

แผนการจัดการเรียนรู้
กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์
ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓

บทที่ ๗

เรื่อง การคูณ



จัดทำโดย

นางแสงจันทร์ ฝ่ายสิงห์

ตำแหน่งครู วิทยฐานะครูชำนาญการพิเศษ

โรงเรียนเทศบาล ๒ (สามัคคีวัฒนา)

กองการศึกษา เทศบาลเมืองยโสธร

อำเภอเมือง จังหวัดยโสธร

แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 1

กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ บทที่ 7 การคูณ

เรื่อง การคูณจำนวนที่มีหลักเดียว กับ 100, 200, ..., 900 เวลา 1 ชั่วโมง

วันที่ _____ เดือน _____ พ.ศ. _____

1. สาระสำคัญ

การคูณจำนวนใดกับ 100, 200, 300, ..., 900 จะได้ผลคูณเท่ากับจำนวนนั้นคูณกับ 1, 2, 3, ..., 9 ตามลำดับ คูณกับ 100 หรือเติม 0 ต่อท้ายอีกสองตัว

การคูณจำนวนที่มีหนึ่งหลักกับจำนวนเต็มร้อยและจำนวนเต็มพัน ใช้วิธีการคูณโดยคูณทีละหลัก จากหลักหน่วย หลักสิบ หลักร้อย และหลักพัน แล้วใส่ผลคูณให้ตรงตามหลัก

2. มาตรฐานการเรียนรู้/ตัวชี้วัด

มาตรฐาน ค 1.2 เข้าใจถึงผลที่เกิดขึ้นจากการดำเนินการของจำนวนและความสัมพันธ์ระหว่างการดำเนินการต่างๆ และใช้การดำเนินการในการแก้ปัญหา

ตัวชี้วัด ป.3/1 บวก ลบ คูณ หาร และบวก ลบ คูณ หาระคนของจำนวนนับไม่เกินหนึ่งแสน และศูนย์ พร้อมทั้งtranslate ความ สมเหตุสมผลของคำตอบ

มาตรฐาน ค 6.1 มีความสามารถในการแก้ปัญหา การให้เหตุผล การสื่อสาร การสื่อความหมาย ทางคณิตศาสตร์ และการนำเสนอ การเชื่อมโยงความรู้ต่างๆ ทางคณิตศาสตร์และเชื่อมโยงคณิตศาสตร์กับศาสตร์อื่นๆ และมีความคิดสร้างสรรค์

ตัวชี้วัด ป.3/4 ใช้ภาษาและสัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ในการสื่อสาร การสื่อความหมาย และการนำเสนอได้อย่างถูกต้อง

3. จุดประสงค์การเรียนรู้ นักเรียนสามารถ

ด้านความรู้

1. รู้และเข้าใจความหมายของการคูณจำนวนที่มีหลักเดียว กับ 100, 200, ..., 900

ด้านทักษะ

2. แสดงวิธีการหาผลคูณจำนวนที่มีหลักเดียว กับ 100, 200, ..., 900 จากประโยชน์สัญลักษณ์ที่กำหนดให้ได้ถูกต้อง

3. หาคำตอบของการคูณจำนวนที่มีหลักเดียว กับ 100, 200, ..., 900 ได้ถูกต้อง

4. มีทักษะการเล่นเกมฟิกทักษะการคูณได้ถูกต้องและเสร็จทันเวลาที่กำหนด

ด้านคุณลักษณะ

5. มีความรับผิดชอบ ตรงต่อเวลา

6. มีทักษะกระบวนการกลุ่มทำงานร่วมกัน

4. สาระการเรียนรู้

การคูณจำนวนที่มีหลักเดียวกับ 100, 200, ..., 900 มีวิธีหาคำตอบได้หลายวิธีดังนี้

1. ใช้ความหมายของการคูณ
2. ใช้วิธีตั้งคูณ
3. ใช้วิธีการคูณแบบง่าย
4. ใช้วิธีวัดภาพ

ตัวอย่าง คำนั่งรถโดยสารจากจังหวัดยโสธรซึ่งจังหวัดขอนแก่น คิดค่าโดยสารคนละ 200 บาท คำและเพื่อนอีก 2 คน จะต้องจ่ายค่าโดยสารทั้งหมดเท่าไร

$$\text{ประโยชน์สุลักษณ์} \quad 3 \times 200 = \square$$

วิธีที่ 1 ใช้ความหมายของการคูณ

$$3 \times 200 = 200 + 200 + 200 \\ = 600$$

ตอบ 600 บาท

วิธีที่ 2 ใช้วิธีตั้งคูณ

$$3 \times 200 = \begin{array}{r} 200 \\ \times \\ \hline 3 \\ \hline 600 \end{array}$$

ตอบ 600 บาท

วิธีที่ 3 วิธีการคูณแบบง่าย

$$3 \times 2 = 6 \\ 3 \times 20 = 60 \\ 3 \times 200 = 600$$

ตอบ 600 บาท

วิธีที่ 4 วิธีวัดภาพ



สาม

200 บาท



สอง

200 บาท



เอียง

200 บาท

ตอบ 600 บาท

5. การจัดกิจกรรมการเรียนรู้

ให้นักเรียนทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง การคูณ จำนวน 40 ข้อ เป็นการทดสอบก่อนเรียน เพื่อตรวจสอบความรู้พื้นฐานของนักเรียน ล่วงหน้ามา ก่อน 1 วัน

ขั้นเตรียม

1. ครูจัดให้นักเรียนเข้ากลุ่มย่อย กลุ่มละ 4 คน ตามระดับความสามารถแตกต่างกัน คือ เก่ง 1 คน ปานกลาง 2 คน และอ่อน 1 คน โดยดูจากคะแนนวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ในภาคเรียนที่ผ่านมา

2. ครูซึ่งแจ้งเกียวกับวิธีการเรียนแบบร่วมเมื่อให้นักเรียนเข้าใจการเรียนการสอนโดยใช้กิจกรรมการแข่งขันเกมคณิตศาสตร์เทคนิค TGT เป็นการเรียนรู้แบบแข่งขันเป็นทีม นักเรียนภายในกลุ่มที่มีความสามารถแตกต่างกันจะต้องร่วมมือกันเรียนรู้ คนที่เก่งกว่าจะต้องช่วยเหลือคนที่อ่อนกว่า เพื่อเตรียมตัวเข้าแข่งขันเกมคณิตศาสตร์กับกลุ่มอื่นๆ แล้วนำคะแนนที่ได้มารวมเป็นคะแนนของกลุ่ม ซึ่งแต่ละคนมีส่วนช่วยเหลือให้กลุ่มของตนได้รับชัยชนะ ทุกคนจะต้องช่วยเหลือซึ่งกันและกัน มีขั้นตอนในการเรียนคือ

2.1 ขั้นเตรียมเนื้อหา

2.2 ขั้นจัดทีม

2.3 ขั้นเรียนรู้

2.4 ขั้นแข่งขัน

2.5 ขั้นยอมรับความสำเร็จของทีม

3. ครูซึ่งแจ้ง ให้นักเรียนแต่ละกลุ่มทราบถึงบทบาทและหน้าที่ของสมาชิกในกลุ่มพร้อมกัน ให้นักเรียนแบ่งหน้าที่กันปฏิบัติ โดยแต่ละบทบาทหน้าที่จะผลัดเปลี่ยนหมุนเวียนกันอย่างทั่วถึงและเท่าเทียมกัน

ขั้นนำเข้าสู่บทเรียน

1. ครูแจ้งจุดประสงค์การเรียนรู้ให้นักเรียนทราบ ประกอบด้วยการซึ่งแจ้งจุดประสงค์ของการทำงานกลุ่ม เป้าหมายของการทำงานกลุ่มร่วมกัน

2. ครูนำเข้าสู่บทเรียนโดยการให้นักเรียนเติมคำตอบในเกมปริศนาอักษรไขว้ เพื่อเป็นการกระตุ้นความสนใจของนักเรียน นักเรียนที่ทำถูกต้องและเสร็จทันเวลาที่กำหนด ครูให้เพื่อนแสดงความยินดีด้วยการประมูลให้กำลังใจ

3. ครูบทวนความหมายของการคูณโดยการให้นักเรียนทำกิจกรรมที่ 1 เรื่อง “ความหมายของการคูณ” จากนั้นครูสรุปความหมายของการคูณโดยใช้แผนภาพประกอบ

4. บทบทวนความรู้เดิมโดยครูเขียนโจทย์การคูณจำนวนที่มีหลักเดียว กับจำนวนที่มีหลักเดียว และการคูณจำนวนที่มีหลักเดียว กับจำนวนที่มีสองหลักและเป็นจำนวนเต็มสิบ บนกระดาน เช่น

$$1) \quad 5 \times 9 = \square$$

- 2) $10 \times 5 = \square$
 3) $20 \times 5 = \square$
 4) $40 \times 4 = \square$
 5) $50 \times 4 = \square$

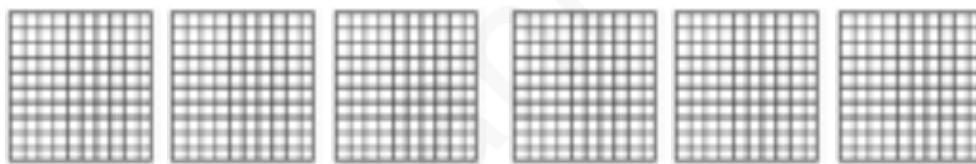
5. ครูสุ่มนักเรียนออกมารอแสดงวิธีทำบนกระดานแล้วให้นักเรียนช่วยกันสรุปหลักการคิดจำนวนที่มีหนึ่งหลักคูณกับจำนวนที่มีสองหลัก

6. ให้นักเรียนทบทวนความรู้เดิมโดยการทำแบบฝึกหัดเลขเร็วชุดที่ 1 โดยใช้เวลา 5 นาที ครูและนักเรียนร่วมกันเฉลยและบันทึกคะแนน

ขั้นสอนความรู้ใหม่

1. ครูให้นักเรียนทบทวนเรื่องการคูณจำนวนที่มีหนึ่งหลักด้วย 10 โดยครูติดแบบประมาณการคูณบนกระดาน $6 \times 10 = \square$ ให้ผู้แทนนักเรียน 2 คน ออกแบบเข่งขันกันหาคำตอบ (**60**) ครูและนักเรียนร่วมกันตรวจสอบความถูกต้องของคำตอบ

2. ครูติดแผ่นตารางร้อยกี๊แผ่น 6 แผ่น บนกระดาน และถามคำถามนักเรียน ดังนี้



1) แผ่นตารางร้อยกี๊แผ่น (6 แผ่น)

2) แต่ละแผ่นมีกี่หน่วย (100 หน่วย)

3) คำนวณหาจำนวนทั้งหมดโดยใช้ประโยชน์จากการบวก

$$(100 + 100 + 100 + 100 + 100 + 100 = 600 \text{ หน่วย})$$

4) คำนวณหาจำนวนทั้งหมดโดยใช้ประโยชน์การคูณ ($6 \times 100 = 600$ หน่วย)

3. ครูติดแบบประมาณการคูณ

$$2 \times 100 = \square \quad \text{หรือ} \quad 100 \times 2 = \square$$

$$\text{และ} \quad 5 \times 200 = \square \quad \text{หรือ} \quad 200 \times 5 = \square$$

ให้ผู้แทนนักเรียน 2 คน ออกแบบเขียนแสดงวิธีทำโดยแบ่งกระดานเป็น 2 ส่วน ดังนี้

$$2 \times 100 = \square \quad \text{หรือ} \quad 100 \times 2 = \square$$

$$\text{หรือ} \quad 200 \times 5 = \square$$

$$\begin{array}{r}
 100 \\
 \times \\
 2 \\
 \hline
 200
 \end{array}
 \qquad
 \begin{array}{r}
 200 \\
 \times \\
 5 \\
 \hline
 1,000
 \end{array}$$

ครูตามคำถ้ามานักเรียน ดังนี้

1) นักเรียนใช้วิธีใดในการคูณ (คูณทีละหลัก จากหลักหน่วย หลักสิบ หลักร้อย แล้วใส่ผลคูณให้ตรงตามหลัก)

2) มีวิธีการคูณวิธีอื่นหรือไม่ (มี) ใช้วิธีใด (นำจำนวนที่มีหนึ่งหลักคูณกับจำนวนในหลักร้อย แล้วเติม 0 ต่อท้ายอีก 2 ตัว ตามลำดับ)

4. ครูติดแบบโจทย์การคูณบนกระดานครั้งละ 1 ข้อ และให้ผู้แทนนักเรียนครั้งละ 3 คน แข่งขันกันหาคำตอบ ครูและนักเรียนร่วมกันตรวจสอบความถูกต้อง

1) $6 \times 100 = \square$

2) $700 \times 4 = \square$

3) $900 \times 9 = \square$

4) $8 \times 800 = \square$

5. ครูเขียนโจทย์การคูณจำนวนที่มีหลักเดียว กับ 200, 300, ..., 900 เพิ่มเติมอีก 2 – 3 ตัวอย่าง และแบ่งนักเรียนออกเป็น 2 – 3 กลุ่ม แต่ละกลุ่มช่วยกันหาผลคูณ โดยแนะนำให้เขียนในรูปผลบวก และให้ตัวแทนออกมารอมาเขียนบนกระดาน เช่น

1) $2 \times 200 = 200 + 200 = 400$

2) $4 \times 700 = 700 + 700 + 700 + 700 = 2,800$

3) $9 \times 900 = 900 + 900 + 900 + 900 + 900 + 900 + 900 + 900 + 900 = 8,100$

4) $8 \times 800 = 800 + 800 + 800 + 800 + 800 + 800 + 800 + 800 = 6,400$

6. ครูให้นักเรียนช่วยเขียนแผนภาพโยงเส้นประกอบการคูณในแต่ละข้อ ดังนี้

1) $2 \times 200 = 400$



2) $7 \times 400 = 2,800$



3) $9 \times 900 = 8,100$



4) $8 \times 800 = 6,400$



ขั้นสรุป

1. นักเรียนและครูช่วยกันอภิปรายวิธีหาคำตอบโดยวิธีลัด เช่น $2 \times 200 = \square$ หากำตอบได้จากการนำ 2 คูณกับ 2 ได้ 4 และคูณกับ 100 หรือ 2 คูณ 2 ได้ 4 และเติม 0 ต่อท้ายอีกสองตัวคำตอบเป็น 400 และ $7 \times 400 = \square$, $9 \times 900 = \square$ ก็หากำตอบโดยใช้วิธีการเช่นเดียวกัน

2. ครูและนักเรียนร่วมกันอภิปรายเพื่อสรุปว่า “การคูณจำนวนหนึ่งหลักกับจำนวนเต็มร้อย ใช้วิธีการคูณทีละหลัก จากหลักหน่วย หลักสิบ หลักร้อย และใส่ผลคูณให้ตรงตามหลัก

หรือคำนวณโดยนำจำนวนที่มีหนึ่งหลักคูณกับจำนวนในหลักร้อย แล้วเติม 0 ต่อท้ายอีก 2 ตัว ตามลำดับ” และให้นักเรียนแต่ละกลุ่มศึกษาเพิ่มเติมจากใบความรู้ และอภิปรายต่อว่าสามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้อย่างไร (ใช้ในการแก้โจทย์ปัญหาการคูณและการคำนวณการซื้อสินค้าต่างๆ ในชีวิตประจำวัน)

ขั้นกิจกรรมกลุ่มย่อย (ขั้นฝึกทักษะ)

ครูจัดการเรียนการสอนแบบร่วมมือตามรูปแบบ TGT เป็นการเรียนแบบร่วมมือกัน แข่งขันเล่นเกมคณิตศาสตร์ โดยมีขั้นตอนการจัดกิจกรรมดังนี้

ขั้นที่ 1 : จัดกลุ่มแบบคละกัน (Home Team) กลุ่ม 4 คน

ขั้นที่ 2 : ครูให้นักเรียนแต่ละกลุ่มฝึกทักษะการทำงานร่วมกันโดยการฝึกทักษะการแข่งขันการหาคำตอบของเกม “เกมประบกรูปเรขาคณิต” ครูสังเกตพฤติกรรมการร่วมกิจกรรมกลุ่ม ของนักเรียนในเกมนี้ครูไม่เน้นการแข่งขันตามระดับความสามารถทางวิชาการของนักเรียน ครูสังเกตการณ์ร่วมมือในการทำงานของสมาชิกในกลุ่ม กลุ่มที่ทำเสร็จและถูกต้องจะได้รับคะแนนโบนัสเพิ่มตามลำดับในตารางคะแนนใบนั้น ครูและนักเรียนร่วมกันสรุปหลักการคูณจำนวนที่มีหลักเดียว กับ 100, 200, 300, ..., 900 ก่อนที่จะให้นักเรียนแต่ละกลุ่มเข้ากลุ่มแข่งขันเกมตามระดับความสามารถ

ขั้นที่ 3 : การแข่งขันตอบปัญหา (Academic Games Tournament)

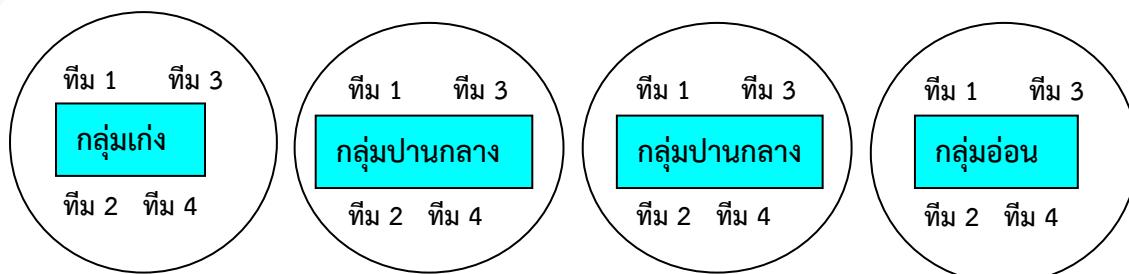
1. ครูแบ่งนักเรียนออกเป็นกลุ่ม กลุ่มละ 4 คน โดยแต่ละกลุ่มประกอบด้วยนักเรียนที่มีระดับผลการเรียนในสารการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ในระดับสูง จำนวน 1 คน ระดับปานกลางจำนวน 2 คน และระดับต่ำจำนวน 1 คน ครูซึ่งจะเป็นผู้ตัดสินที่ของสมาชิกในกลุ่ม การปฏิบัติงานกลุ่ม รวมถึงวิธีการประเมินพฤติกรรมกลุ่ม โดยให้แต่ละกลุ่มส่งตัวแทนเข้าร่วมแข่งขันประจำต่อไปในการแข่งขันเกม ตามระดับความสามารถของตนเอง ในการเล่นเกม “แข่งขันกันหาผลคูณ” ครูสังเกตพฤติกรรมการร่วมกิจกรรมของนักเรียนและบันทึกผลการเรียนรู้ของนักเรียนโดยใช้แบบสังเกตพฤติกรรม โดยครูจัดต่อไปแข่งขันไว้หน้าห้องเรียน ดังนี้

1.1 ครูเป็นผู้จัดกลุ่มใหญ่ แบ่งตามความสามารถของนักเรียน เช่น

ตัวที่ 1 เป็นตัวที่แข่งขันสำหรับนักเรียนที่มีความสามารถเก่ง

ตัวที่ 2 และ 3 เป็นตัวที่แข่งขันสำหรับนักเรียนที่มีความสามารถปานกลาง

ตัวที่ 4 เป็นตัวที่แข่งขันสำหรับนักเรียนที่มีความสามารถอ่อน



1.2 ครูแจกบัตรโจทย์การคุณเกม “เกมแข่งขันกันหาผลคูณ” จำนวนเท่ากับทีมที่เข้าแข่งขันโดยแบ่งเกมที่แข่งขันออกเป็น 3 ระดับ ได้แก่ เกมสำหรับกลุ่มเก่ง กลุ่มปานกลาง และกลุ่มอ่อน

1.3 นักเรียนแต่ละคนที่เข้าแข่งขันในแต่ละโต๊ะ ทำการแข่งขันโดยครูเป็นผู้กำหนดเวลาในการแข่งขันแต่ละเกมเท่ากันทุกโต๊ะ ครูแจ้งให้นักเรียนทราบว่าโจทย์ของเกมการแข่งขันหาผลคูณในแต่ละโต๊ะคำถูกไม่เหมือนกัน มีความยากง่ายแตกต่างกันตามระดับความสามารถของนักเรียน

1.4 เมื่อนักเรียนแต่ละทีมแข่งขันกันเสร็จแล้ว ช่วยกันตรวจสอบและเฉลยในแต่ละโต๊ะ โดยมีตัวแทนนักเรียนในแต่ละโต๊ะเฉลยร่วมกันและมีการให้คะแนนจากการตอบคำถามถูกต้องในแต่ละข้อ

1.5 เมื่อนักเรียนในแต่ละโต๊ะรวมคะแนนของตัวเอง โดยที่ “เกมแข่งขันกันหาผลคูณ” มีคะแนนเต็มทั้งหมด 30 คะแนน และจัดลำดับของคะแนนที่ได้ ซึ่งกำหนดใบันสของแต่ละโต๊ะ ดังนี้

ใบันส ผู้ที่ได้คะแนนสูงสุดที่ 1 ประจำโต๊ะแต่ละโต๊ะ จะได้ใบันส 10 แต้ม

ผู้ที่ได้คะแนนรองที่ 2 ประจำโต๊ะแต่ละโต๊ะ จะได้ใบันส 8 แต้ม

ผู้ที่ได้คะแนนรองที่ 3 ประจำโต๊ะแต่ละโต๊ะ จะได้ใบันส 6 แต้ม

ผู้ที่ได้คะแนนน้อยที่สุด ประจำโต๊ะแต่ละโต๊ะ จะได้ใบันส 4 แต้ม

ขั้นที่ 4 : นักเรียนกลับมาสู่เดิม (Home Team) รวมแต้มใบันสของทุกคน ทีมใดที่ มีแต้มใบันสสูงสุด จะให้รางวัลหรือติดประกาศไว้ในมุมข่าวของห้อง

ขั้นประเมินผล

ครูให้นักเรียนทบทวนการคุณจำนวนที่มีหลักเดียวกัน 100, 200, 300, ..., 900 เพิ่มเติม โดยการทำแบบฝึกหัดชุดที่ 1 เป็นการบ้าน

6. สื่อการสอน

- 1) ใบงานที่ 1 ความหมายของการคุณ
- 2) ใบความรู้ แบบประโยชน์การคุณ
- 3) แบบฝึกหัดชุดที่ 1
- 4) เกมประบูรู珀เรขาคณิต เกมแข่งขันกันหาผลคูณ เกมปริศนาอักษรไขว้

7. การวัดและประเมินผล

การวัดผล	เครื่องมือ	เกณฑ์การประเมิน
1.สังเกตพฤติกรรมการเรียนรู้	1.แบบประเมิน พฤติกรรมการเรียนรู้	1.นักเรียนมีผลการประเมินพฤติกรรมในระดับดีอย่างน้อยร้อยละ 80 ของนักเรียนทั้งหมด
2.ตรวจเกม	2. เกมแข่งขันหาผลคูณ	2.นักเรียนทำกิจกรรมในเกมแข่งขันกันหาผลคูณผ่านเกณฑ์ร้อยละ 80
3. ตรวจแบบฝึกหัด	4.แบบฝึกหัดที่ 1	4.นักเรียนทำแบบฝึกหัดผ่านเกณฑ์ร้อยละ 80

8. บันทึกหลังสอน

(ลงชื่อ)

(นางแสงจันทร์ ฝ่ายสิ่งที่)

ตำแหน่ง ครู วิทยฐานะ ครูชำนาญการพิเศษ

9. ความเห็นของผู้ตรวจ

(ลงชื่อ)ผู้ตรวจ

(.....)

ตำแหน่ง



เรื่อง การคูณจำนวนที่มีหลักเดียวกับ 200, 300, 400, ..., 900

การคูณจำนวนที่มีหลักเดียวกับ 200, 300, 400, ..., 900 มีวิธีการหาผลคูณ ดังนี้

วิธีที่ 1 การหาคำตอบโดยวิธีบวกซ้ำ

$$\text{ตัวอย่าง } 3 \times 500 = \boxed{\quad}$$

$$\begin{array}{l} \text{หาคำตอบได้โดย} \\ 3 \times 500 = 500 + 500 + 500 \\ = 1,500 \end{array}$$



วิธีที่ 2 การกระจายจำนวนที่เป็นผลคูณของ 100 ออกเป็นเลขโดดคูณกับ 100 และใช้กฎการจัดหมู่ เข้าช่วยในการหาคำตอบ

$$\text{ตัวอย่าง } 5 \times 300 = \boxed{\quad}$$

$$\begin{array}{l} 5 \times 300 = 5 \times (3 \times 100) \rightarrow \text{แยก } 300 \text{ ให้อยู่ในรูป } 3 \times 100 \\ = (5 \times 3) \times 100 \\ = 15 \times 100 \\ = 1,500 \end{array}$$

สรุป จำนวนใดคูณกับ 200, 300, 400, ..., 900 จะหาคำตอบได้โดยนำจำนวนนั้นคูณ กับ ตัวเลขในหลักร้อย (1, 2, 3, ..., 9) และเติม 0 ต่อท้ายอีก 2 ตัว เช่น

$$9 \times 300 = 2,700$$



นำ 9×3 ได้ 27 และเติม 0 ต่อท้ายในหลักหน่วยและหลักสิบได้ 2,700

$$\text{หรือ } 300 \times$$

$$\begin{array}{r} \underline{9} \\ 2,700 \end{array}$$





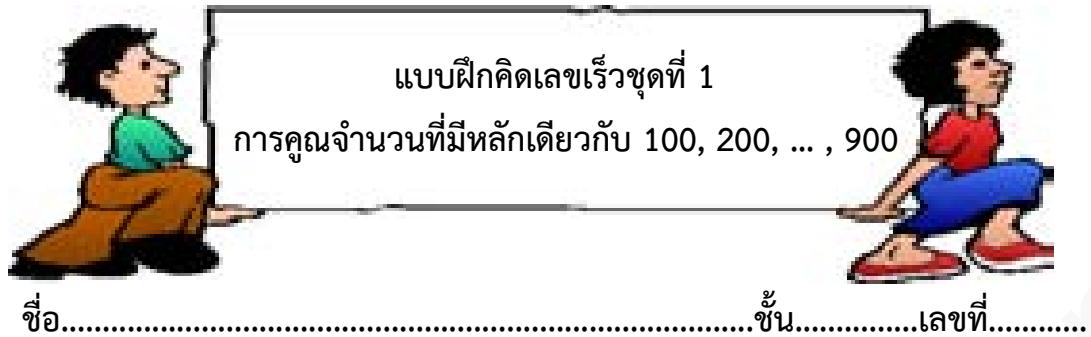
คำชี้แจง ให้นักเรียนเติมคำตอบลงใน ตามตัวอักษรที่กำหนดให้โดยให้แต่ละช่องมีตัวเลขเพียงตัวเดียว

ก	ข			ค
ง			จ	
		ฉ		
ช				
	ณ			ญ



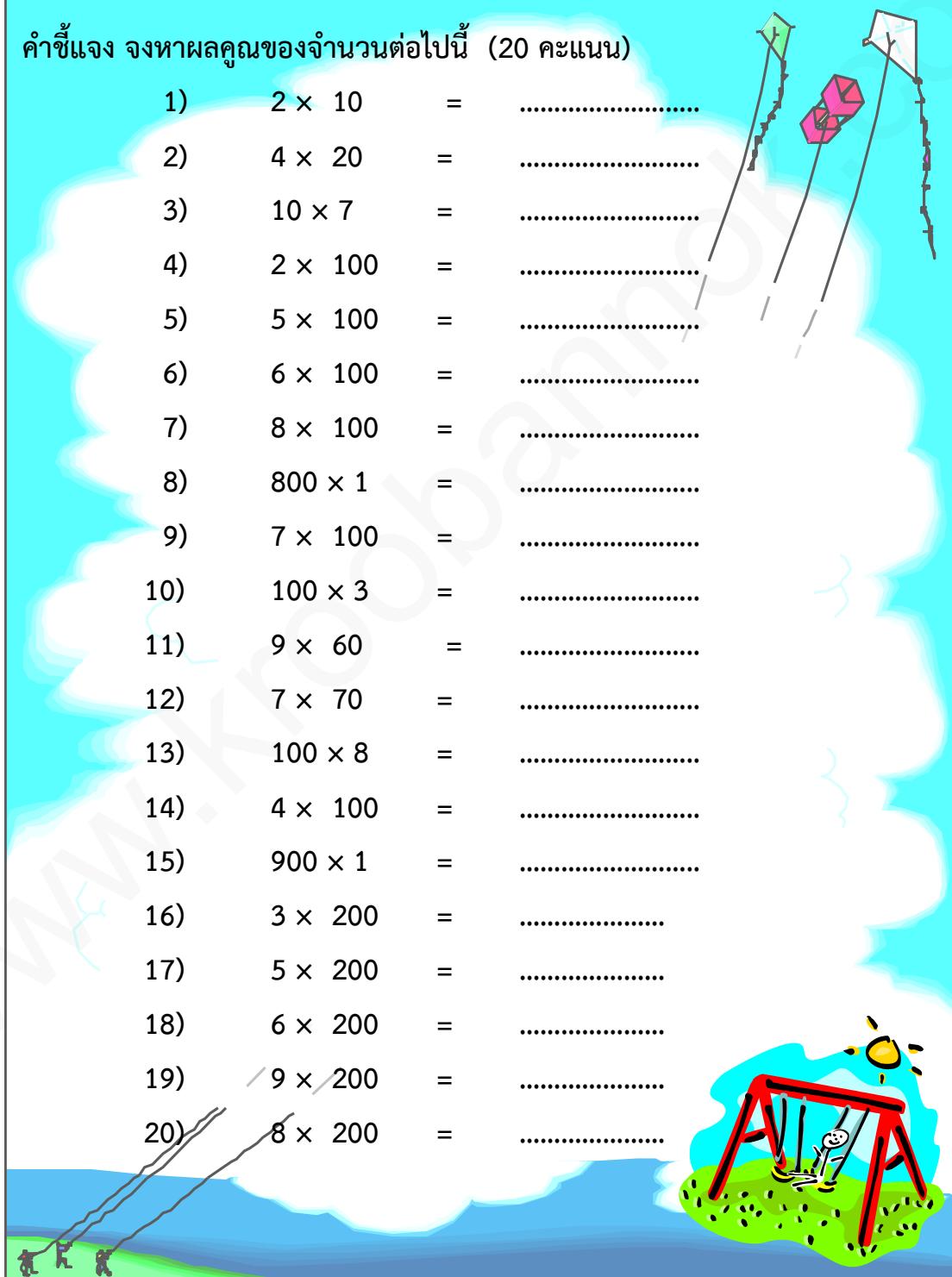
- | แนวอน | แนวตั้ง |
|-------------------|-------------------|
| ก. $800 + 6 + 50$ | ก. $80 + 7$ |
| ค. $135 - 132$ | ข. $32 + 18$ |
| ง. $0 + 70$ | ค. $80 + 300 + 2$ |
| จ. $40 + 8$ | จ. $90 + 400$ |
| ฉ. $600 + 2 + 90$ | ฉ. $600 + 92$ |
| ช. $1,000 - 10$ | ช. $10,000 - 100$ |
| ณ. $50 + 7$ | ญ. $77 - 69$ |





คำชี้แจง จงหาผลคูณของจำนวนต่อไปนี้ (20 คะแนน)

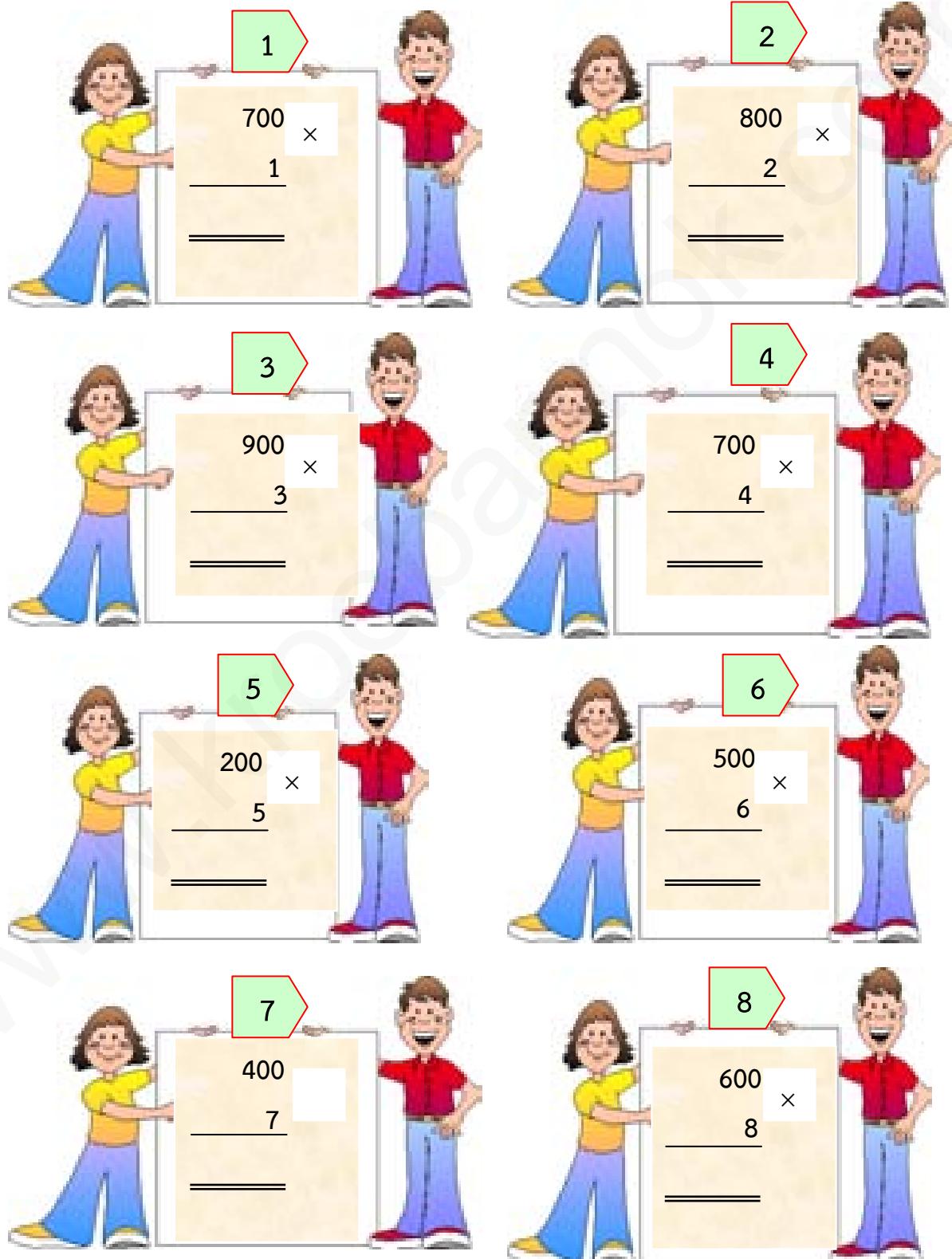
- 1) $2 \times 10 =$
- 2) $4 \times 20 =$
- 3) $10 \times 7 =$
- 4) $2 \times 100 =$
- 5) $5 \times 100 =$
- 6) $6 \times 100 =$
- 7) $8 \times 100 =$
- 8) $800 \times 1 =$
- 9) $7 \times 100 =$
- 10) $100 \times 3 =$
- 11) $9 \times 60 =$
- 12) $7 \times 70 =$
- 13) $100 \times 8 =$
- 14) $4 \times 100 =$
- 15) $900 \times 1 =$
- 16) $3 \times 200 =$
- 17) $5 \times 200 =$
- 18) $6 \times 200 =$
- 19) $9 \times 200 =$
- 20) $8 \times 200 =$



แบบฝึกหัดที่ 1

การคูณจำนวนที่มีหลักเดียว กับ 100, 200, 300, ..., 900

ให้นักเรียนหาผลคูณต่อไปนี้ให้ถูกต้อง (15 คะแนน)



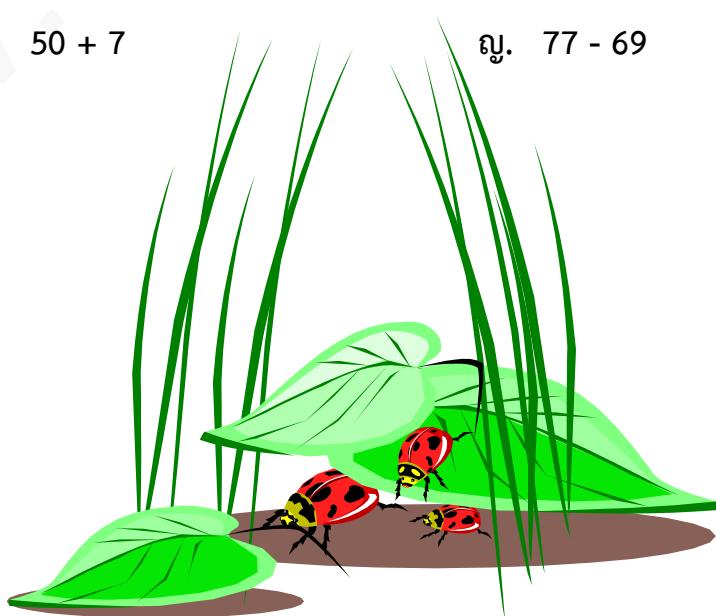


คำชี้แจง ให้นักเรียนเติมคำตอบลงใน ตามตัวอักษรที่กำหนดให้โดยให้แต่ละช่องมีตัวเลขเพียงตัวเดียว

ก 8	ข 5	6		ค 3
ง 7	0		จ 4	8
		ฉ 6	9	2
ช 9	9	0	0	
	บ 5	7		ญ 8



- | แนวอน | แนวตั้ง |
|-------------------|-------------------|
| ก. $800 + 6 + 50$ | ก. $80 + 7$ |
| ค. $135 - 132$ | ข. $32 + 18$ |
| ง. $0 + 70$ | ค. $80 + 300 + 2$ |
| จ. $40 + 8$ | จ. $90 + 400$ |
| ฉ. $600 + 2 + 90$ | ฉ. $600 + 92$ |
| ช. $1,000 - 10$ | ช. $10,000 - 100$ |
| ณ. $50 + 7$ | ญ. $77 - 69$ |



เฉลยแบบฝึกคิดเลขเร็วชุดที่ 1

1.	20
2.	80
3.	70
4.	200
5.	500
6.	600
7.	800

8.	800
9.	700
10.	300
11.	540
12.	490
13.	800
14.	400

15.	900
16.	600
17.	1,000
18.	1,200
19.	1,800
20.	1,600

เฉลยแบบฝึกหัดชุดที่ 1

จงหาผลคูณของจำนวนต่อไปนี้

1.	700
2.	1,600
3.	2,700
4.	2,800
5.	1,000
6.	3,000
7.	2,800
8.	4,800

