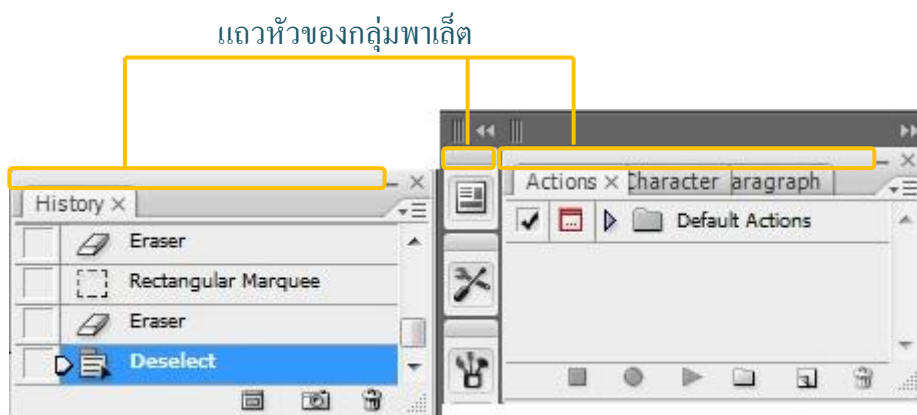
ภาพที่ 1.31 เมนูของพาเลต

ที่มาภาพ : เรณูกา โสภาลัย, วันที่ 26 พฤษภาคม 2557

จัดระเบียบพาเลต

เราสามารถจัดตำแหน่งของกลุ่มพาเลตต่างๆ บนหน้าจอเพื่อความสะดวกในการทำงาน รวมไปถึงการย้ายพาเลตระหว่างกลุ่ม จัดเป็นกลุ่มใหม่ หรือสลับลำดับระหว่างพาเลตในกลุ่มเดียวกัน โดยเทคนิคพื้นฐานประกอบด้วย

- การจัดกลุ่มพาเลต ให้คลิกลากที่แถบหัวของกลุ่ม
- การจัดพาเลต ให้คลิกลากที่แท็บชื่อของพาเลต



ภาพที่ 1.32 จัดระเบียบ

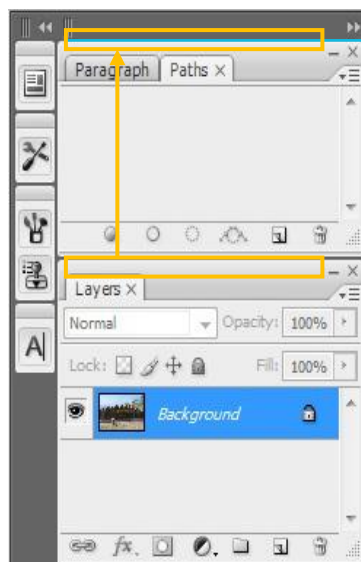
ที่มาภาพ : เรณูกา โสภาลัย, วันที่ 26 พฤษภาคม 2557

ย้ายกลุ่มพาเลตของแผงพาเลต

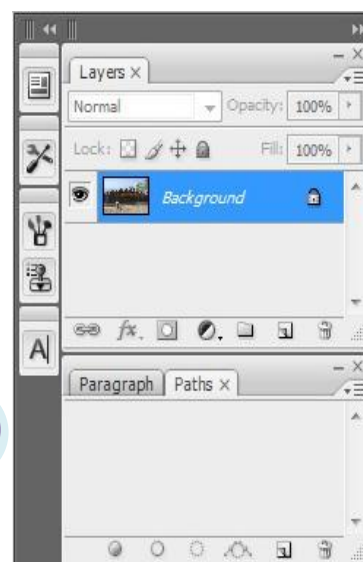
ทำได้โดยการคลิกลากที่แถบหัวของกลุ่ม แล้วนำไปวางแทรกระหว่าง หรือต่อจากกลุ่มอื่นบนแผงพาเลต (สังเกตเส้นสีฟ้าซึ่งแสดงตำแหน่งที่กลุ่มพาเลตจะถูกวาง) ดังตัวอย่าง

การย้ายกลุ่ม
พาเลตไปแทรก
หรือวางต่อจาก
กลุ่มอื่น

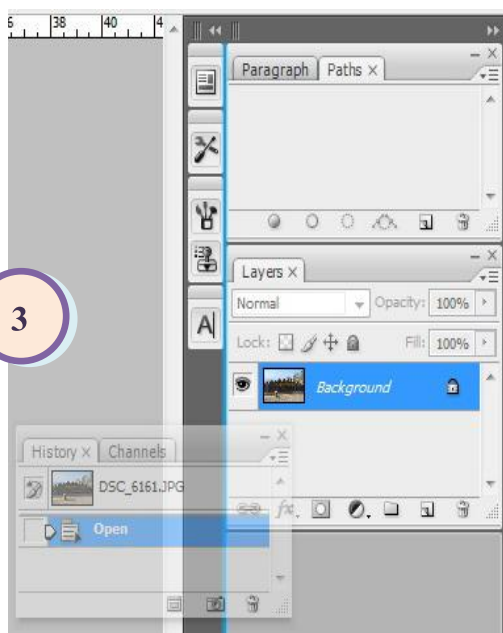
1



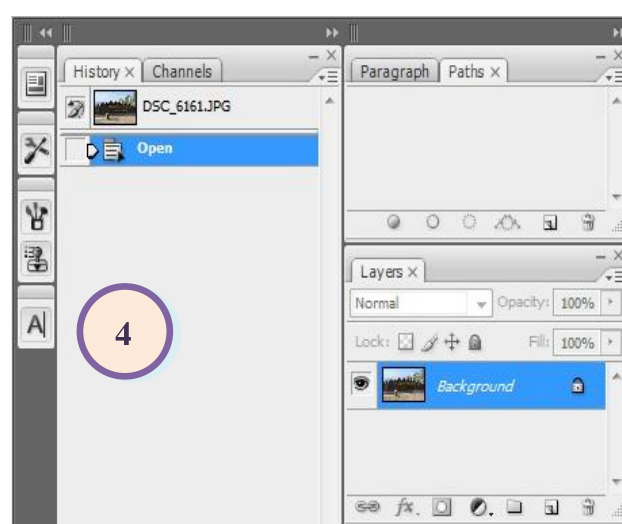
2



3



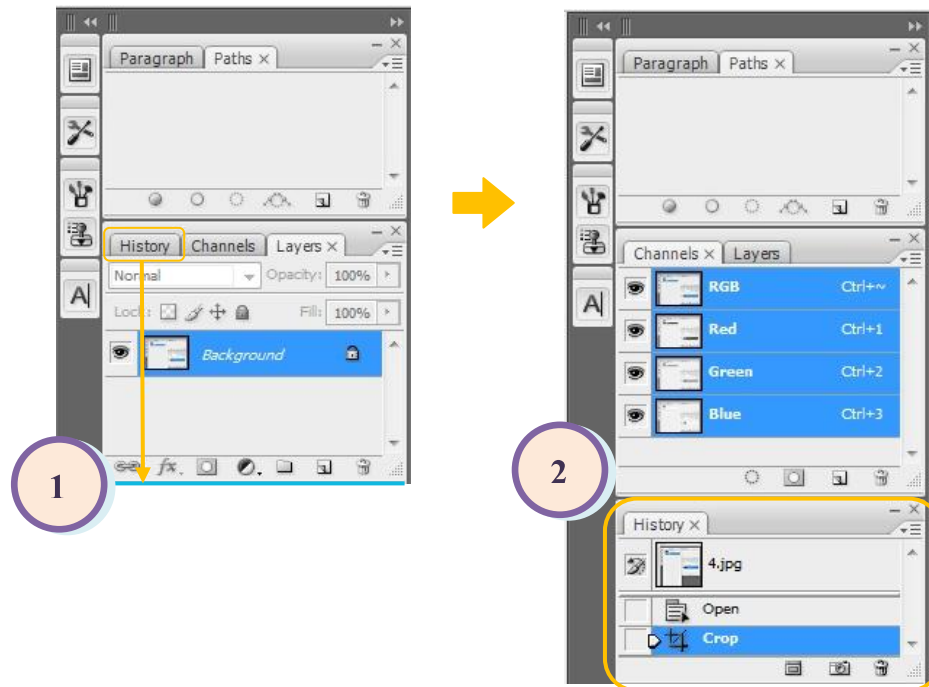
4



การย้ายกลุ่มพาเลตไปวางข้างกลุ่มอื่น

ภาพที่ 1.33 แสดงย้ายกลุ่มพาเลตของกลุ่มพาเลต
ที่มาภาพ : เรณุกา โสภาลัย, วันที่ 26 พฤษภาคม 2557

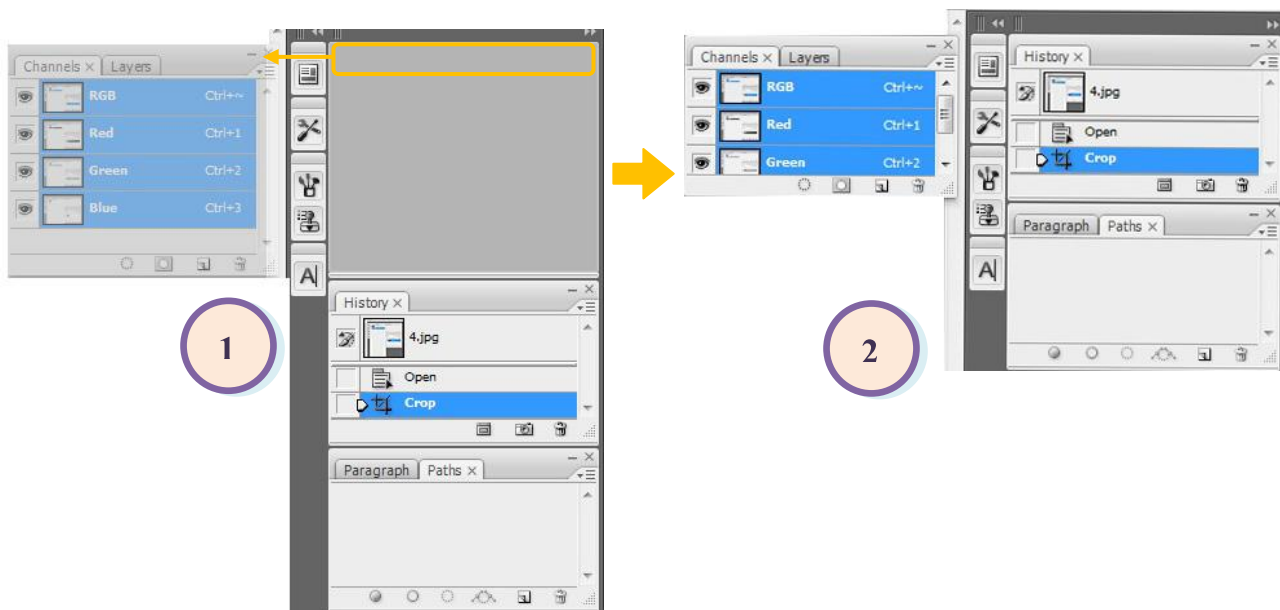
ย้ายพาเลตเพื่อวางเป็นกลุ่มใหม่บนแผงพาเลต



ภาพที่ 1.34 แสดงย้ายพาเลตเพื่อวางเป็นกลุ่มใหม่บนแผงพาเลต

ที่มาภาพ : เรณูกา โสภาลัย, วันที่ 26 พฤษภาคม 2557

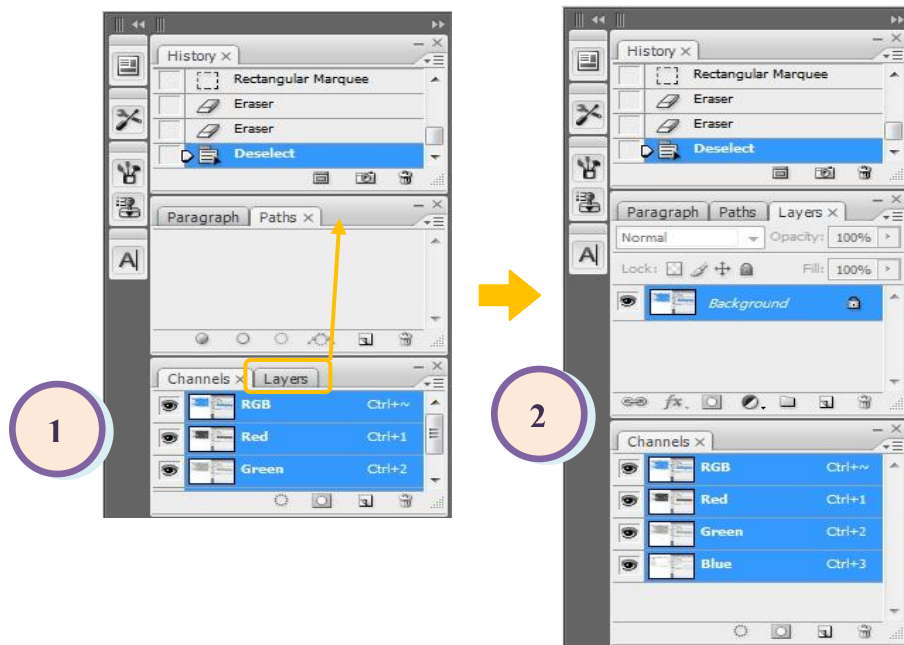
ย้ายพาเลตหรือกลุ่มพาเลตเพื่อวางเป็นอิสระจากแผงพาเลต



ภาพที่ 1.35 แสดงย้ายหรือกลุ่มพาเลตเพื่อวางเป็นอิสระจากแผงพาเลต

ที่มาภาพ : เรณูกา โสภาลัย, วันที่ 26 พฤษภาคม 2557

ย้ายพาเล็กระหว่างกลุ่ม

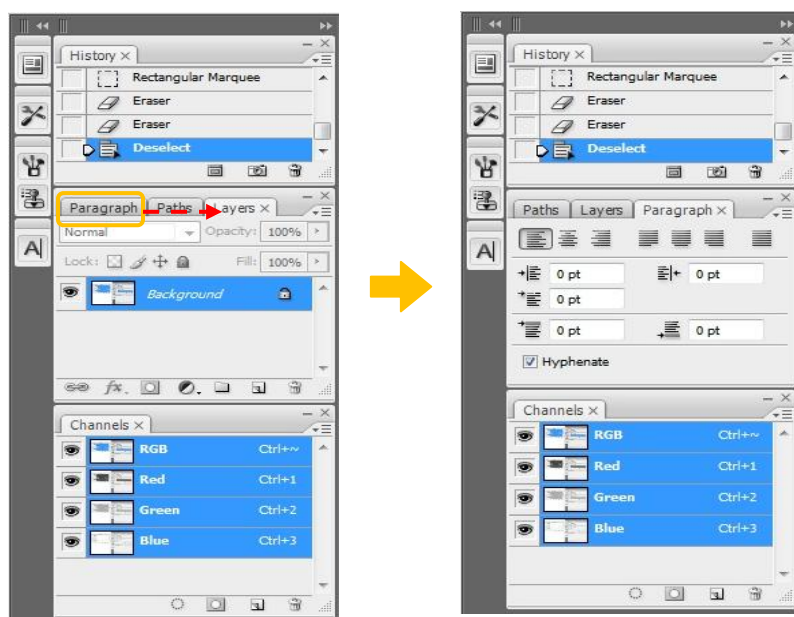


ภาพที่ 1.36 แสดงย้ายพาเล็กระหว่างกลุ่ม

ที่มาภาพ : เรนุกา โสภาลัย, วันที่ 26 พฤษภาคม 2557

สลับลำดับพาเล็ภายในกลุ่ม

ทำได้โดยคลิกลากแท็บชื่อของพาเล็ไปทางซ้าย/ขวา

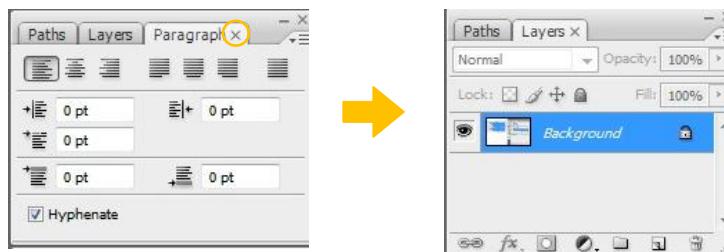


ภาพที่ 1.37 แสดงสลับลำดับพาเล็ภายในกลุ่ม

ที่มาภาพ : เรนุกา โสภาลัย, วันที่ 26 พฤษภาคม 2557

ปิดพาเลตภายในกลุ่ม

ทำได้โดยการคลิกปุ่ม  บนแท็บชื่อของพาเลต



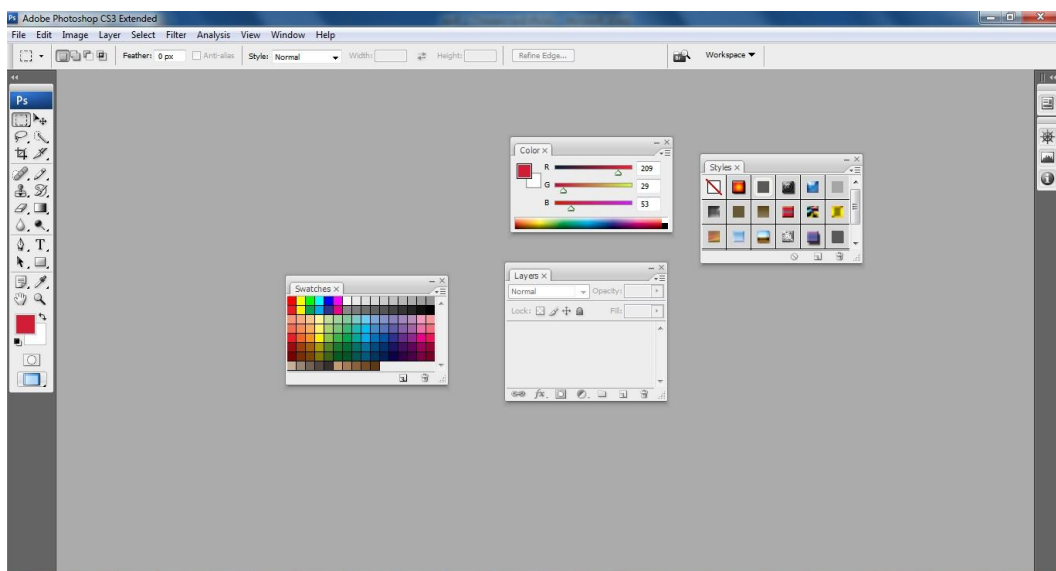
ภาพที่ 1.38 แสดงการปิดพาเลตภายในกลุ่ม

ที่มาภาพ : เรณูกา โสภาลัย, วันที่ 26 พฤษภาคม 2557

การใช้ Workspace

Workspace คือ การบันทึกการจัดแต่งหน้าจอวินโดวส์ โดยการจัดเรียงพาเลตต่าง ๆ ให้อยู่ในที่ที่ควรอยู่และเรียงลำดับกันแบบสวยงามเป็นระเบียบ โดยจัดตำแหน่งเป็นค่าเริ่มต้น ดังนี้

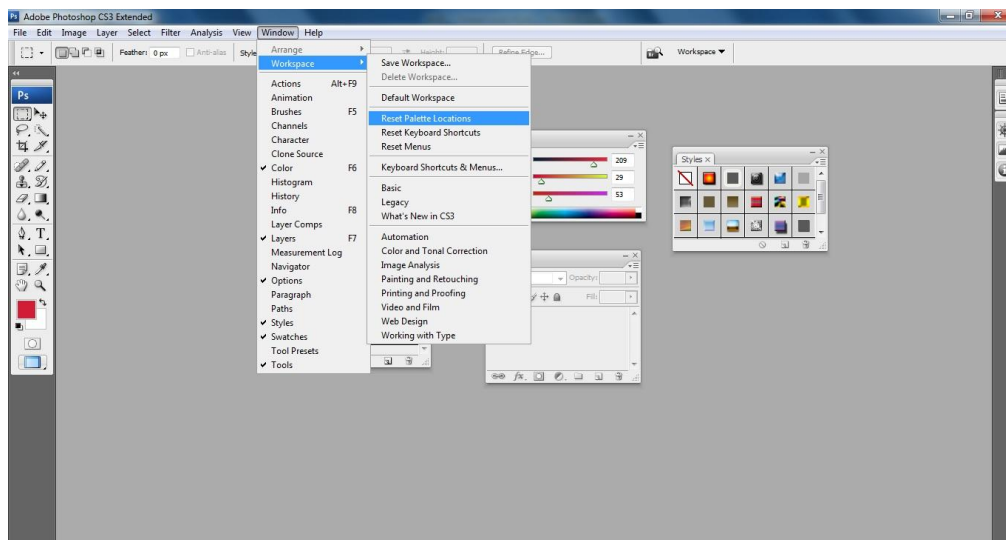
1. พาเลตที่ไม่เป็นระเบียบที่อยู่บน Workspace



ภาพที่ 1.39 พาเลตที่ไม่เป็นระเบียบบน Workspace

ที่มาภาพ : เรณูกา โสภาลัย, วันที่ 26 พฤษภาคม 2557

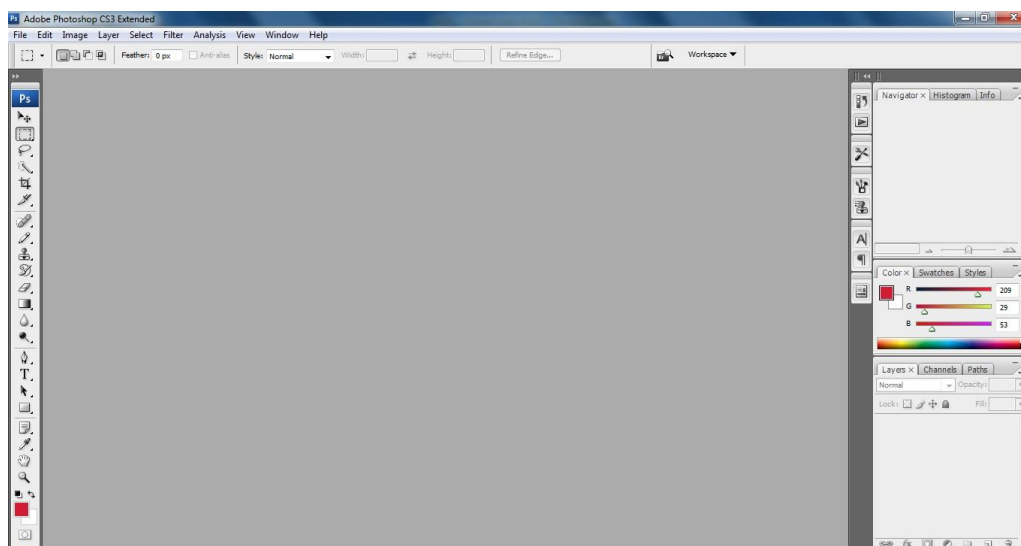
2. ใช้คำสั่งบนเมนูบาร์ คลิกไปที่เมนู Windows เลือกคำสั่ง Workspace > Workspace Reset Palette Locations



ภาพที่ 1.40 การจัดเรียงพาเลตบน Workspace

ที่มาภาพ : เรณูกา โสภาลัย, วันที่ 26 พฤษภาคม 2557

เมื่อใช้คำสั่งในการจัดพาเลตแล้วจะได้ผลลัพธ์คือพาเลตต่างๆที่แสดงบน Workspace จะเป็นระเบียบอยู่ทางด้านขวามือของโปรแกรม รวมทั้งจัดเป็นกลุ่มคำสั่งให้อีกด้วย ดังรูป



ภาพที่ 1.41 แสดงพาเลตที่เรียงพาเลตบน Workspace

ที่มาภาพ : เรณูกา โสภาลัย, วันที่ 26 พฤษภาคม 2557



กิจกรรมที่ 1.2

จุดประสงค์

1. นักเรียนบอกส่วนประกอบต่างๆของโปรแกรม Photoshop CS3ได้
2. นักเรียนบอกวิธีการใช้งานของส่วนประกอบต่างๆโปรแกรม Photoshop CS3ได้

คำชี้แจงการทำกิจกรรม

1. รับประทานทักกิจกรรมที่ 1.2
2. เปิดโปรแกรม Photoshop CS3
3. ศึกษาใบความรู้ที่ 1.2 เรื่อง เครื่องมือและส่วนประกอบของโปรแกรม Adobe Photoshop CS3
4. ฝึกการใช้เครื่องมือและ ส่วนประกอบของโปรแกรม Adobe Photoshop CS3
5. จับกลุ่ม กลุ่มละ 3-4 คน โดยสมาชิกภายในกลุ่มคัดกันตามความสามารถ (เก่ง ปานกลาง อ่อน)
6. สมาชิกในกลุ่มระดมสมองกันทำใบกิจกรรมที่ 1.2
7. ตัวแทนกลุ่มสรุปผลการทำกิจกรรมและเฉลยใบกิจกรรมที่ 1.2 ด้านหน้าชั้นเรียน

ใบบันทึกกิจกรรม ที่ 1.2

กลุ่มที่.....

คำชี้แจง นำข้อความที่กำหนด เดิมเป็นคำตอบให้ถูกต้อง

จัดระเบียบพาเลต

File

Edit

Layer

ย้ายกลุ่มพาเลต

Window

เปิด/ปิด Option Bar

ชุดกลุ่มคำสั่งที่เกี่ยวข้องกับข้อมูลในการทำงาน
ไม่ว่าจะเป็นคำสั่งสร้างพื้นที่ทำงานใหม่ คำสั่งปิดพื้นที่
ทำงาน คำสั่งบันทึก เปิด หรือปิดภาพ

ชุดกลุ่มคำสั่งที่เกี่ยวข้องกับการทำงานต่างๆ
ของ Layer ไม่ว่าจะเป็นการสำเนาเพิ่ม หรือ ลบ Layer
ชนิดต่าง ๆ ในภาพ รวมทั้งการ ย้ายตำแหน่งลำดับชั้น
ของ Layer

เรียกคำสั่งพาเลตต่างๆ

ชุดกลุ่มคำสั่งที่เกี่ยวข้องกับการจัดการรายละเอียด
ในการทำงานรวมทั้งการแก้ไขในการทำงานต่างๆ
ในระดับของ Layer ที่ กำลัง เลือกทำงาน เช่น การบันทึก
ทำซ้ำ การยกเลิกการทำงาน รวมทั้ง การแก้ไขรายละเอียด
ของภาพในแต่ละ Layer

เลือกเมนูคำสั่ง Window เลือกคำสั่ง Options

คลิกลากที่แถบหัวของกลุ่ม นำมาวางแทรกระหว่าง
หรือต่อจากกลุ่มอื่นบนแผงพาเล็ด

จัดตำแหน่งของกลุ่มพาเล็ดต่างๆ บนหน้าจอเพื่อ
ความสะดวกในการทำงาน รวมถึงการย้าย การจัดกลุ่มใหม่
หรือการสลับลำดับระหว่างพาเล็ด

ใบงานที่ 1.2

คำชี้แจง ให้นักเรียนทำใบงาน ตอนที่ 1 และตอนที่ 2 ให้สมบูรณ์ (10 คะแนน)

ตอนที่ 1 ให้นักเรียนบอกชื่อของ ส่วนประกอบ Adobe Photoshop CS3 ที่กำหนด ให้
ถูกต้อง (5 คะแนน)

1. แถบเมนูสำหรับเลือกคำสั่งทำงาน โดยคำสั่งต่าง ๆ ที่แสดงบางคำสั่งยังมีการแตก
ออกเป็นคำสั่งย่อยๆ ได้อีกหลายคำสั่งให้เลือกใช้งาน

ตอบ.....

2. บรรจุเครื่องมือไว้ในหมวดหมู่เดียวกัน ซึ่งจะแบ่งเครื่องมือออกเป็นกลุ่มๆ โดยแยก
ประเภท และหน้าที่ของการใช้งานของแต่ละอุปกรณ์

ตอบ.....

3. เครื่องมือที่ใช้ปรับแต่งการทำงานของเครื่องมือต่างๆ ซึ่งรายละเอียดในเครื่องมือจะ
เปลี่ยนไปตามเครื่องมือที่ใช้ในขณะนั้น

ตอบ.....

4. หน้าต่างย่อยของสำหรับอำนวยความสะดวกในการทำงาน และเป็นส่วนควบคุม
ส่วนย่อยในการทำงานต่างๆ เช่น การกำหนดสี การแสดง และการบันทึกการทำงาน เป็นต้น

ตอบ.....

5. ชุดกลุ่มคำสั่งที่เกี่ยวข้องกับการเลือกพื้นที่แบบต่างๆ ในพื้นที่การทำงานรวมถึง
การแก้ไขพื้นที่ที่เราเลือกไปด้วย

ตอบ.....

ตอนที่ 2 ให้อธิบายขั้นตอนการทำงานจากหัวข้อที่กำหนดให้ถูกต้อง (5 คะแนน)

1. อธิบายขั้นตอนการเปิด/ปิด พาเลต (2 คะแนน)

ตอบ.....

.....

.....

2. วิธีการสลับลำดับพาเลตภายในกลุ่ม (1 คะแนน)

ตอบ.....

.....

3. อธิบายขั้นตอนการจัดเรียงพาเลตเป็นระเบียบโดยจัดตำแหน่งเป็นค่าเริ่มต้น(2 คะแนน)

ตอบ.....

.....

.....

แบบทดสอบหลังเรียน

ชุดที่ 1 เรื่อง เรียนรู้โปรแกรม Adobe Photoshop CS3

รายวิชา คอมพิวเตอร์สร้างสรรค์ รหัสวิชา ง30243

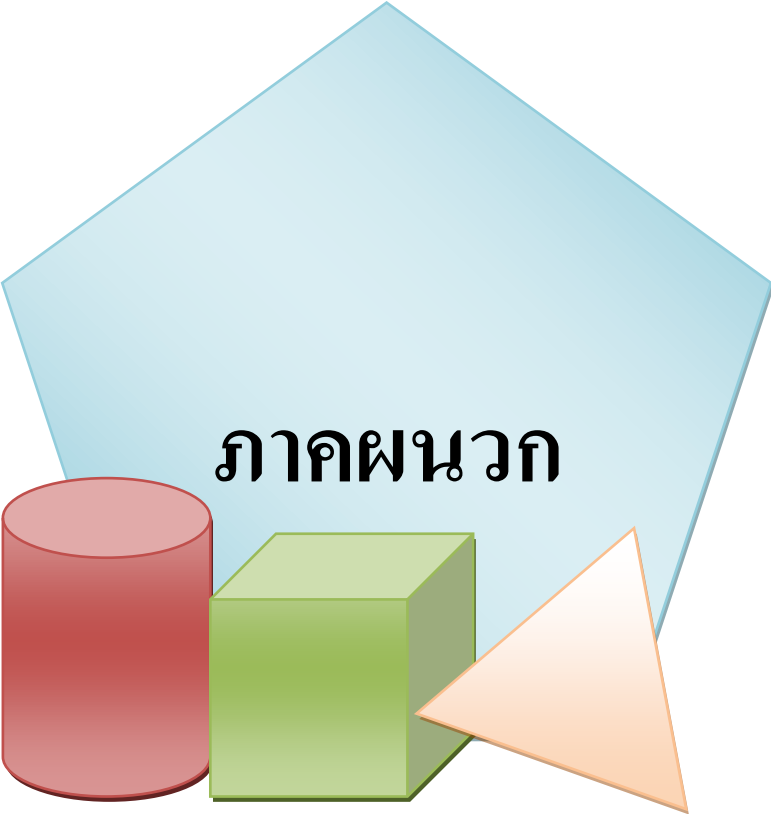
คำชี้แจง

1. แบบทดสอบฉบับนี้มี 0 ข้อ ข้อละ 1 คะแนน คะแนนเต็ม 0 คะแนน
2. แบบทดสอบนี้เป็นแบบเลือกตอบ
3. ให้นักเรียนกากบาท ☒ ทับอักษร ก ข ค และ ง ที่ถูกต้องที่สุดเพียงข้อเดียว

1. เมื่อต้องการเคลื่อนย้ายรูปภาพที่เรากำลังทำงานอยู่จะเลือกใช้เครื่องมือใด
ก. 
ข. 
ค. 
ง. 
2. Option Bar คือส่วนประกอบใดของโปรแกรม Adobe Photoshop cs3
ก. Option Bar คือ แถบด้านบนสุดที่แสดงชื่อโปรแกรมและชื่อไฟล์ที่กำลังใช้งานอยู่
ข. Option Bar คือ กล่องเครื่องมือที่ใช้เก็บเครื่องมือสำหรับตกแต่งภาพ
ค. Option Bar คือ แถบที่แสดงกลุ่มเมนูคำสั่งหลักต่างๆที่ใช้จัดการกับรูปภาพ
ง. Option Bar คือ ส่วนที่ใช้กำหนดคุณสมบัติของเครื่องมือที่เลือกทำงานอยู่
3. ข้อใดคุณสมบัติของโปรแกรม Adobe Photoshop CS3
ก. การสร้างเว็บเพจ
ข. การสร้างงานมัลติมีเดีย
ค. การสร้างงานแอนิเมชัน
ง. การสร้างและแก้ไขปรับแต่งภาพ

4. ข้อใดกล่าว**ไม่ถูกต้อง**เกี่ยวกับชุดพาลีต (Palettes)
 - ก. พาลีต Navigator สำหรับควบคุมการซูมภาพ
 - ข. เป็นส่วนที่ใช้กำหนดคุณสมบัติของเครื่องมือที่เลือกทำงานอยู่
 - ค. กลุ่มของหน้าต่างที่ช่วยควบคุมรายละเอียดเครื่องมือที่เลือกทำงานอยู่
 - ง. พาลีต History ช่วยบันทึกขั้นตอนการตกแต่งภาพเอาไว้สำหรับกลับมาแก้ไข
5. เมื่อต้องการใช้เครื่องมือต่างๆ ต้องไปที่ส่วนประกอบใดของโปรแกรม
 - ก. Menu Bar
 - ข. Tool Box
 - ค. Title Bar
 - ง. Option Bar
6. ข้อใดคือวิธีการเปิด โปรแกรม Adobe Photoshop CS3 ที่ถูกต้อง
 - ก. Start > Adobe Photoshop CS3
 - ข. Desktop > Adobe Photoshop CS3
 - ค. Start > All Programs > Adobe Photoshop CS3
 - ง. Start > Mycomputer > Desktop > Adobe Photoshop CS3
7. ถ้าหากต้องการแก้ไขภาพที่ตกแต่งไว้แล้วควรเลือกจากเมนูใด
 - ก. Flie > New
 - ข. Window > Color
 - ค. Window > History
 - ง. Flie > Open> เลือกไฟล์ภาพที่ต้องการแก้ไข
8. Menu Bar คือส่วนประกอบใดของโปรแกรม
 - ก. ส่วนที่กำหนดคุณสมบัติของเครื่องมือที่เลือกทำงานอยู่
 - ข. แถบที่แสดงกลุ่มเมนูคำสั่งหลักต่างๆ ที่ใช้จัดการกับไฟล์รูปภาพ
 - ค. กล่องที่ใช้เก็บเครื่องมือสำหรับตกแต่งภาพ
 - ง. พื้นที่ว่างๆ เมื่อเปิดโปรแกรมขึ้นมาจะเห็นเป็นพื้นที่สี่เทา

9. ทูลบ็อก (Tool Box) คือส่วนประกอบใดของโปรแกรม Adobe Photosshop cs3
- ก. กล่องเครื่องมือที่ใช้เก็บเครื่องมือสำหรับตกแต่งภาพ
 - ข. ส่วนที่ใช้กำหนดคุณสมบัติของเครื่องมือที่เลือกทำงานอยู่
 - ค. แถบที่แสดงกลุ่มเมนูคำสั่งหลักต่างๆที่ใช้จัดการกับรูปภาพ
 - ง. แถบด้านบนสุดที่แสดงชื่อโปรแกรมและชื่อไฟล์ที่กำลังใช้งานอยู่
10. แถบเมนูที่แสดงกลุ่มเมนูคำสั่งหลักต่างๆ มีชื่อเรียกว่าอย่างไร
- ก. Menu Bar
 - ข. Tool Box
 - ค. Title Bar
 - ง. Option Bar



ภาคผนวก

เฉลย



แบบทดสอบก่อนเรียน



กระดาษคำตอบ

ข้อ	ก	ข	ค	ง
1				
2				
3				
4				
5				

ข้อ	ก	ข	ค	ง
6				
7				
8				
9				
10				



จุดประสงค์

1. นักเรียนบอกการทำงานของโปรแกรม Adobe Photoshop CS3 ได้
2. นักเรียนเปิดโปรแกรม Adobe Photoshop CS3 ได้

คำชี้แจงการทำกิจกรรม

1. นักเรียนเปิด โปรแกรม Adobe Photoshop CS3
2. นักเรียนศึกษาใบความรู้ที่ ใบความรู้ที่ 1.1 เรื่อง เรียนรู้และเริ่มต้นใช้งานโปรแกรม Adobe Photoshop CS3
3. ครูแสดงบัตรภาพตัวอย่าง การแต่งภาพด้วยโปรแกรม Adobe Photoshop CS3
4. นักเรียนสังเกตความแตกต่างของภาพ จากตัวอย่างบัตรภาพ ที่แต่งด้วยโปรแกรม Adobe Photoshop CS3
5. นักเรียนร่วมกันยกตัวอย่างลักษณะของภาพที่ตกแต่งด้วยโปรแกรม Adobe Photoshop CS3

บัตรภาพ

ตัวอย่างที่ 1



ภาพก่อนแต่ง
ด้วย Adobe Photoshop CS3

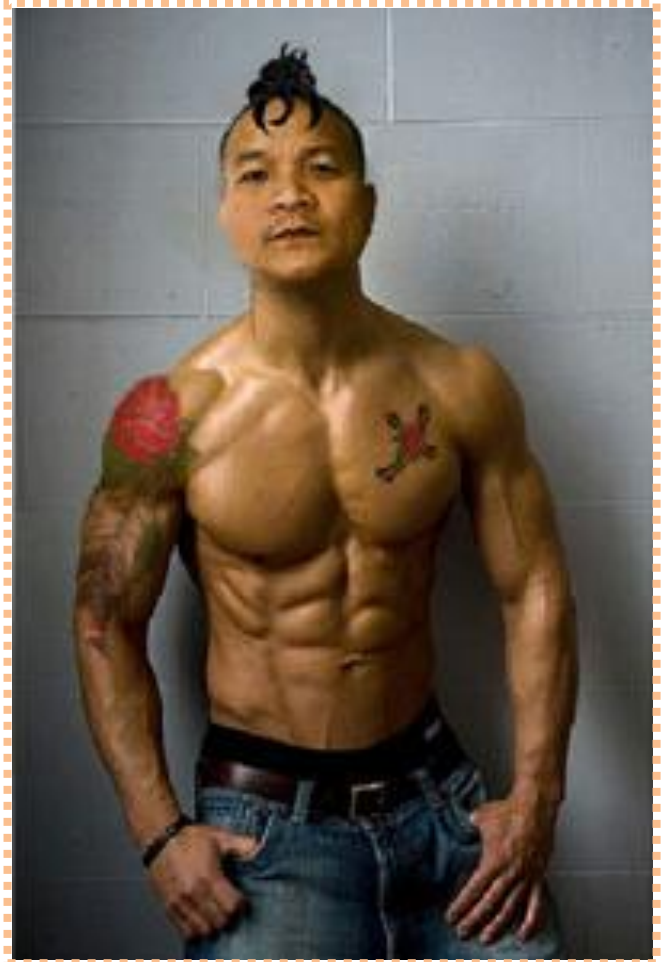


ภาพหลังแต่ง
ด้วย Adobe Photoshop CS3

ตัวอย่างที่ 2



ภาพก่อนแต่ง
ด้วย Adobe Photoshop CS3



ภาพหลังแต่ง
ด้วย Adobe Photoshop CS3

ตัวอย่างที่ 3



ภาพก่อนแต่ง
ด้วย Adobe Photoshop CS3



ภาพหลังแต่ง
ด้วย Adobe Photoshop CS3

เฉลยใบงานที่ 1.1

คำชี้แจง ให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้ให้ถูกต้อง (10 คะแนน)

1. การทำงานของ Adobe Photoshop CS3 แตกต่างจาก Adobe Photoshop อย่างไร (2 คะแนน)

ตอบ..... Photoshop CS3 สามารถจัดการกับภาพ ImageReady CS3 ได้ตั้งแต่เดิม Photoshop เป็นโปรแกรมที่เน้นในการสร้างภาพสำหรับสิ่งพิมพ์เท่านั้น

2. ยกตัวอย่างโปรแกรมของ Adobe ที่สามารถทำงานแลกเปลี่ยนกับโปรแกรม Adobe Photoshop CS3 มา 4 โปรแกรม (2 คะแนน)

ตอบ..... 1. Adobe Flash Player 2. Adobe Illustrator 3. Adobe ImageReady
4. Adobe Dreamweaver

3. Adobe Photoshop CS3 คุณสมบัติที่โดดเด่นอย่างไร (2 คะแนน)

ตอบ..... สามารถจัดการกับไฟล์ที่ใช้ในงานประเภทต่างๆ ทั้งใช้ในการพิมพ์และนำไปใช้ในเว็บเพจ มีความสามารถในการแก้ไขตกแต่งภาพและการสร้างเอฟเฟ็คต์พิเศษต่างเป็นต้น

4. การเข้าสู่ โปรแกรม Adobe Photoshop CS3 มีขั้นตอน อย่างไร (2 คะแนน)

ตอบ..... 1. คลิกเมาส์ที่ปุ่ม Start บนแถบงาน 2. เลื่อนเมาส์มาชี้ที่ Programs
3. เลื่อนมาคลิกที่หัวข้อ Adobe master collection CS3 4. เลือก Adobe Photoshop CS3

5. ความสำคัญในการใช้งานของ โปรแกรม Adobe Photoshop มีอะไรบ้าง (2 คะแนน)

ตอบ..... 1. แก้ไขภาพถ่าย 2. ตกแต่งภาพ 3. ดัดแปลงภาพ 4. ใส่เอฟเฟ็คต์พิเศษ
5. สร้างภาพกราฟิก 6. สร้างองค์ประกอบที่ใช้ในเว็บเพจ

เกณฑ์การให้คะแนน ข้อ 1 - 5

2 คะแนน	นักเรียนตอบคำถามที่กำหนดให้ได้อย่างสมบูรณ์ตรงประเด็นกับคำถาม
1 คะแนน	นักเรียนตอบคำถามที่กำหนดให้ได้บางส่วน ประเด็นส่วนใหญ่ไม่ตรงกับคำถาม



จุดประสงค์

1. นักเรียนส่วนประกอบต่างๆของโปรแกรม Adobe Photoshop CS3 ได้
2. นักเรียนบอกวิธีการใช้งานของส่วนประกอบต่างๆโปรแกรม Adobe Photoshop CS3 ได้

คำชี้แจงการทำกิจกรรม

1. รับใบบันทึกกิจกรรมที่ 1.2
2. เปิดโปรแกรม Adobe Photoshop CS3
3. ศึกษาใบความรู้ที่ 1.2 เรื่อง เครื่องมือและส่วนประกอบของโปรแกรม Adobe Photoshop CS3
4. ฝึกการใช้เครื่องมือและส่วนประกอบของโปรแกรม Adobe Photoshop CS3
5. จับกลุ่ม กลุ่มละ 3-4 คน โดยสมาชิกภายในกลุ่มคัดกันตามความสามารถ (เก่ง ปานกลาง อ่อน)
6. สมาชิกในกลุ่มระดมสมองกันทำใบกิจกรรมที่ 1.2
7. ตัวแทนกลุ่มสรุปผลการทำกิจกรรมและเฉลยใบกิจกรรมที่ 1.2 ด้านหน้าชั้นเรียน

ใบบันทึกกิจกรรม ที่ 1.2

กลุ่มที่.....

คำชี้แจง นำข้อความที่กำหนด เดิมเป็นคำตอบให้ถูกต้อง

จัดระเบียบพาเลต

File

Edit

Layer

ย้ายกลุ่มพาเลต

Window

เปิด/ปิด Option Bar

ชุดกลุ่มคำสั่งที่เกี่ยวข้องกับข้อมูลในการทำงาน
ไม่ว่าจะเป็นคำสั่งสร้างพื้นที่ทำงานใหม่ คำสั่งปิดพื้นที่
ทำงาน คำสั่งบันทึก เปิด หรือปิดภาพ

File

ชุดกลุ่มคำสั่งที่เกี่ยวข้องกับการทำงานต่าง ๆ
ของ Layer ไม่ว่าจะเป็นการสำเนาเพิ่ม หรือ ลบ Layer
ชนิดต่าง ๆ ในภาพ รวมทั้งการ ย้ายตำแหน่งลำดับชั้น
ของ Layer

Layer

เรียกคำสั่งพาเลตต่างๆ

Window

ชุดกลุ่มคำสั่งที่เกี่ยวข้องกับการจัดการรายละเอียด
ในการ ทำงานรวมทั้งการแก้ไขในการทำงานต่าง ๆ ใน
ระดับของ Layer ที่ กำลัง เลือกทำงาน เช่น การบันทึก
ทำซ้ำ การยกเลิกการทำงาน รวมทั้ง การแก้ไขรายละเอียด
ของภาพในแต่ละ Layer

Edit

เลือกเมนูคำสั่ง Window เลือกคำสั่ง Options

เปิด/ปิด Option Bar

คลิกลากที่แถบหัวของกลุ่ม นำมาวางแทรกระหว่าง
หรือต่อจากกลุ่มอื่นบนแผงพาเล็ด

ย้ายกลุ่มพาเล็ด

จัดตำแหน่งของกลุ่มพาเล็ดต่างๆบนหน้าจอเพื่อ
ความสะดวกในการทำงาน รวมถึงการย้าย การจัดกลุ่มใหม่
หรือการสลับลำดับระหว่างพาเล็ด

จัดระเบียบพาเล็ด

เฉลยใบงานที่ 1.2

คำชี้แจง ให้นักเรียนทำใบงาน ตอนที่ 1 และตอนที่ 2 ให้สมบูรณ์ (10 คะแนน)

ตอนที่ 1 ให้นักเรียนบอกชื่อของส่วนประกอบ Photoshop CS3 ที่กำหนดให้ถูกต้อง

(5 คะแนน)

1. แถบเมนูสำหรับเลือกคำสั่งทำงาน โดยคำสั่งต่าง ๆ ที่แสดงบางคำสั่งยังมีการแตกออกเป็นคำสั่งย่อย ๆ ได้อีกหลายคำสั่งให้เลือกใช้งาน

ตอบ...**Menu Bar**.....

2. บรรจุเครื่องมือไว้ในหมวดหมู่เดียวกัน ซึ่งจะแบ่งเครื่องมือออกเป็นกลุ่มๆ โดยแยกประเภทและหน้าที่ของการใช้งานของแต่ละอุปกรณ์

ตอบ...**Tool Box**.....

3. เครื่องมือที่ใช้ปรับแต่งการทำงานของเครื่องมือต่างๆซึ่งรายละเอียดในเครื่องมือจะเปลี่ยนไปตามเครื่องมือที่ใช้ในขณะนั้น

ตอบ...**Option Bar**.....

4. หน้าต่างย่อยของสำหรับอำนวยความสะดวกในการทำงาน และเป็นส่วนควบคุมส่วนย่อยในการทำงานต่างๆ เช่นการกำหนดสี การแสดงและการบันทึกการทำงาน เป็นต้น

ตอบ...**Palette**.....

5. ชุดกลุ่มคำสั่งที่เกี่ยวข้องกับการเลือกพื้นที่แบบต่างๆ ในพื้นที่การทำงานรวมไปถึงการแก้ไขพื้นที่ที่เราเลือกไปด้วย

ตอบ...**Select**.....

เกณฑ์การให้คะแนน ข้อ 1 - 5

นักเรียนตอบคำถามได้ถูกต้อง ข้อละ 1 คะแนน

ตอนที่ 2 ให้อธิบายขั้นตอนการทำงานจากหัวข้อที่กำหนดให้ถูกต้อง (5 คะแนน)

1. อธิบายขั้นตอนการเปิด/ปิด พาเลต (2 คะแนน)

ตอบ... เลือกคำสั่ง Window >> เลือกชื่อพาเลตที่ต้องการใช้งาน (Window >> History).....
 ...ให้เป็นเครื่องหมาย ✓ เมื่อต้องการเปิด และคลิกปิด. ✓ ที่พาเลตเมื่อต้องการปิด.....

เกณฑ์การให้คะแนน

2 คะแนน	นักเรียนตอบคำถามที่กำหนดให้ได้อย่างสมบูรณ์ตรงประเด็นกับคำถาม
1 คะแนน	นักเรียนตอบคำถามที่กำหนดให้ได้บางส่วน ประเด็นส่วนใหญ่ไม่ตรงกับคำถาม

2. วิธีการสลับลำดับพาเลตภายในกลุ่ม (1 คะแนน)

ตอบ... คลิกลากแท็บชื่อของพาเลตไปทางซ้าย/ทางขวา ตามที่ต้องการเคลื่อนย้าย.....

เกณฑ์การให้คะแนน

นักเรียนตอบคำถามได้ถูกต้อง ข้อละ 1 คะแนน

3. อธิบายขั้นตอนการจัดเรียงพาเลตเป็นระเบียบโดยจัดตำแหน่งเป็นค่าเริ่มต้น (2 คะแนน)

ตอบ... ใช้คำสั่ง Menu Bar เลือกคำสั่ง Window >> Workspace Reset Palette.....
 ...Locations พาเลตต่าง Workspace จะเป็นระเบียบอยู่ทางด้านขวามือของโปรแกรม.....

เกณฑ์การให้คะแนน

2 คะแนน	นักเรียนตอบคำถามที่กำหนดให้ได้อย่างสมบูรณ์ตรงประเด็นกับคำถาม
1 คะแนน	นักเรียนตอบคำถามที่กำหนดให้ได้บางส่วน ประเด็นส่วนใหญ่ไม่ตรงกับคำถาม

เฉลย



แบบทดสอบหลังเรียน



1. ก	6. ค
2. ง	7. ค
3. ง	8. ข
4. ค	9. ก
5. ก	10. ก

กระดาษคำตอบ

ข้อ	ก	ข	ค	ง
1				
2				
3				
4				
5				

ข้อ	ก	ข	ค	ง
6				
7				
8				
9				
10				

บรรณานุกรม

กรมวิชาการ กระทรวงศึกษาธิการ. คู่มือการจัดการเรียนรู้การทำงานอาชีพและเทคโนโลยี.

พิมพ์ครั้งที่ 1. กรุงเทพฯ, 2545.

กาญจนา คุณารักษ์. การออกแบบการสอน Instructional Design. พิมพ์ครั้งที่ 2. นครปฐม

: คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยศิลปากร. 340 คอมพิวเตอร์ในการสอนระดับ
ประถมศึกษา, 2548.

กิ่งแก้ว อาริรักษ์และคณะ. การจัดการความรู้โดยใช้รูปแบบหลากหลาย. กรุงเทพมหานคร

: เมธิปัส, 2548.

กิดานันท์ มลิทอง. เทคโนโลยีและการสื่อสารเพื่อการศึกษา. พิมพ์ครั้งที่ 1. กรุงเทพฯ: โรง

พิมพ์อรุณการพิมพ์, 2548 .

ชนาธิป พรกุล. ออกแบบการสอน. กรุงเทพฯ : จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2551.

ทิตินา แคมมณี. รูปแบบการเรียนการสอน. กรุงเทพฯ : สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์

มหาวิทยาลัย. บรรณานุกรม 341 , 2551.

วิโรจน์ ชัยมูล. ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ และเทคโนโลยีสารสนเทศ.

กรุงเทพฯ: โปรวิชั่น , 2548.

วาสนา สุขกระสานติ. โลกของคอมพิวเตอร์ สารสนเทศ และอินเทอร์เน็ต. กรุงเทพฯ:

โรงพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2545.

วิโรจน์ ชัยมูล และสุพรรณยา ขวทอง. ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์และ

เทคโนโลยี สารสนเทศ. กรุงเทพมหานคร: โปรวิชั่น , 2552.