

# เอกสารประกอบการเรียน

เรื่อง การใช้โปรแกรม Ulead Video Studio 11  
เล่มที่ 2 เริ่มต้นใช้งานโปรแกรม



สกุลรัตน์ นารี

ครู วิทยฐานะ ครูชำนาญการ

โรงเรียนภูมิซรอลวิทยา

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เขต 28

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

กระทรวงศึกษาธิการ



# การเรียกใช้งาน VideoStudio Editor

ในเอกสารประกอบการเรียนชุดนี้ จะกล่าวถึงการใช้งานโปรแกรม Ulead Video Studio ๓ โหมด VideoStudio Editor ซึ่งเป็นการตัดต่อวิดีโอขึ้นสู่ การใช้งาน VideoStudio Editor มีขั้นตอนดังนี้



นักเรียนมีกรู้จักว่า  
การเรียกใช้งาน Ulead  
VideoStudio Editor  
มีขั้นตอนอะไรบ้าง

ครูผู้สอนคอยดูแล  
ชี้แนะจนกว่าจะเข้าใจ



Copyright © 2555  
Ulead Systems, Inc.  
All Rights Reserved





**Project Properties** และคุณสมบัติอื่นๆ Project Properties ที่เกี่ยวข้องเกี่ยวกับไฟล์ที่ได้อัดเสียงของไฟล์ คุณสมบัติของไฟล์ในแง่การบีบอัดและการเข้ารหัสไฟล์เสียงของไฟล์

**Preferences** เป็นคุณสมบัติอื่นๆ Preferences ที่สามารถปรับเปลี่ยนการทำงานของโปรแกรมที่ใช้ Ulead VideoStudio ได้ (See 'Preferences: File menu').

**Relink** และคุณสมบัติอื่นๆ Relink แก้ไขไฟล์ที่ขาดการเชื่อมโยงไฟล์ที่เชื่อมโยงกันไม่ต่อเนื่องกันเป็นต้น ถ้าคุณต้องการแก้ไขไฟล์ที่ขาดการเชื่อมโยงไฟล์ที่เชื่อมโยงกัน เลือก Smart search ในคุณสมบัติอื่นๆ Relink เมื่อคุณต้องการแก้ไขไฟล์ที่ขาดการเชื่อมโยง (Thumbnail) ที่เกี่ยวข้อง Ulead VideoStudio จะทำการเชื่อมโยงไฟล์ที่ขาดการเชื่อมโยงในไฟล์ที่เชื่อมโยงกัน

**Insert Media File to Timeline** และตัวเลือกอื่นๆ ที่เกี่ยวข้องกับการใส่ไฟล์สื่อ, DVD/DVD-VR, โปรแกรม, หรือเสียง, และจากไฟล์ที่ขาดการเชื่อมโยงในโปรแกรม

**Insert Media File to Library** และตัวเลือกอื่นๆ ที่เกี่ยวข้องกับการใส่ไฟล์สื่อ, DVD/DVD-VR, โปรแกรม, หรือเสียงลงในโปรแกรม Library

**Exit** ปิดโปรแกรม Ulead VideoStudio และคุณสมบัติอื่นๆ ที่เกี่ยวข้องกับการปิดโปรแกรมที่ใช้ Ulead VideoStudio

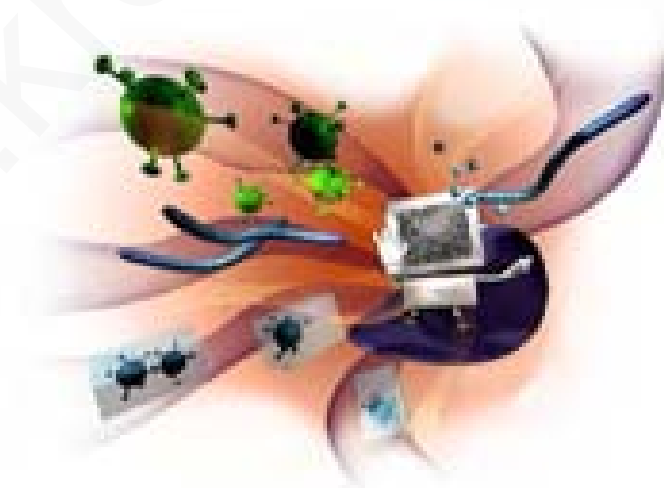


## คำนำ

เอกสารประกอบการเรียน เรื่อง การใช้งานโปรแกรม Ulead Video Studio ๗ ชุดนี้ ได้จัดทำขึ้นเพื่อให้เป็นสื่อเสริมในการเรียนรู้ของนักเรียน กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี สาระการเรียนรู้เพิ่มเติม วิชาชีพ การสร้างงานศิลปะขั้นต้น ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๕ โดยหวังให้นักเรียนเป็นผู้นำในการสร้างผลงานของตัวเอง ความเข้าใจเกี่ยวกับเครื่องมือ การใช้งานโปรแกรม Ulead Video Studio ๗ ที่จะได้ศึกษาลงในเล่มนี้ จะทำให้มีความรู้และมีความเข้าใจมากขึ้น ซึ่งนักเรียนสามารถนำไปประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวันและใช้ในงานอาชีพได้ เอกสารประกอบการเรียน เรื่อง การใช้งานโปรแกรม Ulead Video Studio ๗ ชุดนี้จัดทำมา ๗ เล่ม โดยเล่มนี้เล่มนี้มีความต่อเนื่องจากเล่มก่อนๆ ซึ่งนักเรียนจะต้องศึกษาการเก็บผลงานที่ได้จัดทำมาเล่มก่อนๆ เพื่อให้มีความเข้าใจในเล่มนี้ต่อไป

เอกสารประกอบการเรียน เรื่อง การใช้งานโปรแกรม Ulead Video Studio ๗ เล่มที่ ๒ เป็นการใช้โปรแกรม Ulead Video Studio ๗ ผู้เรียนจะต้องทำความเข้าใจการใช้งานโปรแกรมให้เข้าใจก่อนเป็นลำดับแรก และปฏิบัติตามขั้นตอนที่อธิบายไว้เพื่อให้เกิดการเรียนรู้ที่ต่อเนื่องกันต่อไป

สุจิตต์ ราช



## សំណើ

ទំព័រ

គំនិតបង្កើតវិទ្យាស្ថានប្រចាំសាកលវិទ្យាល័យ 1

គំនិតបង្កើតវិទ្យាស្ថាន 2

គំនិតបង្កើតវិទ្យាស្ថាន 3

ប្រភេទសាកលវិទ្យាល័យ 4

សិក្សាស្រាវជ្រាវ 4

សាកលវិទ្យាល័យ 4

ប្រភេទសាកលវិទ្យាល័យ 5

សិក្សា

7

វិទ្យាស្ថានសាកលវិទ្យាល័យ 1 21

វិទ្យាស្ថានសាកលវិទ្យាល័យ 2 32

វិទ្យាស្ថានសាកលវិទ្យាល័យ 3

33

ប្រភេទសាកលវិទ្យាល័យ 34

ប្រភេទសាកលវិទ្យាល័យ

36

សាកលវិទ្យាល័យ

37

✓ សាកលវិទ្យាល័យសាកលវិទ្យាល័យ 1

38

✓ សាកលវិទ្យាល័យសាកលវិទ្យាល័យ 2

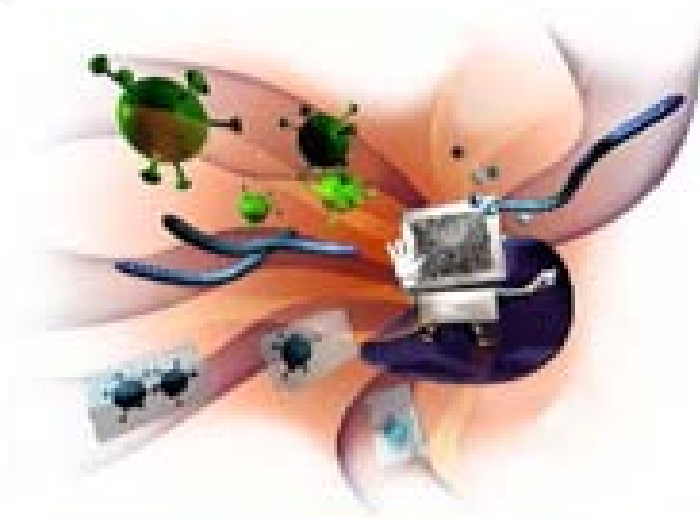
39

✓ សាកលវិទ្យាល័យសាកលវិទ្យាល័យ 3

40

✓ សាកលវិទ្យាល័យសាកលវិទ្យាល័យ-សាកលវិទ្យាល័យ

41



## คำชี้แจงเอกสารประกอบการเรียน เรื่อง การใช้โปรแกรม Ulead Video Studio 11

เอกสารประกอบการเรียน เรื่อง การใช้โปรแกรม Ulead Video Studio 11 ได้ดำเนินการจัดทำขึ้นตาม

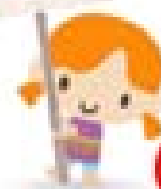
7 แผน ประกอบคือ

- แผนที่ 1 รู้จักกับโปรแกรม Ulead Video Studio 11 และติดตั้งโปรแกรม
- แผนที่ 2 เบื้องต้นใช้จากโปรแกรม
- แผนที่ 3 สาธิตกับไฟล์ภาพนิ่ง
- แผนที่ 4 สร้างวีดิทัศน์กับไฟล์วิดีโอ
- แผนที่ 5 การปรับวีดิทัศน์ภาพเคลื่อนไหว
- แผนที่ 6 เพลิดเพลินกับการตกแต่งคลิปเสียง
- แผนที่ 7 การนำผลงานออกไปใช้งาน

เอกสารประกอบการเรียน เรื่อง การใช้โปรแกรม Ulead Video Studio 11 กลุ่มสาระ การเรียนรู้การงาน  
อาชีพและเทคโนโลยี สาระการเรียนรู้ด้านศิลปะ วิทยา การสร้างภาพเคลื่อนไหว ขึ้นโดยคุณพิชญากิติ 5 จำนวน 7 แผน  
เป็นเอกสารประกอบการเรียนที่มีการจัดทำจากรวมการเรียนรู้ ที่นักเรียนได้รับประสบการณ์จากการเรียนรู้โดยตรง  
เป็นสื่อที่เกี่วข้องกับการสร้างภาพเคลื่อนไหว นักเรียนสามารถเรียนรู้ด้วยความสนุกสนาน ได้รับความรู้และ  
ความเพลิดเพลิน โดยไม่ต้องท่องจำ เป็นฐานข้อมูล ตลอดจนสอดคล้องกับหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน  
พุทธศักราช 2551 ซึ่งเรียนสามารถนำความรู้และทักษะในการถ่ายที่ได้จากการทำกิจกรรมการเรียนรู้ ไปประยุกต์ใช้  
ในชีวิตประจำวัน และการศึกษารายละเอียดต่อไปในอนาคต



www.nannok.com





เอกสารประกอบการเรียน เรื่อง การใช้โปรแกรม Ulead Video Studio 11 แผ่นที่ 2 เป็นสื่อใช้ทาง Ulead Video Studio 11 แผ่นนี้ ใช้ประกอบการใช้กิจกรรมการเรียนรู้และการสอนนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 วิชาเรียนบูรณาการวิทยาศาสตร์ โดยจัดทำขึ้นตามการจัดกิจกรรมการเรียนรู้การสอน ดังนี้

1. ครูแจกเอกสารประกอบการเรียน เรื่อง การใช้โปรแกรม Ulead Video Studio 11 แผ่นที่ 2 เป็นสื่อใช้ทางโปรแกรม ใช้ให้นักเรียน

2. ครูชี้แจงการใช้เอกสารประกอบการเรียน ใช้ให้นักเรียนทราบกับเอกสารประกอบนี้

3. ครูให้นักเรียนทำแบบทดสอบก่อนเรียน เพื่อวัดว่านักเรียนมีความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับ

เนื้อหาที่เรียนมากน้อยเพียงใด

4. ครูให้นักเรียนศึกษา เอกสารประกอบการเรียน เรื่อง การใช้โปรแกรม Ulead Video Studio 11 แผ่นที่ 2 เป็นสื่อใช้ทางโปรแกรม แล้วจัดทำกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 1, 2 และ 3 เพื่อให้นักเรียนได้ทบทวนและ เกิดความเข้าใจอย่างถูกต้อง

5. ครูให้นักเรียนทำแบบทดสอบหลังเรียนเพื่อวัดว่านักเรียนมีความรู้ ความเข้าใจเนื้อหาที่เรียนมากน้อยเพียงใด

6. ครูสังเกตพฤติกรรมการเรียนรู้ของนักเรียนที่เรียน และบันทึกผล

7. ครูตรวจคะแนนและบันทึกผลลงในแบบเก็บคะแนนการทำเอกสารประกอบการเรียน เรื่อง การใช้โปรแกรม Ulead Video Studio 11 แผ่นที่ 2 เป็นสื่อใช้ทางโปรแกรม แผ่นนี้

8. ครูนำคะแนนให้นักเรียนทราบและถามเขาเกี่ยวกับเนื้อหาที่เรียนเพื่อให้คำแนะนำเพิ่มเติม



Copyright © 2015  
www.kit.com



## คำชี้แจงสำหรับนักเรียน

เอกสารประกอบการเรียน เรื่อง การใช้โปรแกรม Ulead Video Studio แผ่นที่ 2 เป็นสื่อใช้ทางโปรแกรม แผ่นนี้ ใช้ประกอบการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนนักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 วิชาเรียนบูรณาการวิทยาศาสตร์ โดยจัดทำเอกสารประกอบการเรียนนี้ ดังนี้

1. นักเรียนต้องคำชี้แจงการใช้เอกสารประกอบการเรียนไว้ให้เข้าใจ
2. ให้นักเรียนสืบเอกสารประกอบการเรียน เรื่อง การใช้โปรแกรม Ulead Video Studio 11 แผ่นที่ 2 เป็นสื่อใช้ทางโปรแกรม
3. นักเรียนมีหน้าที่ตามบทเรียนที่เรียนแล้วจะต้องให้นักเรียนมีความรู้ความเข้าใจจากเนื้อเรื่อง
4. ให้นักเรียนศึกษาเนื้อหาทำความเข้าใจให้ถี่ถ้วนก่อนนำความรู้จากการศึกษามาจัดทำเป็นรายงานและทำแบบฝึกหัดที่ตามเอกสารประกอบการเรียน เรื่อง การใช้โปรแกรม Ulead Video Studio 11 แผ่นที่ 2 เป็นสื่อใช้ทางโปรแกรม
5. เพื่อพบคำชี้แจงหรือคำถามในบทเรียนและนำเอกสารประกอบการเรียนไปให้นักเรียนอ่านและทำกิจกรรมที่กำหนดให้อย่างรอบคอบ
6. ส่งผลงานการทำความเข้าใจกิจกรรมการเรียนรู้ออกจากทำแบบเอกสารประกอบการเรียนเมื่อได้ครูตรวจและบันทึกผล
7. เพื่อทำแบบฝึกหัดที่ตนเองมีความรู้เกี่ยวกับสรุปความรู้ไว้ให้นักเรียน
8. เพื่อให้นักเรียนทุกคนทำกิจกรรมการเรียนรู้อย่างรอบคอบและให้นักเรียนทำแบบบทเรียนที่เรียนแล้วมีความเข้าใจและ
9. รับผิดชอบการออกผลงาน คำแนะนำ และคำแนะนำเพิ่มเติมจากครู



เอกสารนี้เป็น  
ลิขสิทธิ์ของ  
ผู้จัดทำ





## บทบาทนักเรียน

ครูต้องให้นักเรียนทราบถึงบทบาทของนักเรียน ดังต่อไปนี้

1. นักเรียนต้องอ่านคำชี้แจงและปฏิบัติตามขั้นตอนอย่างระมัดระวัง
2. นักเรียนต้องพยายามทำภารกิจตรงหน้า ๆ จนสุดความสามารถ
3. นักเรียนต้องตั้งใจปฏิบัติตามอย่างจริงจัง ไม่ความเพี้ยนสุดขีดจนเกินไป
4. หลังจากปฏิบัติตามภารกิจจนแล้ว นักเรียนจะต้องจับคู่กับคู่ปรกฏ์ทุกท่านจากที่นักเรียนเลือก
5. เมื่อจากพิจารณาคำชี้แจง นักเรียนต้องตั้งใจทำภารกิจจนเสร็จอย่างหมดแล้ว
6. นักเรียนต้องปฏิบัติตามอย่างระมัดระวัง

## ตัวชี้วัด

1. ใช้สารเคมีและของที่มีอันตรายให้เหมาะสมกับงาน ๑.3.1 พ. 4-6/8
2. ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศในด้านความปลอดภัยรูปแบบที่เหมาะสม ตรวจสอบข้อมูล/แหล่งข้อมูลงาน ๑.3.1 พ. 4-6/11
3. ใช้คอมพิวเตอร์ช่วยสร้างงานหรือโครงการอย่างมีประสิทธิภาพและความรับผิดชอบ ๑.3.1 พ. 4-6/12

## สาระสำคัญ

การใช้โปรแกรม Ulead Video Studio 11 โดยใช้ VideoStudio Editor เป็นการศึกษาวิธีใช้ในส่วนต่าง ๆ ของโปรแกรมได้แก่ Title Bar, Menu Bar, Step Panel, Preview Window, Navigation Panel, Library, Options Panel, Timeline View



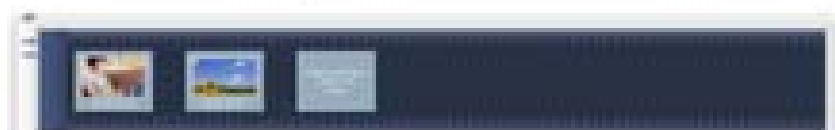
## แบบทดสอบก่อนเรียน

### เรื่อง การใช้โปรแกรม Ulead Video Studio 11 เล่มที่ 2 เริ่มต้นใช้งานโปรแกรม

คำชี้แจง ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องเพียงคำตอบเดียวและทำเครื่องหมายกากบาท ( X )  
ลงในกระดาษคำตอบ เวลา 10 นาที คะแนน 15 คะแนน

- ข้อ 1 Step Panel เป็นส่วนประกอบที่มีการใช้งานแบบใด
1. แสดงสถานะว่าเราบันทึกโครงการไว้ที่ไหนและมีชื่อโครงการว่าอย่างไร
  2. กลุ่มของปุ่มที่ใช้ลบไปมาในขั้นตอนต่างๆ ของการตัดต่อวิดีโอ
  3. แผนภูมิของชุดคำสั่งต่างๆ ประกอบด้วยคำสั่งพื้นฐานที่ใช้ทำงานกับไฟล์
  4. หน้าต่างแสดงคลิปปัจจุบัน
- ข้อ 2 ส่วนประกอบใดเป็นเหมือนกันกับคลิปทั้งหมด
- |              |                     |
|--------------|---------------------|
| ก. Menu Bar  | ข. Navigation Panel |
| ค. Title Bar | 4. Library          |
- ข้อ 3 ข้อใดไม่ใช่คำสั่งใน Menu Bar ของโปรแกรม Ulead Video Studio 11
- |         |            |
|---------|------------|
| ก. file | ข. Edit    |
| ค. Clip | 4. Capture |
- ข้อ 4 ข้อใดไม่ใช่คำสั่งของ Step Panel ของโปรแกรม Ulead Video Studio 11
- |            |          |
|------------|----------|
| ก. Capture | ข. Edit  |
| ค. effect  | 4. share |
- ข้อ 5 คำสั่ง Redo อนุญาตให้คุณย้อนกลับคำสั่งยกเลิกทำ ได้ถึงกี่ครั้ง
- |              |              |
|--------------|--------------|
| ก. 89 ครั้ง  | ข. 99 ครั้ง  |
| ค. 109 ครั้ง | 4. 129 ครั้ง |
- ข้อ 6 ถ้าต้องการเพิ่มเสียงของคลิปจากไลบรารีไปจนถึงจุดจบของคลิปใด
- |            |             |
|------------|-------------|
| ก. Fade in | ข. Fade out |
| ค. Mute    | 4. Audio    |
- ข้อ 7 ในขั้นตอน Capture เป็นขั้นตอนที่สามารถใช้งานเกี่ยวกับสิ่งใด
1. เชื่อมลำดับคลิปวิดีโอ ที่เข้ามา
  2. ใส่ทรานสิชั่น (transition) ระหว่างคลิปวิดีโอใน project
  3. ย้อนคลิปวิดีโอบนคลิปวิดีโอที่มีอยู่
  4. เป็นที่ที่วิดีโอจากสื่อวีดิโอจะกลายเป็นไฟล์ลงในคอมพิวเตอร์ได้

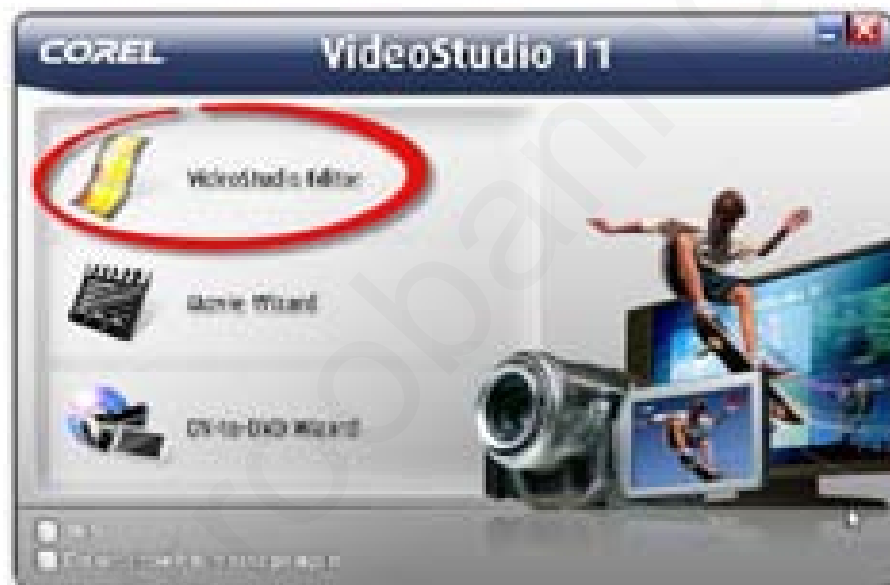
ข้อ 8 ภาพข้างล่างนี้ เรียกว่าอะไร



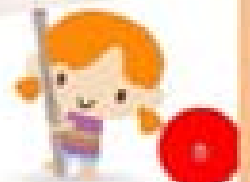
- ก. Storyboard View ข. Timeline View  
 ค. Preview Window ง. ไม่มีข้อใดถูก
- ข้อ 9 เมื่อ ภาพนิ่ง เมื่อคลิกที่ ทราบมีขึ้น คนสติประกอบ ตัวหนังสือและคลิปวิดีโอเหล่านี้รวม ๆ กันแล้วเรียกว่าอะไร
- ก. Library ข. Project Timeline  
 ค. Media clip ง. Options Panel
- ข้อ 10 เมื่อใดที่แยกโครงการออกเป็นแพ็คเกจวิดีโอ ตัวหนังสือ เมื่อสมบูรณ์และคนสติประกอบ ซึ่งช่วยให้สื่อวิดีโอได้อย่างถูกต้องแม่นยำยิ่งขึ้น
- ก. overlay ข. Storyboard View  
 ค. Audio View ง. Timeline View
- ข้อ 11 หากต้องการจับภาพจากสื่อวิดีโอ ต้องคลิกปุ่มใด
- ก. Capture ข. Edit  
 ค. Title ง. Effect
- ข้อ 12 หากต้องการแก้ไข/ตัดต่อวิดีโอ ต้องคลิกปุ่มใด
- ก. Capture ข. Edit  
 ค. Title ง. Effect
- ข้อ 13 หากต้องการใส่ข้อความในวิดีโอ ต้องคลิกปุ่มใด
- ก. Capture ข. Edit  
 ค. Title ง. Effect
- ข้อ 14 หากเลือกคำสั่ง transition เป็นเอฟเฟกต์ที่ใช้รวมในรูปผสมใด
- ก. ฉากที่ค่อยๆ จางหายไปจนมืด แล้วก็มีฉากถัดไปก็จางแล้วค่อยๆ ชัดเจนขึ้น  
 ข. คนสติวิดีโอที่มีต้องการออก  
 ค. แยกเป็นไฟล์ได้หลายๆ ไฟล์โดยอัตโนมัติ  
 ง. ไฟล์วิดีโอต่อผ่านกันในคนสติวิดีโอ
- ข้อ 15 เมื่อตัดต่อวิดีโอเสร็จแล้วต้องการสร้างไฟล์วิดีโอสำหรับเผยแพร่ผลงานควรเลือกคำสั่งใด
- ก. Capture ข. Share  
 ค. Title ง. Audio



1. Pengetahuan Used Video Studio 11
2. Menjalankan VideoStudio Editor

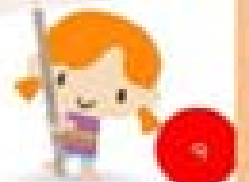


www.ok2u.com





3. **instalasi dan penggunaan**  
**Ulead Video Studio 11** dan  
**VideoStudio Editor**





## ส่วนประกอบหลักของหน้าจอ VideoStudio Editor

เพื่อให้การใช้งานโปรแกรม Ulead Video Studio ๙ เป็นไปอย่างราบรื่น เราควรจะศึกษาถึงส่วนประกอบหลักของโปรแกรมให้ถ่องแท้เสียก่อน จะได้ช่วยต่อการใช้งาน



### 1. Title Bar

แถบแสดงสถานะว่าเราเปิดไฟล์โครงการใดอยู่ที่ไหนและมีชื่อโครงการว่าอย่างไร

### 2. Menu Bar

แถบเมนูของชุดคำสั่งต่าง ๆ ประกอบด้วยคำสั่งซึ่งมีรูปภาพที่ใช้ทำงานกับไฟล์ เช่น สร้างโครงการใหม่ เปิดโครงการ ปิดโครงการ และยังมีคำสั่งซึ่งใช้ทำงานกับคลิป เช่น คัดลอก วาง เป็นคำสั่งซึ่งในเมนูอาจมีคำสั่งและปุ่มคำสั่งซึ่งตรงกับคำสั่งที่อยู่ในแถบของ Stop ต่าง ๆ



### 1. Stop Period

[illegible]

#### 4. Preview Window

[illegible]

### 3. Navigation Panel

[illegible]

## 6. Library

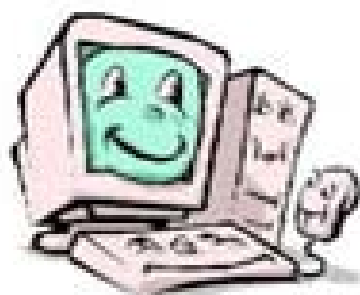
[illegible]

## 7. Optimal Period

ដោយឡែក ប្រធានដឹកនាំម្នាក់ៗ ក៏តែងតែទទួលបានការគោរពទីតាំងក្នុងសង្គម ជិតខាងតាម ។ បែបនេះនឹងបង្កើនការប្រកាសបែបធាតុក្នុងសង្គមជាមួយគ្នា ទៀត ក្នុងសង្គមកម្ពុជាដែល ពុំទាន់ដឹងពីវិធីសាស្ត្រ ដោះស្រាយបញ្ហាប្រឈមនឹងសង្គម អភិវឌ្ឍន៍សង្គម និង ពុំទាន់ដឹងពីវិធីសាស្ត្រការពារប្រព័ន្ធនយោបាយ ប្រើប្រាស់

### 6. Timeline View

และกรณีนี้, วัตถุประสงค์และงานวิจัยต่าง ๆ ที่อยู่ในโครงการ เป็นจุดประสงค์ในการเปลี่ยนแปลงชนิดต่าง ๆ เป็น Track และแสดงวิธีการของชนิดในรูปแบบแบบแผน ของผลที่ได้วัดในการศึกษาที่ศึกษาไว้ก่อนหน้านี้





## Title Bar

Ulead VideoStudio 8.0 Project (D:\VSP48-Siem)

แถบแสดงชื่อหน้าต่างที่กำลังเปิดใช้งานในขณะนี้

Dr. นวรัตน์ นวรัตน์ "55 โลกออนไลน์"

## Menu Bar

File Edit Clip Tools

File

แถบเมนู ใช้เปิดใช้งานคำสั่งต่าง ๆ ในโปรแกรม

Resolution	1280 x 800
Frame Rate	25.00 FPS
Color	32-bit
Audio	
Video Compression	H.264 (AVC)
Audio Compression	MP3
Output	
File Name	Ulead VideoStudio 8.0
File Path	C:\Program Files\Ulead\VideoStudio 8.0\Projects
File Format	AVI
File Size	1.00 MB
File Type	AVI
File Extension	.avi

## File menu



**New Project:** สำหรับเปิดโครงการของ Ulead VideoStudio ใหม่ จะใช้สำหรับทำรายการที่ใหม่และเปิดโครงการใหม่หลังจากที่ทำการเสร็จสิ้น ในกรณีที่เลือก New จะเปิดโครงการที่ชื่อใหม่โดยอัตโนมัติ เปิดโปรแกรมใหม่เพื่อทำรายการ เมื่อคุณคลิก New Project Ulead VideoStudio จะเปิดหน้าต่างใหม่สำหรับทำรายการ



**Open Project:** เป็นการเปิดโครงการ Open เพื่อเปิดโครงการของ Ulead VideoStudio (VSP) เพื่อเปิดโปรแกรมที่ชื่อใหม่สำหรับทำรายการ ถ้าคุณคลิกโครงการที่ชื่อใหม่โดยอัตโนมัติ เปิดโปรแกรมใหม่เพื่อทำรายการ จะเปิดหน้าต่างการเปิดโครงการใหม่



**Save/Save As:** สำหรับการบันทึกโครงการของคุณเป็นโครงการใหม่หรือโครงการที่ชื่อใหม่ (\* VSP) ไปยังคอมพิวเตอร์ของคุณ Save As จะเปิดหน้าต่างการบันทึกโครงการใหม่โดยอัตโนมัติ







เมนูแก้ไข เป็นที่รวมคำสั่งต่าง ๆ



Undo	Ctrl+Z
Redo	Ctrl+Y
Copy	Ctrl+C
Paste	Ctrl+V
Delete	

Edit menu

**Undo** คือการลบการกระทำที่ก่อนหน้าคำสั่งที่เราได้กระทำในโครงการของ Ulead VideoStudio สามารถใช้ Undo ได้ตามลำดับการทำการล่าสุดได้ถึง 99 ครั้ง สามารถใช้คำสั่ง Undo ในการกระทำ ที่อยู่ในรายการที่คำสั่งที่เราได้กระทำไว้ในเมนู General ในเมนู File Preferences (See 'General tab').

**Redo** สามารถใช้ Undo ได้ตามลำดับคำสั่ง การกระทำ ได้ถึง 99 ครั้งที่เราได้กระทำมา สามารถใช้การกด การกระทำที่เราได้กระทำในรายการที่คำสั่งที่เราได้กระทำไว้ในเมนู General ใน เมนู File Preferences

**Copy** คือการคัดลอกสิ่งที่ได้เลือกไว้ในโปรเจกต์ของเรา ซึ่งเราสามารถที่จะวางไว้ในไฟล์และไลบรารีได้

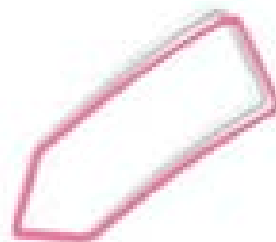
**Paste** วางสิ่งที่ได้เลือกไว้ไปใส่ในไฟล์และไลบรารีที่เราได้เลือกไว้

**Delete** ลบสิ่งที่ได้เลือกไว้ออกจากโปรเจกต์/ไฟล์และไลบรารีที่เราได้เลือกไว้





เมนูคลิป เป็นที่รวมคำสั่งเกี่ยวกับคลิป



Change Image/Color Duration
<a href="#">Pace</a> <a href="#">Fade-in</a> <a href="#">Fade-out</a> <a href="#">Cut Clip</a>
<a href="#">Multi-trim Video...</a> <a href="#">Split by Scene...</a>
<a href="#">Save Trimmed Video</a> <a href="#">Save as Still Image</a>
<a href="#">Export</a>
<a href="#">Properties...</a>



★ **Change Image/Color Duration:** เปิดกรอบให้ทราบ Duration ที่คุณสามารถปรับเปลี่ยนความยาวของคลิป

★ **Mute:** เป็นเสียงของคลิปวิดีโอ ที่คุณเลือก เพื่อบันทึกการประทุงค์ในสคริปต์และกลับไปฟังคลิปใหม่

★ **Fade-In:** คลิป เริ่มเสียงจากเสียงเบาไปจนถึงดังสุด

★ **Fade-out:** คลิป ลงเสียงจากเสียงดังสุดไปจนถึงเสียงเบา

★ **Cut Clip:** คือตัวปรับให้คลิปเป็นสองคลิป ซึ่งสามารถเลือกได้ไม่จำกัด Jog Slider ที่อยู่ใกล้กับค่าจะปรับไปซึ่งอยู่ที่จุดตัดการตัดคลิป

★ **Multi-trim Video:** เปิดกรอบให้ทราบ Multi-trim Video คุณสามารถเลือกที่จะนำไฟล์วิดีโอที่ต้องการ หรือไม่ต้องการออก ได้หลายๆ ส่วน ไม่จำเป็นต้องนำส่วนที่ต้องการ

★ **Split by Scene:** เปิดกรอบให้ทราบ Scenes ที่คุณสามารถแยกไฟล์วิดีโอโดยอัตโนมัติตามฉากในภาพ และพร้อมที่จะบันทึกเป็นฉาก เป็นทั้งแยกไฟล์วิดีโอออกเป็น scene ซึ่งเมื่อได้สามารถนำไปใช้กับคลิปที่อยู่ในไลบรารีได้ คุณจะได้เป็นไฟล์วิดีโอที่รวม scene สามารถนำสามารถนำไฟล์ที่ต้องการไปใช้หรือบันทึก

★ **Save Trimmed Video:** คือส่วนที่เลือกไม่และบันทึกเป็นไฟล์วิดีโอใหม่ หลังจากการตัดวิดีโอแล้ว กรุณาเลือกไฟล์วิดีโอใหม่ที่จะบันทึกไฟล์วิดีโอ





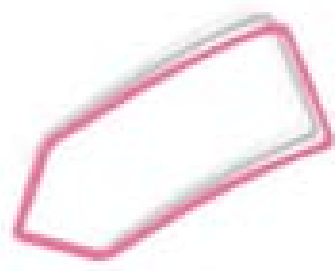
- ✿ **Save as Still Image:** ใช้เพื่อแปลงวิดีโอใน Preview Window เป็นรูปกราฟิกใหม่ สามารถเลือกการแปลงกราฟิกใหม่ได้มากมายอยู่ใน Library.
- ✿ **Export:** ใช้เพื่อส่งออกหลายๆ รูปแบบในการส่งออกและสามารถเลือกการส่งออก
- ✿ **Ulead DVD DiskRecorder:** สามารถนำไฟล์วิดีโอไปบันทึกลงแผ่นดีวีดีได้อีกหลายรูปแบบทั้งในรูปแบบ DVD-RAM (ใช้แผ่นบันทึก DVD-VR ) หรือ DVD-R.
- ✿ **DV Recording:** เปิดตรวจสอบไฟล์ตามรายการนำไฟล์วิดีโอมาและบันทึกไฟล์วิดีโอไปบันทึกลงแผ่นดีวีดีได้อีกหลายรูปแบบทั้งในรูปแบบ DV ใหม่ๆ
- ✿ **Web Page:** สามารถนำไฟล์วิดีโอไปอัปโหลดไปขึ้นโฮตเว็บไซต์
- ✿ **E-mail:** เปิดโปรแกรมการสืบค้นอีเมล (เช่น Outlook Express) และแนบไฟล์วิดีโอที่เลือกไปส่งอีเมลได้
- ✿ **Greeting Card:** เปิดตรวจสอบไฟล์ตามรายการนำไฟล์วิดีโอมาและบันทึกลงแผ่นดีวีดีได้อีกหลายรูปแบบทั้งในรูปแบบการ์ดอวยพร
- ✿ **Movie Screen Saver:** บันทึกไฟล์วิดีโอเป็น screen cover บนคอมพิวเตอร์ของคุณ สามารถส่งออกและแปลงเป็น WMV เป็น screen cover ได้
- ✿ **Properties:** แสดงข้อมูลเกี่ยวกับไฟล์วิดีโอ






## Tools

แถบเมนู เป็นเครื่องมือต่าง ๆ ดังนี้



VideoStudio DV-to-DVD Wizard...
VideoStudio Movie Wizard...
Create Disc...
Select Device Control...
Change Capture Plug-in...
Batch Convert...
Full Screen Preview...
Show Current Frame as Image...
File Menu Manager...
Project Menu Manager...
Library Manager...
Product Code Optimization...
Smart Download...
Print Options...


## Tools menu

 **VideoStudio DV-to-DVD Wizard:** เป็น DV to DVD Wizard ที่อนุญาตให้ผู้ใช้สามารถบันทึกจากเครื่องบันทึกวีดิโอ (DV camcorder) แล้วเขียนลงแผ่นดีวีดี

 **VideoStudio Movie Wizard:** เป็น Movie Wizard ที่อนุญาตให้ผู้ใช้สามารถบันทึกจากเครื่องบันทึกวีดิโอ (See 'Movie Wizard')

 **Create Disc:** อนุญาตให้ผู้ใช้สามารถเลือกการเข้ารหัส (เมื่อมีการเข้ารหัสของ VideoStudio หรือไม่มี) เพื่อสร้าง VCD, SVCD, หรือ DVD

 **Select Device Control:** เป็นเมนูที่อนุญาตให้ผู้ใช้สามารถเลือกการควบคุมอุปกรณ์บันทึก ซึ่งจะช่วยอนุญาตให้ผู้ใช้ควบคุมอุปกรณ์บันทึกวีดิโอที่เชื่อมต่อไว้กับ Navigation Panel


 **Change Capture Plug-in:** อนุญาตให้ผู้ใช้สามารถเลือกการเปลี่ยน plug-in สำหรับ capture driver

 **Batch Convert:** เป็นเมนูที่อนุญาตให้ผู้ใช้สามารถแปลงวีดิโอจากไฟล์ที่บันทึกมาในแบบที่บันทึกไว้เป็นไฟล์ที่บันทึกมาในแบบที่บันทึกไว้

 **Full Screen Preview:** อนุญาตให้ผู้ใช้สามารถเลือกการแสดงผลวีดิโอใน PC or on TV ซึ่งจะช่วยในการ Capture และ Share



 **Save Current Frame as Image:** บันทึกภาพหน้าจอไว้เพื่อใช้งาน (preview) เก็บภาพไว้ที่  
โฟลเดอร์ Library

 **Make Movie Manager:** สร้างและใช้ตาม template ที่บรรจุในชุดชุดตัวอย่าง (เช่นในสไลด์, อัตราเฟรม (frame rate), การบีบอัด เป็นต้น) ที่ต้องการและตัวอย่างในวิดีโอจากไลบรารี หรือจากที่จัดตัวอย่าง template, เมื่อคุณคลิกตัวอย่างในวิดีโอในโปรแกรม Share จะมีการเลือกตัวอย่างในวิดีโอ template นี้

 **Preview File Manager:** เป็นระบบโปรแกรม Preview File Manager , แสดงรายละเอียดของไฟล์และโฟลเดอร์

 **Library Manager:** [sign in](#) | [create new library](#) | [Library ID](#)


**Product Code Information:** [Click here for more information](#) codes are used to identify the product code in the code.

**Secret Download:** เปิดการดาวน์โหลดเอกสารแบบปิดและดาวน์โหลดเอกสารลับ VideoStudio

**Prat. Options:** 1. *Deceitful* *Wine* *will* *be* *carried* *away* *from* *the* *land* *of* *the* *living* *and* *will* *be* *burned* *in* *the* *fire*.

## Stop Period



**Step 1 :**  เมื่อเปิด project ใน Wireshark แล้ว ในปุ่ม Capture ที่ ด้านบนของหน้าต่าง Wireshark จะปรากฏสถานะเป็นสีแดง ซึ่งหมายความว่า Wireshark กำลังจับภาพข้อมูลเครือข่ายอยู่ หากต้องการหยุดการจับภาพ สามารถคลิกที่ปุ่ม Capture ที่ ด้านบนของหน้าต่าง Wireshark ได้

**Step 2 :** **EDI** ทำการลบในและ Timeline ให้เป็นจุดสำคัญของการใช้ Used VideoStudio  
ให้ทำการใส่จุดเวลาของที่จะมีการนำเข้ามาแก้ไขวิดีโอ ที่กำหนดมาแล้วให้ใส่จุดนำเข้ามาเพื่อทราบถึง  
ให้ทำการแก้ไข หรือมีการแก้ไขวิดีโอแล้ว ให้ทำการลบจุดเวลาของที่ใส่แล้ว แล้วทำการใส่จุดเวลาของมาที่จุด  
เท่ากับวิดีโอที่ใส่ที่ใส่ในและ Timeline ให้ทำการลบจุดเวลาของที่ใส่แล้ว แล้วทำการใส่จุดเวลาของมาที่จุด  
เท่ากับวิดีโอที่ใส่ที่ใส่ในและ Timeline ให้ทำการลบจุดเวลาของที่ใส่แล้ว แล้วทำการใส่จุดเวลาของมาที่จุด





ขั้นตอน scene วิดีโอได้ เพื่อให้ได้ฉากที่ต้องการ scene ตามลำดับวิดีโอที่ไม่ต้องการออก จัดลำดับวิดีโอตามช่วง  
ที่นำเสนอหรือสื่อที่ต้องการออก และอาจใส่วิดีโอพิเศษ (เช่น ภาพใส่ตัวประกอบต่างๆลงในวิดีโอ) เข้าไปกับวิดีโอ  
ในชุดหรือตามต้องการ ๗) ก็สามารถทำได้ในขั้นตอนนี้เช่นกัน

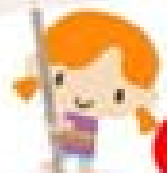
**Step 3 :** **Effect** ในขั้นตอนนี้ ใส่ชุดการเคลื่อนไหวการเปลี่ยน (transition) ระหว่างวิดีโอ  
ใน project ซึ่งใน Ulead ให้มีชุดการเคลื่อนไหวต่างๆ ให้เลือกจากหมวดหมู่ใน Library การเปลี่ยน  
เป็นฉากที่ต้องการได้ไว้ในระหว่างคลิป เข้าไปวิดีโอชุดต่างๆในเครื่อง เช่น จากที่หนึ่งๆ จากซ้ายไปขวา แต่ก็มีฉาก  
ที่เข้าไปจากบนลงล่าง หรือ ในระหว่างที่มีการเปลี่ยนฉากใน จะมีการใช้บางส่วนของที่ต่อเนื่อง เป็นเช่น  
นี้เป็นภาพในการเปลี่ยนนั่นเอง

**Step 4 :** **Overlay** ในขั้นตอนนี้เป็นภาพซ้อนวิดีโอแบบวิดีโอที่นิ่งๆ เพื่อใช้ร่วมกับภาพที่เคลื่อนไหว  
ที่มีการเคลื่อนไหวอยู่คนเดียว แต่ก็มีเวลาสั้นๆ เป็นภาพซ้อนภาพที่ดำเนินอยู่คนเดียวอยู่คนเดียว

**Step 5 :** **Title** ใส่ข้อความลงในวิดีโอ เช่น ชื่อวิดีโอ และข้อมูล หรือข้อความที่ต้องการ  
วิดีโอ โดยอาจทำ ด้วยมือโดย ที่ไหน เป็นเช่น สามารถที่จะใส่ข้อความแบบเคลื่อนไหวได้ มีการออกแบบ  
แบบ เช่น ตัวหนังสือออกจากจอภาพแล้วหายไปจากบน เพื่อใช้ร่วมกับภาพที่เคลื่อนไหวอยู่คนเดียว หรือจะ  
จากด้านขวาเข้ามาที่ซ้าย หรือจะเลือกดูว่ามีรูปจาก Library ก็ได้

**Step 6 :** **Audio** ในขั้นตอนนี้สามารถใส่เสียงประกอบวิดีโอ สามารถเลือกเพลงจากแผ่น CD แล้ว  
ป้อนเข้ามาในโปรแกรมได้ ป้อนเสียงประกอบวิดีโอ รวมทั้งสามารถใส่เสียงอื่นๆ เช่น เสียง  
ในวิดีโอที่จบ ป้อนเสียงประกอบที่ป้อนเสียงประกอบที่จบไป เพื่อให้ได้เสียงประกอบที่จบลงหรือจบ หรือจะ  
รวมทั้งเสียงประกอบที่จบลง เป็นเช่น

**Step 7 :** **Share** ในขั้นตอนนี้เป็นขั้นตอนสุดท้าย เมื่อเสร็จวิดีโอแล้ว ก็จะป้อนไฟล์  
วิดีโอเข้าระบบคอมพิวเตอร์ สามารถทำได้หลายแบบ เช่น ใส่ไฟล์วิดีโอเข้าระบบคอมพิวเตอร์แบบ  
วิดีโอที่เสร็จแล้วแล้วส่งไปยังคอมพิวเตอร์เครื่องอื่น หรือจะใส่ CD เป็น VCD หรือใส่ DVD



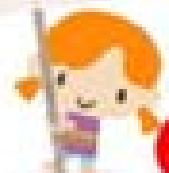
Preview Window



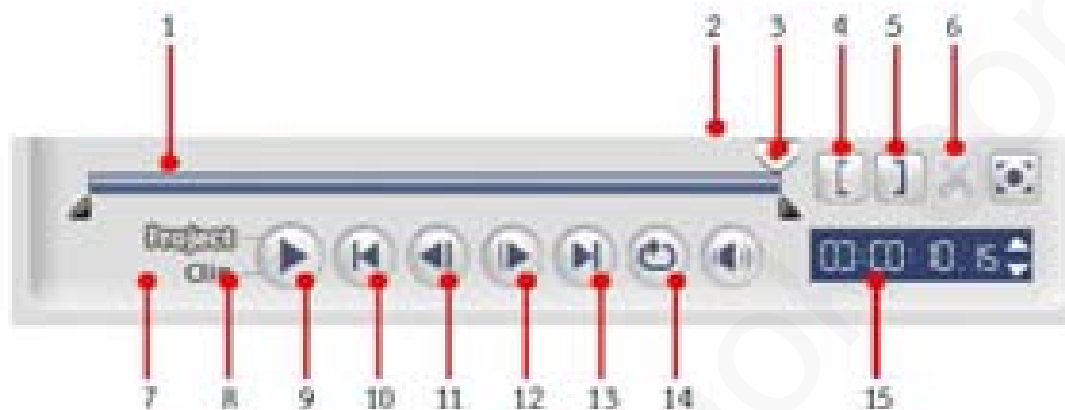
www.kroobor.com



www.kroobor.com



## Navigation Panel



### 1. Time Headbar

ใช้สำหรับกำหนดตำแหน่งของจุดเริ่มต้นและจุดจบของคลิปวิดีโอในโครงการ หรือกำหนดตำแหน่งของคลิปที่จะแก้ไขต่อไป

### 2. Jog Slider

ใช้เลื่อนไปมาที่หัวของโครงการเพื่อเลือกเฟรมที่ต้องการ DA สามารถกด Jog Slider หรือใช้สำหรับกำหนดจุดที่คลิปจบลงเป็นช่วง ๆ

### 3. Mark-In

ใช้จุดในโครงการที่จุดเริ่มต้นของคลิป

### 4. Mark-out

ใช้จุดในโครงการที่จุดสิ้นสุดของคลิป

### 5. Out Clip

ใช้สำหรับตัดคลิปที่มีเนื้อหาลงเป็น 2 ส่วน เมื่อ Jog Slider ไปถึงจุดที่จุดสิ้นสุดของคลิป กด Out Clip เป็นช่วงสุดท้ายของคลิปและลงเป็นช่วงแรกของคลิปที่ต่อไป แล้วคลิกที่ปุ่ม Mark-In ใหม่ คลิปจะแบ่งออกเป็น 2 ส่วน

### 6. Enlarge Preview Window

คลิกเพื่อขยายขนาดของหน้าต่างดูภาพ (preview) สามารถดูวิดีโอที่เลือกอย่างเต็มหน้าจอได้ สามารถคลิกที่ปุ่มเพื่อดูภาพขนาดใหญ่

### 7. Play Mode

เมื่อคลิกปุ่ม Play (preview) ที่หัวโครงการเพื่อเล่นภาพคลิปวิดีโอ







**8. Play**

ดูวิดีโอที่ใส่ลงในโครงการปัจจุบันหรือว่าคลิปที่ใส่ลงไป , หยุดชั่วคราว หรือดูวิดีโอ

**9. Home**

กลับไปที่ส่วนแรกของวิดีโอ

**10. Previous**

ดูจากคลิปไปชิ้นก่อนหน้า

**11. Next**

ไปชิ้นส่วนถัดไป

**12. End**

ไปชิ้นส่วนสุดท้ายของวิดีโอ

**13. Repeat**

ทำการซ้ำใหม่

**14. System Volume**

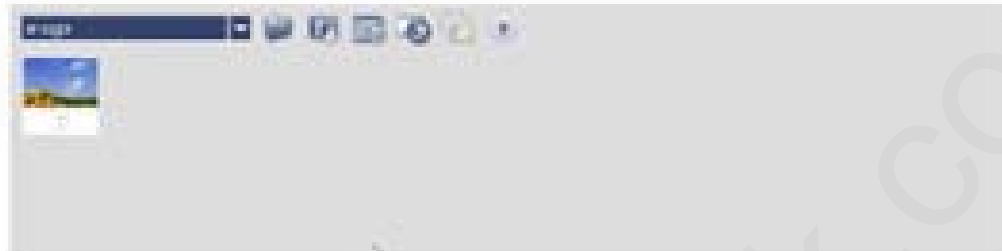
คลิกเพื่อดูการตั้งค่าเสียงเพื่อปรับความดังของเสียง

**15. Time Code**

ดูเวลาที่อยู่ในส่วนต่างๆ ของโครงการหรือคลิปที่ใส่ลงไปได้อย่างชัดเจน เพื่อตรวจสอบว่า  
ของคลิปตรงจุดใด



## Library



โดยทั่วไปเราจะใช้กับหลายๆ อย่างที่เราต้องการนำไปสร้างวีดีโอของเรา ไม่ว่าจะเป็น คลิปวีดีโอ เสียงเอฟเฟ็กต์ เสียง ภาพนิ่ง เสียงดนตรี การบันทึก คอมพิวเตอร์เสียง เสียงโมชันและคลิปมี เนื้อหาที่รวม ๆ กันแล้วเรียกว่า นิติกรรมคลิป (media clip)

## Option Panel



Options Panel นี้จะเปลี่ยนไปกับการที่เราเลือกโปรแกรมและโปรแกรมที่เราเลือกอยู่ ตัวอย่างเช่น คลิปเสียงหรือคลิปวีดีโอ ถ้าเราเลือกเสียงหรือภาพ เสียงหรือภาพที่เราเลือกอยู่ Options Panel จะเปลี่ยนไปเป็นเสียงหรือภาพที่เราเลือก การควบคุมและตัวเลือกในแถบนี้สามารถทำงานร่วมกับคลิปที่เราเลือก





เป็นหน้าต่างใช้กับคลิปวิดีโอ รูปภาพ เสียง และภาพเคลื่อนไหว ๆ ภายในโปรแกรม เพื่อใช้บันทึกข้อมูล  
เป็นกรณีใช้กับเอกสาร โดยจะแสดงในมุมมองของ Storyboard View, Timeline View และ Audio View

### 1. Storyboard View

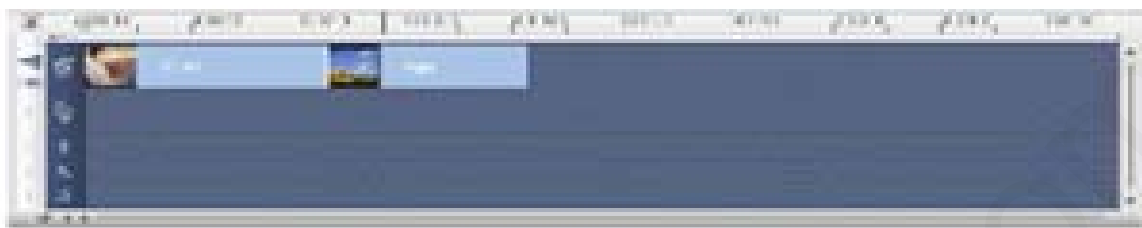


Storyboard View เป็นหน้าต่างที่ใช้จัดและวางที่ดูในภาพเป็นกรณีใช้โดยมีภาพนิ่งที่เข้ามาในโครงการ  
เพื่อทำการตัดต่อ รูปภาพตามลำดับที่ดูใน storyboard เป็นภาพประกอบแรกของคลิปวิดีโอ ทำให้ง่ายต่อการ  
ทำการแก้ไขภาพนิ่งที่ดูใน storyboard หรือเป็นภาพประกอบภาพนิ่ง ระยะเวลาของแต่ละภาพนิ่งแสดงอยู่ที่ด้านล่าง  
ของภาพตามลำดับ



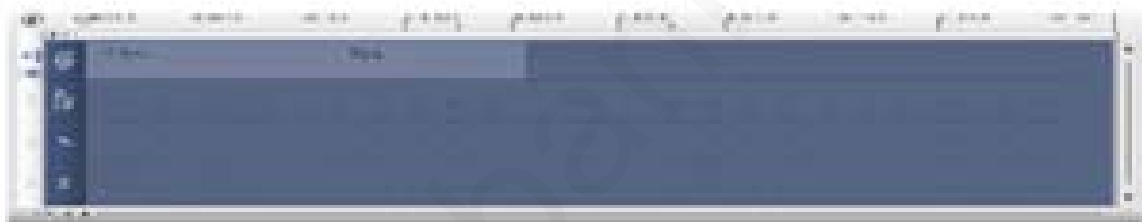


## 2. Timeline View

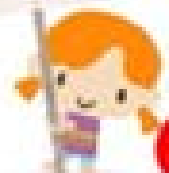


Timeline View แสดงข้อมูลภาพนิ่งภาพเคลื่อนไหวของส่วนต่าง ๆ ในโครงการ และโครงการจะแสดงเป็นภาพเคลื่อนไหว overlay ที่เคลื่อนไหว เมื่อคุณทำการและแก้ไขที่รายการ Timeline View จะใช้ข้อมูลของภาพนิ่งและภาพเคลื่อนไหวของภาพนิ่งและภาพเคลื่อนไหว เพราะฉะนั้นคุณจะได้เห็นภาพเคลื่อนไหวในลักษณะที่เคลื่อนไหวและภาพเคลื่อนไหว

## 3. Audio View



Audio View เป็นมุมมองที่แสดงข้อมูลของรายการเสียงและเสียงในโครงการ โดยจะแสดงรายการเสียงในรูปแบบที่เรียกว่า Video, Voice และ Music เมื่อคุณทำการแก้ไขและแก้ไขที่รายการเสียงและเสียงจะแสดงรายการเสียงและเสียงในรูปแบบที่เรียกว่า Video, Voice และ Music



## การตั้งค่าโปรเจกต์

**โปรเจกต์ (Project)** คือ ไฟล์งานที่ใช้รวบรวมรวมเอาที่สื่อนั้นๆ มาใช้งานเป็นงานในทำโปรเจกต์นั้นๆได้รูปแบบ การที่สื่อวีดีโอ และไฟล์เสียงที่สื่อต่างๆ ๆ ลงไป โดยปกติแล้วชุดโปรเจกต์โปรแกรม Ulead Video Studio 8 ที่เรา โปรแกรมจะสร้างโปรเจกต์ใหม่ให้ทันที โปรเจกต์ใหม่จะเป็นโปรเจกต์เปล่า ๆ สำหรับผู้ใช้งานสามารถเพิ่มใหม่ แต่ชุดสามารถต่อต่อโปรเจกต์เดิม หรือจะปรับใช้กับโปรเจกต์เพื่อใช้ในการทำการต่อรายการสื่อได้ ดังต่อไปนี้

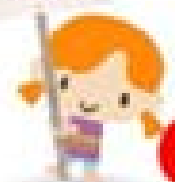
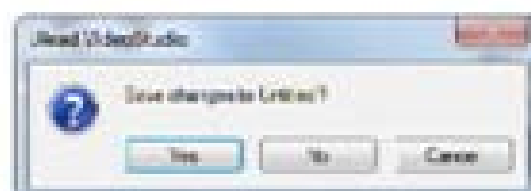
### การสร้างโปรเจกต์ใหม่

สร้างโปรเจกต์ใหม่ ทำได้โดย คลิกเมนู File > New Project หรือกด Ctrl + N



### Note

กรณีที่ทำผิดทำการเก็บโปรเจกต์ในโปรเจกต์เดิม แล้วสร้างโปรเจกต์ใหม่ โปรแกรมจะถามว่าต้องการย้ายที่เก็บโปรเจกต์ที่ทำการเก็บหรือไม่ เนื่องจากโปรแกรมจะลบประวัติการทำงานในโปรเจกต์ต่อไป





### การบันทึกไฟล์

ไฟล์วิดีโอที่บันทึกได้จะมีนามสกุล . VSP สำหรับบันทึกที่รวมกับไฟล์วิดีโอที่รวมกันไว้ได้ทันที แต่ไม่สามารถเล่น  
เหมือนไฟล์วิดีโอทั่วไป (หลายคนเกิดข้อสงสัยว่าทำไมการบันทึกเป็นไฟล์วิดีโอ จึงไม่เปิดค่าอะไร) การบันทึกวิดีโอได้  
ที่แน่นอนเป็นวิดีโอสำหรับใช้จริง เพราะจะช่วยให้ปลอดภัยจากข้อผิดพลาดที่คอมพิวเตอร์ไม่ได้ เช่น ไฟดับ เครื่องลง  
เป็นต้น การบันทึกวิดีโอ จำไว้ด้วย

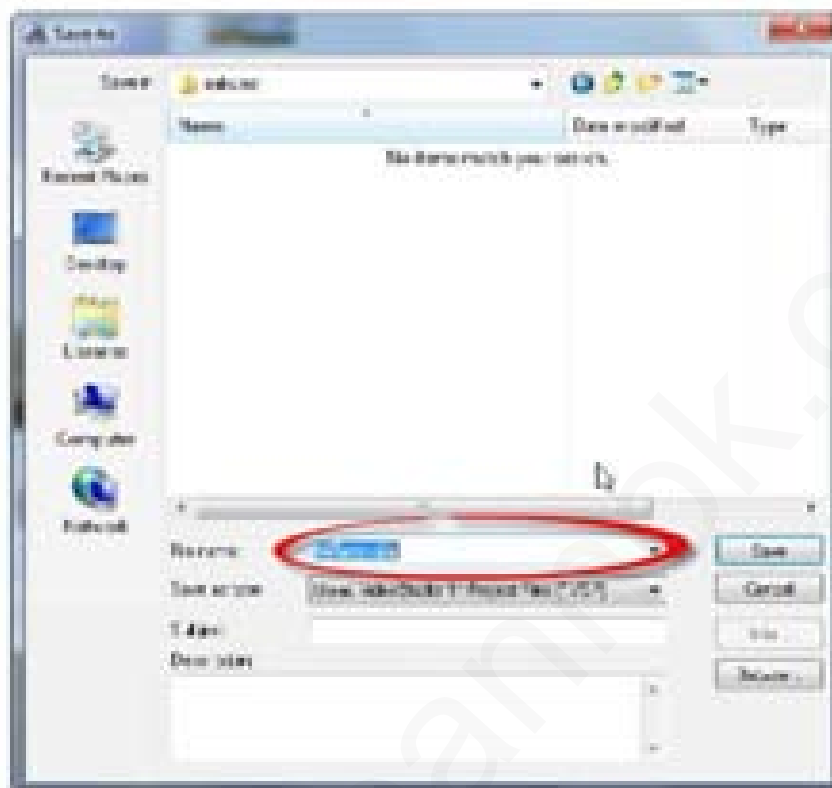
1. คลิกเมนู File ➤ Save หรือกด Ctrl + S



2. เลือกไฟล์ที่ต้องการบันทึกเป็นนามสกุล Save as



3. Salah File name:



4. Salah Save





## การเปิดโปรแกรม

การเปิดโปรแกรมให้สามารถใช้งานได้มี ๒ วิธี

1. คลิกเมนู File > Open Project... เมื่อกด Ctrl + O



2. เมื่อโปรแกรมเปิดขึ้นให้คลิก Look In







### 3. Mengklik File > Open



### 4. Klik Open

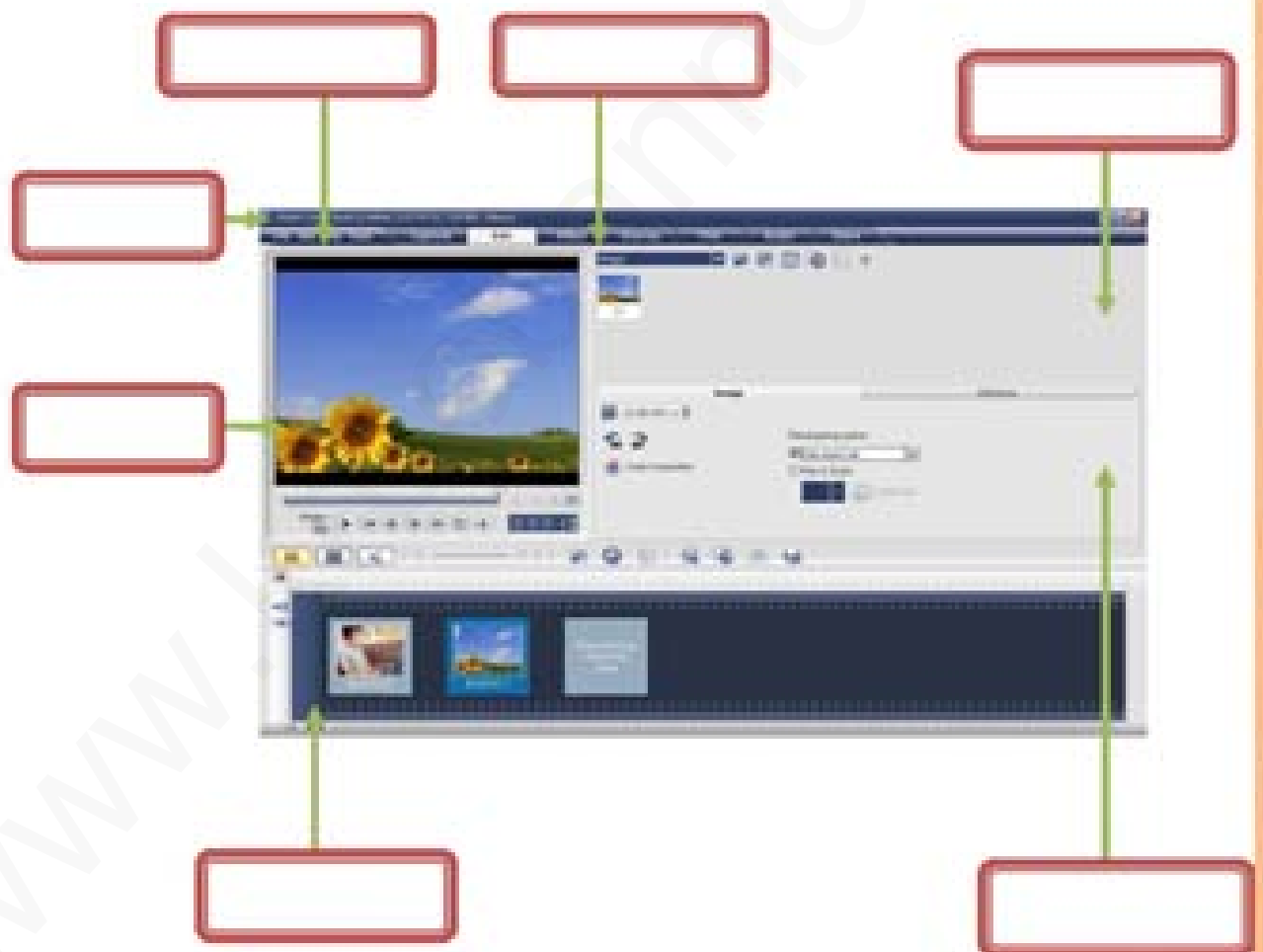


Penalaran logika dan kritis untuk Video Studio 11



## กิจกรรมที่ 1

คำชี้แจง ให้นักเรียนบอกส่วนประกอบหลักของหน้าจอ Video Studio Editor ในช่องว่างที่กำหนดให้  
ให้ถูกต้อง ครบถ้วน 5 คะแนน





คำชี้แจง ให้นักเรียนเขียนอธิบายหน้าที่สำคัญของส่วน/ประกอบหลักของหน้างาน Video Studio Editor ลงในช่องว่างที่กำหนดให้ ให้ถูกต้อง ครบถ้วน 5 คะแนน

Title Bar

Menu Bar

Step Panel

Preview Window

Navigation Panel

Library

Options Panel

Timeline View

## กิจกรรมที่ 3

คำชี้แจง ให้นักเรียนโยงเส้นจับคู่คำศัพท์ทางด้านซ้ายมือให้สัมพันธ์กับหน้าที่การทำงานของคำศัพท์ทางด้านขวามือให้ถูกต้อง คะแนน 5 คะแนน

1	Capture	สำหรับใส่ดนตรีประกอบวิดีโอ
2	Edit	เชื่อมคลิปวิดีโอแบบคลิปวิดีโอที่มีอยู่
3	Effect	วิดีโอจากกล้องวิดีโอดิจิทัลจะบันทึกเป็นไฟล์ลงในคอมพิวเตอร์
4	Overlay	สร้างไฟล์วิดีโอสำหรับเผยแพร่ผลงาน
5	Title	การแก้ไข
6	Audio	ใส่ทรานสิชั่นระหว่างคลิปวิดีโอ
7	Share	ใส่คำพาดหัวลงในวิดีโอ

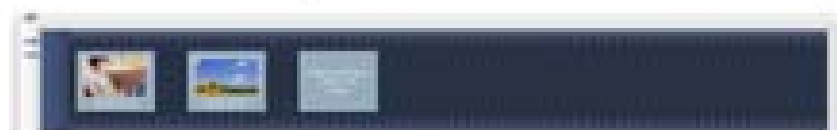
แบบทดสอบหลังเรียน

## เนื้อหา การใช้โปรแกรม Ulead Video Studio 11

คำชี้แจง ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงคำตอบเดียวและทำเครื่องหมายกากบาท ( X ) ลงในกระดาษคำตอบ เวลา 10 นาที คะแนน 15 คะแนน

- ข้อ 1 Step Panel เป็นส่วนประกอบที่มีการใช้งานบ่อยใด  
ก. แถบแสดงสถานะว่าเราบันทึกโครงการไว้ที่ใดและมีชื่อโครงการว่าอย่างไร  
ข. กลุ่มของปุ่มที่ใช้เข้าไปมากในขั้นตอนต่างๆ ของการตัดต่อวิดีโอ  
ค. แถบเมนูของชุดคำสั่งต่างๆ ประกอบด้วยคำสั่งพื้นฐานที่ใช้ทำงานกับไฟล์  
ง. หน้าต่างแสดงคลิปปัจจุบัน
- ข้อ 2 ส่วนประกอบใดเป็นเหมือนคลังเก็บคลิปทั้งหมด  
ก. Menu Bar  
ข. Navigation Panel  
ค. Title Bar  
ง. Library
- ข้อ 3 ข้อใดไม่ใช่คำสั่งใน Menu Bar ของโปรแกรม Ulead Video Studio 11  
ก. File  
ข. Edit  
ค. Clip  
ง. Capture
- ข้อ 4 ข้อใดไม่ใช่คำสั่งของ Step Panel ของโปรแกรม Ulead Video Studio 11  
ก. Capture  
ข. Edit  
ค. Effect  
ง. Share
- ข้อ 5 คำสั่ง Redo อนุญาตให้คุณย้อนกลับคำสั่งยกเลิกทำ ได้กี่ครั้ง  
ก. 89 ครั้ง  
ข. 99 ครั้ง  
ค. 109 ครั้ง  
ง. 129 ครั้ง
- ข้อ 6 ถ้าต้องการเพิ่มเสียงของคลิปจากไลบรารีไปจนถึงหัวสุด จะเลือกคำสั่งใด  
ก. Fade in  
ข. Fade out  
ค. Mute  
ง. Audio
- ข้อ 7 ในขั้นตอน Capture เป็นขั้นตอนที่สามารถใช้แทนที่สไลด์ได้  
ก. เสียงคำด้วยคลิปวิดีโอ ที่เข้ามา  
ข. ไฟทรานสิชั่น (transition) ระหว่างคลิปวิดีโอใน project  
ค. ข้อความวิดีโอไลบรารีคลิปวิดีโอที่มีอยู่  
ง. บันทึกวีดิโอจากกล้องวีดิโอดิจิทัลลงเป็นไฟล์ลงบนคอมพิวเตอร์ได้

ข้อ 8 ภาพข้างล่างนี้ เรียกว่าอะไร



- ก. Storyboard View ข. Timeline View  
 ค. Preview Window ง. ไม่มีข้อใดถูก
- ข้อ 9 เมื่อ ภาพนิ่ง เมื่อคลิกที่ ทราบมีขึ้น คนสติประกอบ ตัวหนังสือและคลิปวิดีโอเหล่านี้รวม ๆ กันแล้วเรียกว่าอะไร
- ก. Library ข. Project Timeline  
 ค. Media clip ง. Options Panel
- ข้อ 10 เมื่อใดที่เมื่อกำหนดการออกเป็นแพ็คเกจวิดีโอ ตัวหนังสือ เมื่อบรรณาธิบายและคนสติประกอบ ซึ่งช่วยให้สื่อวิดีโอได้อย่างถูกต้องแม่นยำยิ่งขึ้น
- ก. overlay ข. Storyboard View  
 ค. Audio View ง. Timeline View
- ข้อ 11 หากต้องการจับภาพจากสื่อวิดีโอต้องคลิกปุ่มใด
- ก. Capture ข. Edit  
 ค. Title ง. Effect
- ข้อ 12 หากต้องการแก้ไข/ตัดต่อวิดีโอ ต้องคลิกปุ่มใด
- ก. Capture ข. Edit  
 ค. Title ง. Effect
- ข้อ 13 หากต้องการใส่ข้อความในวิดีโอ ต้องคลิกปุ่มใด
- ก. Capture ข. Edit  
 ค. Title ง. Effect
- ข้อ 14 หากเลือกคำสั่ง transition เป็นเอฟเฟกต์ที่ใช้รวมในรูปผสมใด
- ก. ฉากที่ค่อยๆ จางหายไปจนมืด แล้วก็มีฉากถัดไปก็จางแล้วค่อยๆ ชัดเจนขึ้น  
 ข. คนสติวิดีโอที่มีต้องการออก  
 ค. แยกเป็นไฟล์ได้หลายๆ ไฟล์โดยอัตโนมัติ  
 ง. ไฟล์วิดีโอต่อผ่านกันในคนสติวิดีโอ
- ข้อ 15 เมื่อตัดต่อวิดีโอเสร็จแล้วต้องการสร้างไฟล์วิดีโอสำหรับเผยแพร่ผลงานควรเลือกคำสั่งใด
- ก. Capture ข. Share  
 ค. Title ง. Audio



- จิราภรณ์ ปุระนิต คู่มือการใช้งาน Ulead VideoStudio 10 Plus กรุงเทพฯ : โอเอซี เอ็ดดูเคชั่น, 2550
- คู่มือ Ulead Video Studio 11 (น.ป.ป.) [ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก: <http://www.sidenstore.net/swakorn/ulead-video-studio-11> (วันที่ค้นข้อมูล: 1 ตุลาคม 2555).
- Ulead Video Studio 11 (น.ป.ป.) [ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก: [http://203.144.166.11/attach\\_files/download/New%201021212281215.pdf](http://203.144.166.11/attach_files/download/New%201021212281215.pdf) (วันที่ค้นข้อมูล: 1 ตุลาคม 2555).
- วิธีการใช้งาน Ulead Video Studio 11 (น.ป.ป.) [ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก: <http://www.thaidoodview.com/node/92343> (วันที่ค้นข้อมูล: 1 ตุลาคม 2555).
- การใช้งาน Ulead Video Studio 11 (น.ป.ป.) [ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก: <http://mf.ruk-com.n.th/?topic=67250> (วันที่ค้นข้อมูล: 1 ตุลาคม 2555).

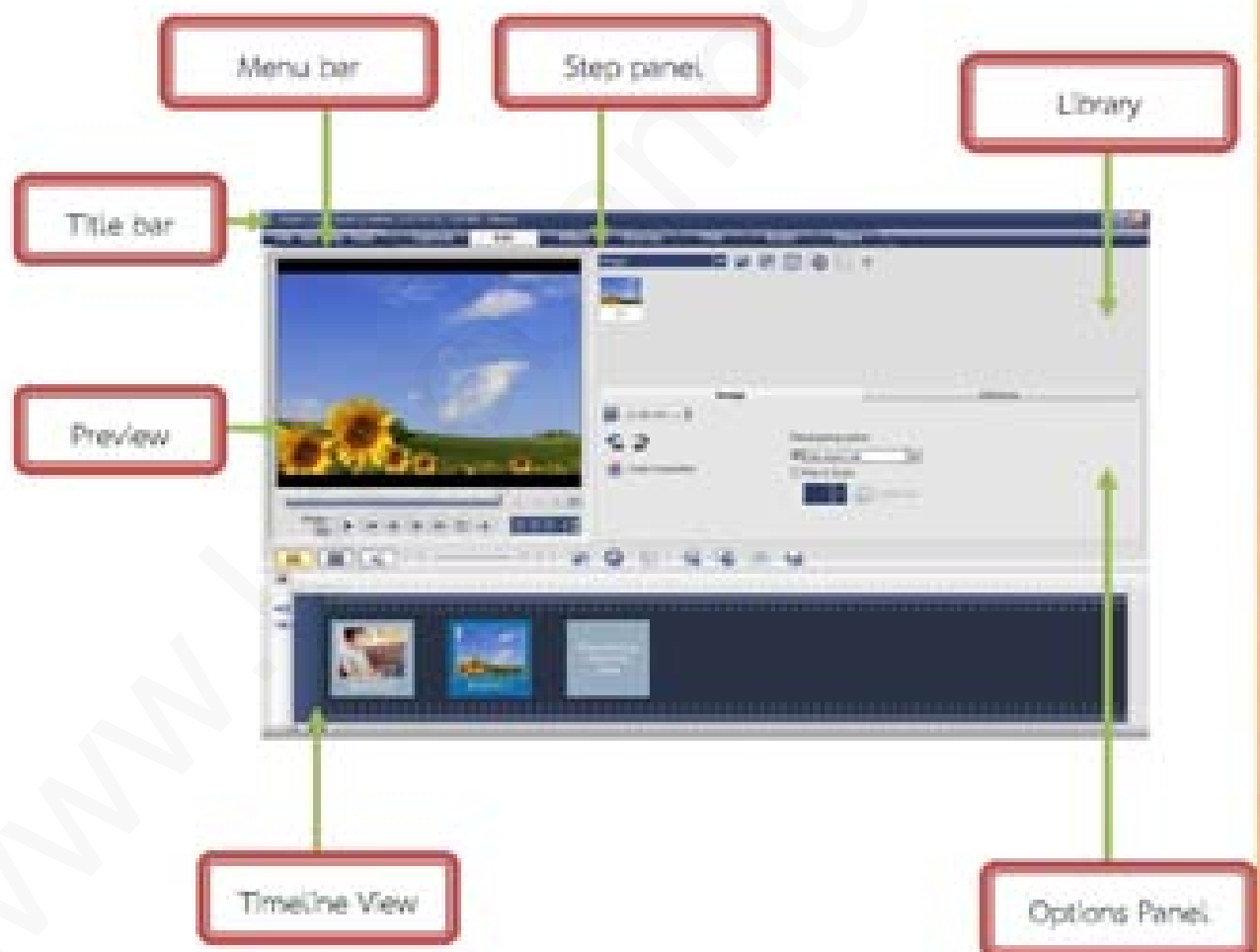


www.kroobeenok.com



## ภารกิจที่ 1

คำชี้แจง ให้นักเรียนออกสำรวจประกอบหลักของหน้าต่าง Video Studio Editor ในห้องว่างที่กำหนดให้  
ให้ถูกต้อง ครบถ้วน 10 คะแนน



## เฉลยกิจกรรมที่ 2

คำชี้แจง ให้นักเรียนเขียนอธิบายหน้าที่สำคัญของส่วนประกอบหลักของหน้าต่าง Video Studio Editor ลงในช่องว่างที่กำหนดให้ ให้ถูกต้อง ครบถ้วน 10 คะแนน

**Title Bar**                      แถบแสดงสถานะว่าเราบันทึกโครงการไว้ที่ใดและมีชื่อโครงการว่าอย่างไร

**Menu Bar**                    แถบเมนูของชุดคำสั่งต่าง ๆ ประกอบด้วยคำสั่งพื้นฐานที่ใช้ทำงานกับไฟล์

**Step Panel**                    กลุ่มของปุ่มที่ใช้สลับไปมาในขั้นตอนต่างๆ ของการตัดต่อวิดีโอ

**Preview Window**           หน้าต่างแสดงคลิปปัจจุบัน, ตัวการองวิดีโอ, เอฟเฟกต์, หรือตัวหนังสือ

**Navigation Panel**           ใช้สำหรับควบคุมการ Preview ภาพและช่วยในการตัดต่อ

**Library**                        เป็นเหมือนคลังเก็บคลิปทั้งหมด ไม่ว่าจะเป็นวิดีโอ ภาพนิ่ง เสียง เอฟเฟกต์ต่าง ๆ โคลเล็คชั่น ทรานซิชัน และฟิลเตอร์ต่าง ๆ

**Options Panel**                ส่วนนี้จะมี ปุ่มและข้อมูลอื่นๆ ที่ให้ผู้ใช้ได้ปรับแต่งคลิปที่ตนเองเลือกไว้ ที่จะบันทึก

**Timeline View**                แสดงคลิป, ตัวหนังสือและเอฟเฟกต์ต่าง ๆ ที่อยู่ในโครงการ เป็นมุมมองที่มี การแบ่งแยกคลิปต่าง ๆ เป็น Track และแสดงเนื้อหาของคลิปในรูปแบบเฟรม

### เฉลยกิจกรรมที่ 3

คำชี้แจง: ให้นักเรียนโยงเส้นจับคู่คำศัพท์ทางด้านซ้ายมือให้สัมพันธ์กับหน้าที่การทำงานของคำศัพท์ทางด้านขวามือให้ถูกต้อง: คะแนน 10 คะแนน



เฉลยแบบทดสอบ

ข้อ	ก	ข	ค	ง	ข้อ	ก	ข	ค	ง
1		X			11	X			
2				X	12		X		
3				X	13			X	
4		X			14	X			
5		X			15		X		
6	X								
7				X					
8	X								
9			X						
10				X					