

คำนำ

หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ หรือ E-book นั้นเป็นการแสดงถึงความก้าวหน้าของเทคโนโลยีที่สามารถทำให้เอกสารสามารถเข้ามาอยู่ในรูปแบบอิเล็กทรอนิกส์ เป็นการส่งเสริมการเข้าถึงการเรียนรู้อีกทางหนึ่ง ช่วยกระตุ้นการเรียนรู้ จากการได้คลิก ได้สัมผัสได้เห็นภาพ ภาพเคลื่อนไหว เสียงประกอบและจุดเด่นที่สำคัญของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ก็คือลดการใช้ทรัพยากรธรรมชาติ และสามารถนำมาปรับปรุงให้มีความทันสมัยได้ตลอดเวลา

เอกสารประกอบการเรียนการสอนรายวิชาคอมพิวเตอร์ เรื่องการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ด้วยโปรแกรม Desktop Author ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 นี้มีวัตถุประสงค์จัดทำขึ้นเพื่อใช้ในการประกอบการเรียนการสอนรายวิชาคอมพิวเตอร์ (เพิ่มเติม) ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 เพื่อให้ผู้เรียนสามารถศึกษาค้นคว้าด้วยตนเอง ทำให้เกิดทักษะการเรียนรู้ที่คงทน เพราะได้ลงมือปฏิบัติจริง สามารถนำความรู้ที่ได้รับจากการเรียน ไปประยุกต์ใช้ให้เกิดประโยชน์ได้อย่างถูกต้องและเหมาะสม รวมถึงผู้เรียนมีคุณลักษณะอันพึงประสงค์ที่เหมาะสมกับวัยของผู้เรียน โดยผู้จัดทำได้จัดทำเอกสารประกอบการเรียนการสอนรายวิชาคอมพิวเตอร์ เรื่องการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ด้วยโปรแกรม Desktop Author ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 จำนวน 5 เล่ม ดังนี้

เล่มที่ 1 รู้จักกับหนังสืออิเล็กทรอนิกส์และ Desktop Author

เล่มที่ 2 การกำหนดค่าพื้นฐานและการสร้างหนังสือ

เล่มที่ 3 การแทรกข้อความและมัลติมีเดีย

เล่มที่ 4 การทำงานกับปุ่มปฏิบัติการ(Buttons) และการเชื่อมโยง(Link)

เล่มที่ 5 การสร้างแบบทดสอบและการบีบอัดไฟล์เพื่อเผยแพร่ผลงาน

ผู้จัดทำหวังเป็นอย่างยิ่งว่า เอกสารประกอบการเรียนการสอนรายวิชาคอมพิวเตอร์ เรื่องการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ด้วยโปรแกรม Desktop Author ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 นี้จะเกิดประโยชน์ทั้งกับผู้เรียนและผู้สนใจศึกษาเกี่ยวกับการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ และสามารถนำไปปรับใช้ กับวิชาต่างๆ ให้เกิดประโยชน์ได้อย่างถูกต้องและเหมาะสม

วรรณ จงหม่อง

สารบัญ

คำนำ.....	ก
สารบัญ.....	ข
สารบัญภาพ.....	ค
คำชี้แจงสำหรับครู.....	1
คำชี้แจงสำหรับนักเรียน.....	2
สาระสำคัญ.....	3
จุดประสงค์การเรียนรู้.....	3
แบบทดสอบก่อนเรียน.....	4
ใบความรู้ที่ 1 รู้จักกับหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ และ Desktop Author.....	6
แบบฝึกหัดที่ 1 รู้จักกับหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ และ Desktop Author.....	11
ใบความรู้ที่ 2 การติดตั้งโปรแกรม Desktop Author.....	12
แบบฝึกหัด ที่ 2 การติดตั้งโปรแกรม Desktop Author.....	18
กิจกรรมที่ 1 การติดตั้งโปรแกรม Desktop Author.....	19
ใบความรู้ที่ 3 การใช้งานโปรแกรม Desktop Author.....	20
แบบฝึกหัดที่ 3 การใช้งานโปรแกรม Desktop Author.....	26
แบบฝึกหัดที่ 4 Tool และแถบเครื่องมือ.....	27
แบบทดสอบหลังเรียน.....	28
บรรณานุกรม.....	30
ภาคผนวก.....	31
กระดาษคำตอบแบบทดสอบก่อนเรียน-หลังเรียน.....	32
เฉลยแบบทดสอบก่อนเรียน-หลังเรียน.....	33
เฉลย แบบฝึกหัดที่ 1.....	34
เฉลย แบบฝึกหัดที่ 2.....	35
เฉลย แบบฝึกหัดที่ 3.....	36
เฉลย แบบฝึกหัดที่ 4.....	37

สารบัญรูปภาพ

ภาพที่

1. โปรแกรมที่ใช้สร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์.....	7
2. โปรแกรมที่ใช้เปิดหนังสืออิเล็กทรอนิกส์.....	7
3. แสดงการเริ่มติดตั้งโปรแกรม	13
4. แสดงหน้าจอยินดีต้อนรับสำหรับการติดตั้งโปรแกรม.....	13
5. แสดงหน้าต่างแสดงข้อตกลงเกี่ยวกับลิขสิทธิ์.....	14
6. แสดงการป้อนชื่อผู้ใช้และสถานที่ทำงาน และเลือกรูปแบบการใช้งาน.....	14
7. แสดงที่ตั้งของไฟล์โปรแกรม.....	15
8. คลิก Next > เพื่อเริ่มต้นการติดตั้งโปรแกรม.....	15
9. โปรแกรมกำลังดำเนินการติดตั้ง.....	16
10. แสดงการสิ้นสุดการติดตั้งโปรแกรม.....	16
11. โปรแกรมแก้ไข DeskTop Author.....	17
12. หน้าโปรแกรมหลังการติดตั้ง.....	17
13. แสดงการเรียกใช้โปรแกรม.....	20
14. หน้าต่างโปรแกรม Desktop Author.....	21
15. ส่วนประกอบของโปรแกรม Desktop Author.....	21
16. เมนูและทูลบาร์	22
17. กลุ่มเครื่องมือ Page	23
18. กลุ่มเครื่องมือ Insert	23
19. กลุ่มเครื่องมือ Edit	24
20. กลุ่มเครื่องมือ Change.....	24
21. กลุ่มเครื่องมือ Colour.....	24
22. แถบเครื่องมือการจัดวางวัตถุ.....	25