

**แบบฝึกทักษะเรื่องการสร้างการ์ตูนแอนิเมชันด้วยโปรแกรม  
Macromedia flash8**

**กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี  
รายวิชาการสร้างภาพเคลื่อนไหว  
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3**



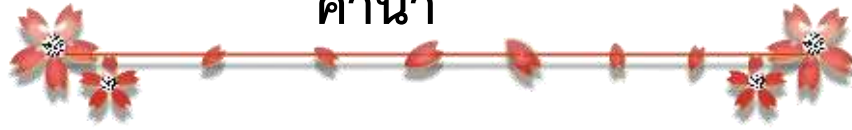
**เล่มที่ 2 Tool Box มหัศจรรย์**

**นางสาวเทพธิดา ศรีเชิษฐางาม  
ครู จิตบุรณะ ครูชำนาญการ**

**โรงเรียนหนองบงนิทบาทคม รัชมิ่งคลาภิเศก  
อำเภอปากคาด จังหวัดบึงกาฬ  
สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาเขต 21**



## คำนำ



แบบฝึกทักษะการสร้างการ์ตูนแอนิเมชันด้วย Macromedia Flash8 ชุดนี้ ได้จัดทำขึ้น เพื่อใช้เป็นส่วนหนึ่งในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอน กลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะและเทคโนโลยี รายวิชา การสร้างภาพเคลื่อนไหว รหัสวิชา 20204 (วิชาเพิ่มเติม) สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โดยเน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ ให้สามารถพัฒนาความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับเรื่องการสร้างการ์ตูนแอนิเมชันด้วย Macromedia Flash8 ทั้งนี้ได้ขยายผลในด้านเนื้อหาให้กว้างและชัดเจนมากยิ่งขึ้น ซึ่งผู้เรียนสามารถไปประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวันและใช้ในโอกาสได้

แบบฝึกทักษะการสร้างการ์ตูนแอนิเมชันด้วย Macromedia Flash8 ชุดนี้มีทั้งหมด 7 เล่ม ประกอบด้วย

- เล่มที่ 1 พื้นฐานโปรแกรม Macromedia Flash8
- เล่มที่ 2 Tool Box มหัศจรรย์
- เล่มที่ 3 สีเส้นพาเพลิน
- เล่มที่ 4 Text Tool
- เล่มที่ 5 Layer พรรษา
- เล่มที่ 6 Symbols นำเรารู้
- เล่มที่ 7 สร้างสรรค์แอนิเมชัน

หวังเป็นอย่างยิ่งว่าแบบฝึกทักษะการสร้างการ์ตูนแอนิเมชันด้วย Macromedia Flash8 ชุดนี้ จะช่วยส่งเสริมและพัฒนาทักษะการสร้างการ์ตูนแอนิเมชัน ของนักเรียนให้ดียิ่งขึ้น ส่งผลให้นักเรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้น ตลอดจนเสริมสร้างสมรรถนะสำคัญด้านความสามารถในการใช้เทคโนโลยีของนักเรียนและผู้สนใจ ให้บรรลุตามวัตถุประสงค์ของหลักสูตรต่อไป

นางสาวเทพธิดา ศรีเชียงใหม่

**เล่มที่ 2 Tool Box มหัศจรรย์**

**นางสาวเกศิดา ศรีเชียงใหม่ โรงเรียนหนองบงนิคม รัชมิ่งคุณิษา**



## สารบัญ

	หน้า
คำนำ	1
สารบัญ	2
คำแนะนำสำหรับครู	3
คำแนะนำสำหรับนักเรียน	4
สาระการเรียนรู้	5
จุดประสงค์การเรียนรู้	5
แบบทดสอบก่อนเรียน	6
กรอบเนื้อหา	
1. การใช้ Line Tool	9
2. การใช้ Pen Tool	11
3. การใช้ Oval Tool	13
4. การใช้ Rectangle Tool	14
5. การใช้ Pencil Tool	15
6. การใช้ Brush Tool	16
กรอบกิจกรรม	
กิจกรรมฝึกทักษะ 2.1	19
กิจกรรมฝึกทักษะ 2.2	20
กิจกรรมฝึกทักษะ 2.3	22
แบบทดสอบหลังเรียน	24
ภาคผนวก	26
■ เฉลยแบบฝึกทักษะที่ 2.1	27
■ เฉลยแบบทดสอบก่อนและหลังเรียน	28
■ บรรณานุกรม	29

**เล่มที่ 2 Tool Box มหัศจรรย์**

**นางสาวเกาเสิดา ศรีเชิษฐางง โรงเรียนหนองบงนิคม รักษามงคลเกษ**



## คำแนะนำสำหรับครู



แบบฝึกทักษะเรื่องการสร้างการ์ตูนแอนิเมชันด้วยโปรแกรม Macromedia Flash 8 เล่มที่ 2 เรื่อง Tool Box มหัศจรรย์ เป็นสื่อประกอบการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนหนองยงพิทยาคม รัชมังคลาภิเษก ซึ่งในการดำเนินกิจกรรมการเรียนการสอน ครูผู้สอนควรปฏิบัติดังนี้

1. **ขั้นเตรียมการสอน** ครูผู้สอนต้องศึกษารายละเอียดดังนี้
  - 1.1 ศึกษาโครงสร้างผลการเรียนรู้ ของแผนการจัดการเรียนรู้ให้เข้าใจอย่างละเอียด
  - 1.2 ตรวจสอบแบบฝึกทักษะเรื่องการสร้างการ์ตูนแอนิเมชันด้วยโปรแกรม Macromedia Flash 8 สื่อการสอนและคอมพิวเตอร์ให้อยู่ในสภาพที่ใช้งานได้
  - 1.3 ครูผู้สอนควรเตรียมความรู้ในเนื้อหาอย่างลึกซึ้ง
2. **ขั้นดำเนินกิจกรรมการเรียนการสอน**
  - 2.1 ครูผู้สอนสามารถ ยืดหยุ่นเวลาในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนได้ตามความเหมาะสม
  - 2.2 ครูแจกแบบฝึกทักษะเรื่องการสร้างการ์ตูนแอนิเมชันด้วยโปรแกรม Macromedia Flash 8 เล่มที่ 2 Tool Box มหัศจรรย์ ให้นักเรียนได้ศึกษา
  - 2.3 ครูอธิบายและสาธิตขั้นตอนการฝึกปฏิบัติ
  - 2.4 ครูให้นักเรียนเปิดเครื่องคอมพิวเตอร์และฝึกปฏิบัติกิจกรรมฝึกทักษะที่กำหนดไว้ในการจัดกิจกรรม
  - 2.5 ครูผู้สอนสามารถเพิ่มเติมเนื้อหาบางตอนได้ตามความเหมาะสม
3. **ขั้นการประเมินผล**
  - 3.1 ครูผู้สอนควรแจ้งให้นักเรียนทราบถึงขอบเขตเนื้อหาที่จะประเมิน
  - 3.2 ครูผู้สอนควรประเมินผลทุกครั้งหลังสิ้นสุดกิจกรรมการเรียนการสอนและแจ้งให้นักเรียนทราบถึงผลการประเมิน

**เล่มที่ 2 Tool Box มหัศจรรย์**

**นางสาวเกาสีดา ศรีเชิษฐา โรงเรียนหนองยงพิทยาคม รัชมังคลาภิเษก**



## คำแนะนำสำหรับนักเรียน



แบบฝึกทักษะเรื่องการสร้างการ์ตูนแอนิเมชันด้วยโปรแกรม Macromedia Flash 8 เล่มที่ 2 Tool Box มหัทศจรรย์ เล่มนี้ ใช้ประกอบการจัดกิจกรรมการเรียนรู้การสอนของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนหนองยงพิทยาคม รัชมังคลาภิเษก โดยมีขั้นตอนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้การสอน ดังนี้

1. นักเรียนรับแบบฝึกทักษะเรื่องการสร้างการ์ตูนแอนิเมชันด้วยโปรแกรม Macromedia Flash 8 เล่มที่ 2 Tool Box มหัทศจรรย์
2. นักเรียนรับฟังคำชี้แจงการใช้แบบฝึกทักษะเรื่องการสร้างการ์ตูนแอนิเมชันด้วยโปรแกรม Macromedia Flash 8 ก่อนลงมือปฏิบัติ
3. นักเรียนทำแบบทดสอบก่อนเรียน เพื่อประเมินว่านักเรียนมีพื้นฐานความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับเรื่องที่จะเรียนมากน้อยเพียงใด
4. นักเรียนฟังคำอธิบายและการสาธิตของครู พร้อมทั้งฝึกปฏิบัติหลังจากการสาธิต
5. ศึกษาเนื้อหา และฝึกปฏิบัติตามขั้นตอนที่ระบุไว้ในกรอบกิจกรรม
6. ทดสอบการฝึกปฏิบัติกับครูผู้สอน
7. ทำแบบทดสอบหลังเรียนเพื่อดูความก้าวหน้าในการเรียนของนักเรียน หลังจากทำกิจกรรมการเรียนรู้การสอน โดยใช้แบบฝึกทักษะเรื่องการสร้างการ์ตูนแอนิเมชันด้วยโปรแกรม Macromedia Flash 8
8. หลังจากทำกิจกรรมการเรียนรู้การสอนเสร็จเรียบร้อยแล้ว ให้นักเรียนปิดเครื่องคอมพิวเตอร์อย่างถูกวิธี เก็บเก้าอี้ให้เรียบร้อย
9. ในการทำกิจกรรมตามแบบฝึกทักษะเรื่องการสร้างการ์ตูนแอนิเมชันด้วยโปรแกรม Macromedia Flash 8 ทุกเล่มขอให้นักเรียนปฏิบัติด้วยความตั้งใจ มีความซื่อสัตย์ต่อตนเองให้มากที่สุดและไม่ดูเฉลยก่อนทำแบบทดสอบ
10. นักเรียนรับฟังการบอกคะแนน คำชมเชย และคำแนะนำเพิ่มเติมจากครู

**เล่มที่ 2 Tool Box มหัทศจรรย์**

**นางสาวเกาสีดา ศรีเชิษฐาง โรงเรียนหนองยงพิทยาคม รัชมังคลาภิเษก**



## สาระการเรียนรู้

1. การใช้ Line Tool
2. การใช้ Pen Tool
3. การใช้ Oval Tool
4. การใช้ Rectangle Tool
5. การใช้ Pencil Tool
6. การใช้ Brush Tool

## จุดประสงค์การเรียนรู้

1. ด้านความรู้ ความเข้าใจ (K)
  - 1.1) นักเรียนมีความรู้ความเข้าใจ ในการใช้งานอุปกรณ์ในการวาดภาพชนิดต่างๆ
  - 1.2) นักเรียนสามารถอธิบายเกี่ยวกับอุปกรณ์ในการวาดภาพแต่ละชนิดได้
2. ด้านทักษะ กระบวนการ (P)
  - 2.1) นักเรียนสามารถใช้งานอุปกรณ์ในการวาดภาพชนิดต่างๆได้
  - 2.2) นักเรียนสามารถวาดภาพ สร้างภาพในแต่ละแบบ ด้วยอุปกรณ์ในการวาดภาพชนิดต่างๆได้
  - 2.3) นักเรียนสามารถปรับแต่งภาพวาดได้
3. ด้านคุณลักษณะอันพึงประสงค์ (A)
  - 3.1) มีวินัย
  - 3.2) ใฝ่เรียนรู้
  - 3.3) มุ่งมั่นในการทำงาน

**เล่มที่ 2 Tool Box มหัศจรรย์**

**นางสาวเกศิศา ศรีเชิษฐางง โรงเรียนหนองบอนพิทยาคม รัชมังคลาภิเษก**



## แบบทดสอบก่อนเรียน

### เรื่อง Tool Box มหัศจรรย์

คำชี้แจง ให้นักเรียนทำเครื่องหมาย X ลงในกระดาษคำตอบ ช่องอักษร ก. ข. ค. ง. ในข้อที่เห็นว่าถูกต้องที่สุดเพียงข้อเดียว เวลา 10 นาที (10 คะแนน)

- การวาดรูปวงกลมหรือวงรี ควรใช้เครื่องมือชนิดใด
 

ก. Brush Tool	ข. Pencil Tool
ค. Rectangle Tool	ง. Oval Tool
- ในการวาดรูปวงกลม เพื่อให้ได้รูปวงกลมที่ไม่ผิดเพี้ยน นักเรียนจะต้องกดแป้นคีย์ใดบนคีย์บอร์ด ค้างไว้ ในขณะที่ลากเมาส์
 

ก. Ctrl	ข. Caps Lock
ค. Shift	ง. Alt
- เครื่องมือชนิดใดที่ใช้ในการวาดรูปหรือระบายสีก็ได้
 

ก. Brush Tool	ข. Pencil Tool
ค. Rectangle Tool	ง. Oval Tool
- การวาดรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้าหรือสี่เหลี่ยมจัตุรัส ควรใช้เครื่องมือชนิดใด
 

ก. Brush Tool	ข. Pencil Tool
ค. Rectangle Tool	ง. Oval Tool
- ในการวาดรูปสี่เหลี่ยมจัตุรัส ซึ่งด้านต่างๆของสี่เหลี่ยมจะเท่ากันหมด นักเรียนจะต้องกดแป้นคีย์ใด บนคีย์บอร์ด ค้างไว้ ขณะลากเมาส์
 

ก. Alt	ข. Backspace
ค. Ctrl	ง. Shift

### เล่มที่ 2 Tool Box มหัศจรรย์

**นางสาวเกสิดา ศรีเชิษฐางง โรงเรียนหนองบอนวิทยาคม รัชมังคลาภิเษก**







## กระดาษคำตอบ

ชื่อ.....นามสกุล.....ชั้น.....เลขที่.....

แบบทดสอบก่อนเรียน					แบบทดสอบหลังเรียน				
ข้อ	ก	ข	ค	ง	ข้อ	ก	ข	ค	ง
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				

คะแนนเต็ม	10	คะแนนเต็ม	10
คะแนนที่ได้ก่อนเรียน		คะแนนที่ได้หลังเรียน	
คะแนนที่ได้หลังเรียน - คะแนนที่ได้ก่อนเรียน =			

**เล่มที่ 2 Tool Box มหัศจรรย์**

**นางสาวเกศิลา ศรีเชิษฐางง โรงเรียนหนองบอนพิทยาคม รัชมังคลาภิเษก**




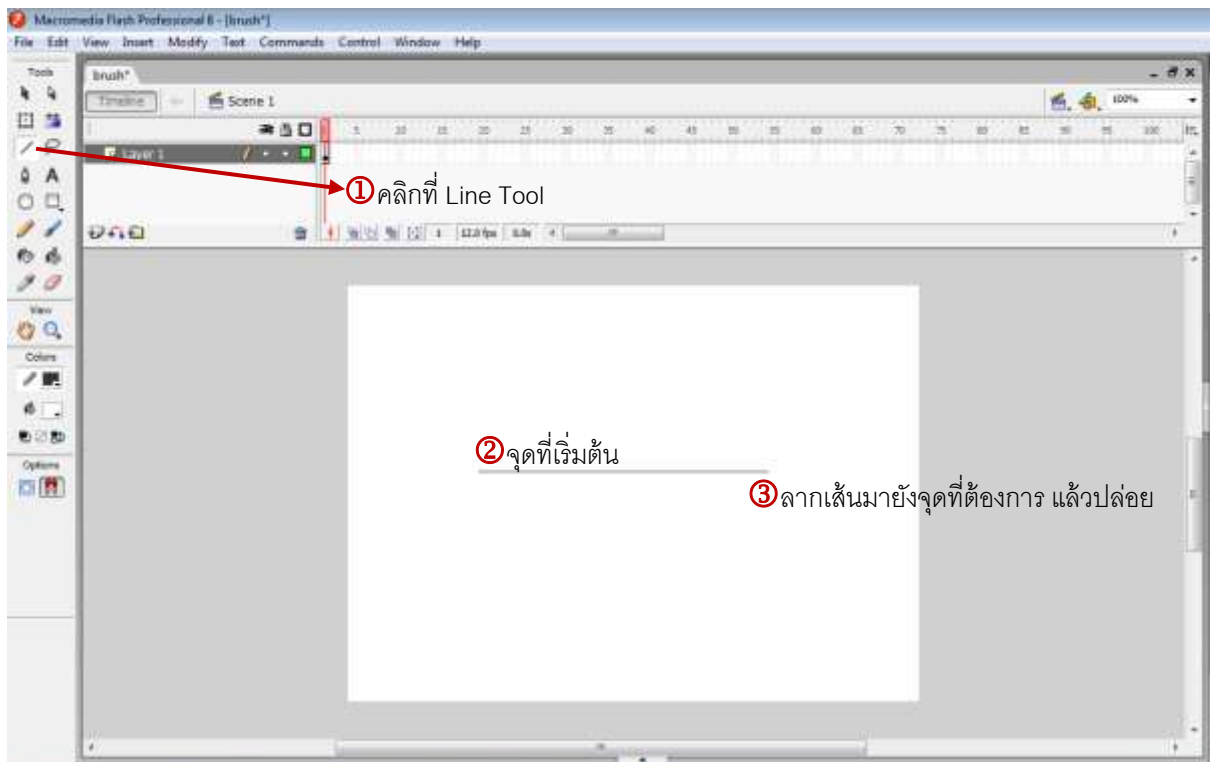
## แบบฝึกทักษะเรื่องการสร้างการ์ตูนแอนิเมชันด้วยโปรแกรม Macromedia Flash 8

### ● Line Tool

เป็นเครื่องมือที่ใช้ในการวาดเส้นตรง ตามลักษณะต่างๆที่ต้องการ

#### การวาดเส้นตรงด้วย Line Tool

1. คลิกที่ Line Tool  ตัวชี้เมาส์จะเปลี่ยนเป็นรูปเครื่องหมาย +
2. คลิกเมาส์ค้างไว้ที่จุดเริ่มต้น
3. ลากเมาส์ไปยังตำแหน่งที่ต้องการแล้วปล่อยเมาส์



\*\*\* Line Tool มี Options เพิ่มเติมคือเมื่อคลิกที่ปุ่ม  (Snap to Objects) จะทำให้วัตถุที่ได้สร้างไว้ก่อนหน้านี้ ติดติดกันโดยอัตโนมัติเหมือนแม่เหล็ก ทำให้สามารถวาดเส้นได้อย่างต่อเนื่อง


เล่มที่ 2 Tool Box มหัศจรรย์

นางสาวเกสิดา ศรีเชิงทอง โรงเรียนหนองบงนิคม รักษามงคลเกษ



## การทำเส้นตรงให้กลายเป็นเส้นโค้งด้วย Line Tool

1. วาดเส้นตรงด้วย Line Tool 

2. คลิกที่ Selection Tool 

3. นำเมาส์ไปวางบริเวณเส้นตรง ตัวชี้เมาส์จะเปลี่ยนเป็น  (ดังภาพด้านล่าง)



4. คลิกลากเมาส์ตัดเส้นตรงให้โค้งไปในทิศทางที่ต้องการ





## แบบฝึกทักษะเรื่องกราฟิกแอนิเมชันด้วยโปรแกรม Macromedia Flash 8



### • Pen Tool

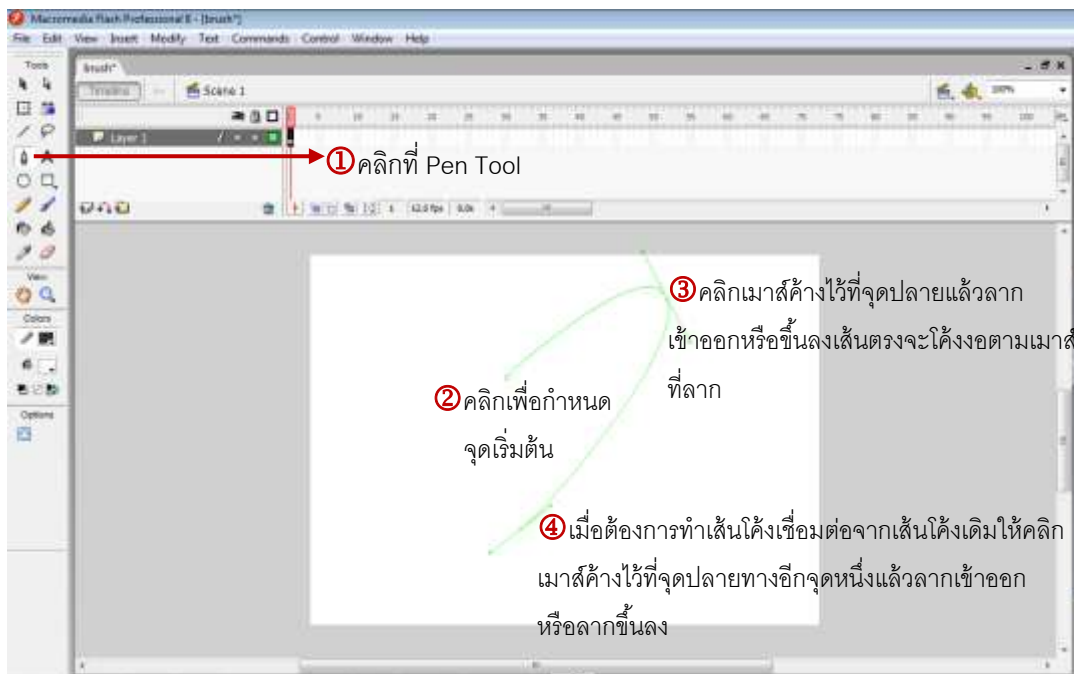


เป็นเครื่องมือที่ใช้วาดเส้นและส่วนโค้งต่างๆ โดยการคลิกเมาส์แต่ละครั้งจะเป็นการกำหนดจุดแต่ละจุดในตำแหน่งที่ต้องการ และจุดแต่ละจุดที่คลิกเมาส์นั้นจะถูกเชื่อมโยงโดยเส้นตรงหรือเส้นโค้งที่เป็นส่วนโค้งของวงกลมหรือวงรี

### การใช้งาน Pen Tool วาดเส้นโค้ง

การวาดส่วนโค้งโดยใช้เครื่องมือชนิดนี้จะได้ส่วนโค้งที่สวยงามและมีความราบเรียบสูง

1. คลิกที่ Pen tool  ตัวชี้เมาส์จะเปลี่ยนเป็นรูป 
2. คลิกเมาส์หนึ่งครั้งเพื่อกำหนดจุดเริ่มต้นของเส้นโค้งที่ต้องการจะวาด
3. คลิกเมาส์ค้างไว้ที่จุดปลาย จะปรากฏเส้นตรงและแขนสำหรับปรับให้เป็นเส้นโค้ง จากนั้นให้ลากเข้าออก หรือขึ้นลง โดยไม่ต้องปล่อยเมาส์ เส้นตรงนี้จะกลายเป็นเส้นโค้งตามเมาส์ที่ลาก
4. เมื่อต้องการทำเส้นโค้งเชื่อมต่อจากเส้นโค้งเดิม ให้คลิกเมาส์ค้างไว้ที่จุดปลายทางอีกจุดหนึ่ง แล้วลากเข้าออก หรือขึ้นลง แล้วโปรแกรมแฟลช จะทำการวาดเส้นโค้งเชื่อมต่อให้โดยอัตโนมัติ





## เล่มที่ 2 Tool Box มหัศจรรย์

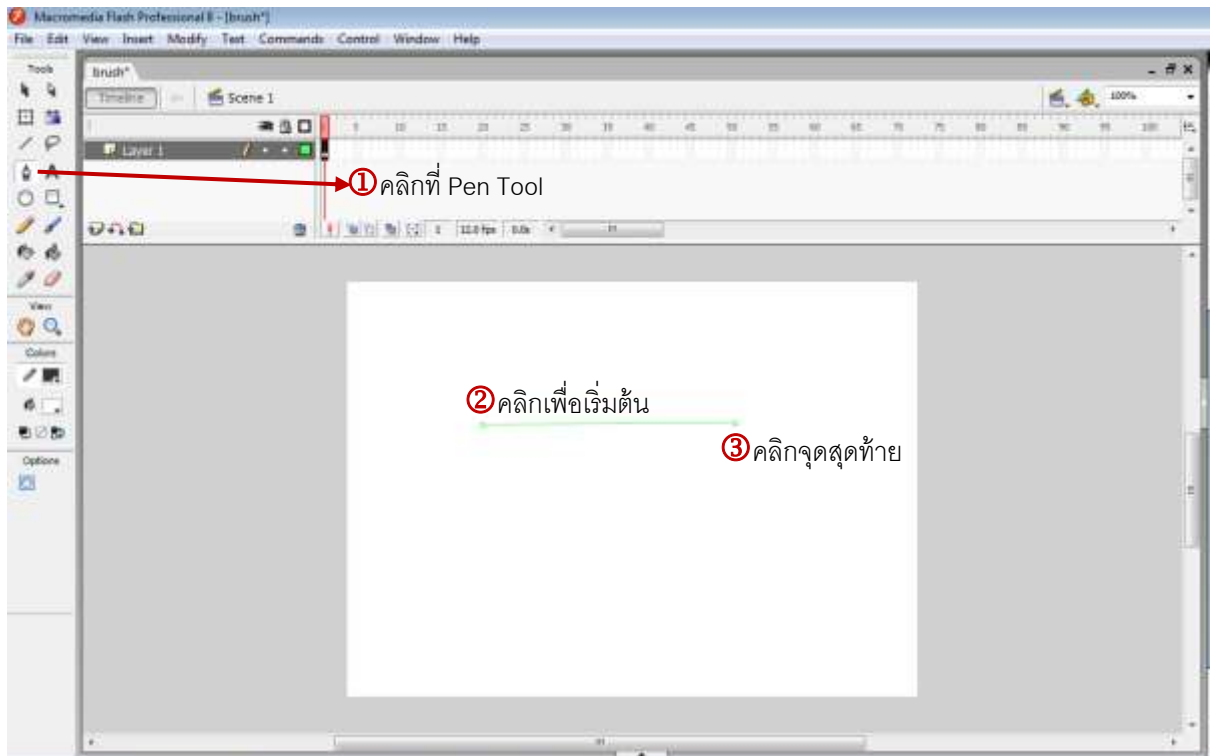
นางสาวเกณิศา ศรีเชษฐางง โรงเรียนหนองบอนพิทยาคม รัชมังคลาภิเษก



## แบบฝึกทักษะเรื่องการสร้างการ์ตูนแอนิเมชันด้วยโปรแกรม Macromedia Flash 8

### การใช้งาน Pen Tool วาดเส้นตรง

1. คลิกที่ไอคอน Pen tool  ตัวชี้เมาส์จะเปลี่ยนเป็นรูป 
2. คลิกเมาส์หนึ่งครั้งเพื่อกำหนดจุดเริ่มต้น
3. เลื่อนตัวชี้เมาส์ไปในทิศทางที่ต้องการ แล้วคลิกเมาส์อีกครั้งเพื่อกำหนดจุดต่อไปเพื่อสร้างเป็นเส้นตรง



เล่มที่ 2 Tool Box มหิดลจรรยา

นางสาวเกลา ศรีสืบหงาว โรงเรียนหนองบอนพิทยาคม รัชมังคลาภิเษก




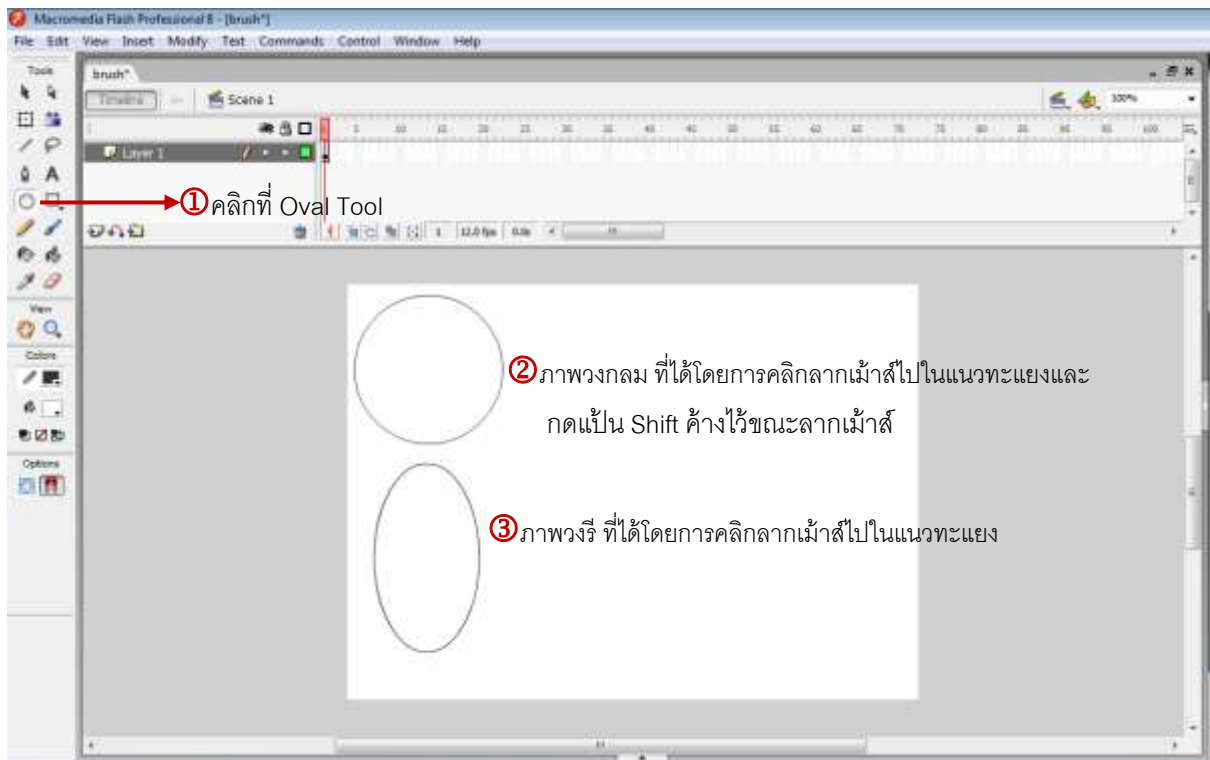
## แบบฝึกทักษะเรื่องการสร้างการ์ตูนแอนิเมชันด้วยโปรแกรม Macromedia Flash 8

### ● Oval Tool

เป็นเครื่องมือสำหรับวาดรูปวงกลม หรือวงรี รูปที่ได้จะประกอบด้วยเส้นรอบวง และสีพื้น

### การใช้งาน Oval Tool

1. คลิกที่ Oval Tool  ตัวชี้เมาส์จะเปลี่ยนเป็นรูปเครื่องหมาย +
2. คลิกลากเมาส์ไปในแนวทะแยงตามขนาดวงกลมหรือวงรีที่ต้องการ ถ้าต้องการวงกลมให้กดคีย์ Shift ค้างไว้ขณะที่ลากเมาส์




เล่มที่ 2 Tool Box มหัศจรรย์

นางสาวเกณิศา ศรีเชษฐาง โรงเรีนตนเองของนิทภคม รัชมิ่งคณภักเชก





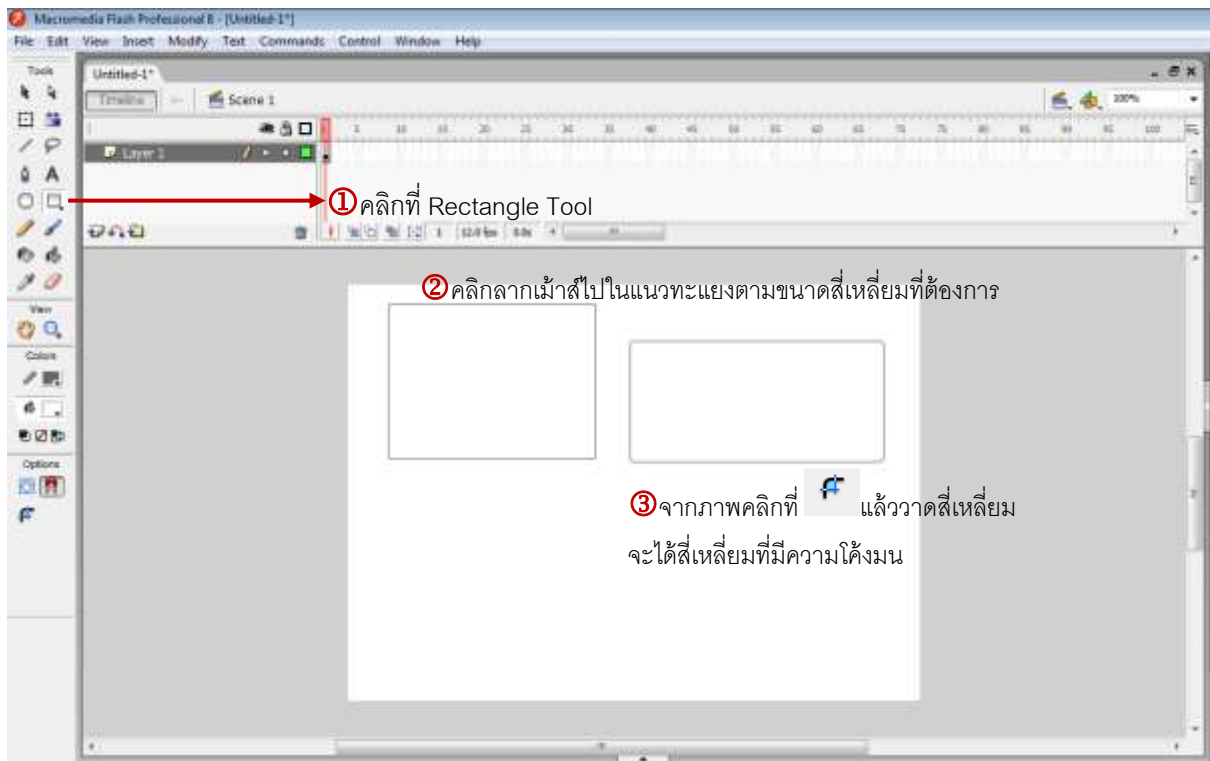
## แบบฝึกทักษะเรื่องการสร้างการ์ตูนแอนิเมชันด้วยโปรแกรม Macromedia Flash 8

### ● Rectangle Tool

เป็นเครื่องมือสำหรับวาดรูปสี่เหลี่ยม ซึ่งมีส่วนประกอบเป็นเส้นรอบรูป และสีพื้น เช่นเดียวกับวงรี/วงกลม นอกจากนั้นเครื่องมือชนิดนี้ยังมีเครื่องมือย่อย  (Set Corner Radius) สำหรับปรับมุมสี่เหลี่ยมให้มีลักษณะโค้งมนได้อีกด้วย

### การใช้งาน Rectangle Tool

1. คลิกที่ Rectangle Tool  ตัวชี้เมาส์จะเปลี่ยนเป็นรูปเครื่องหมาย +
2. คลิกลากเมาส์ไปในแนวทแยงตามขนาดสี่เหลี่ยมที่ต้องการ ถ้าต้องการสี่เหลี่ยมจัตุรัสให้กดคีย์ Shift ค้างไว้ขณะที่ลากเมาส์
3. ถ้าต้องการรูปสี่เหลี่ยมที่มีมุมโค้งก็คลิกปุ่ม Set Corner Radius  แล้วปรับความโค้งตามต้องการ



เล่มที่ 2 Tool Box มหัศจรรย์

นางสาวเกศิดา ศรีเชษฐางง โรงเรียนหนองบงนิคม รักษามงคลเกษ





## แบบฝึกทักษะเรื่องการสร้างการ์ตูนแอนิเมชันด้วยโปรแกรม Macromedia Flash 8

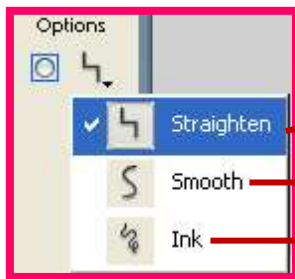
### ● Pencil Tool



เป็นเครื่องมือที่ใช้ในการวาดเส้นที่เป็นรูปทรงอิสระเหมือนกับการวาดภาพด้วยดินสอ

### การใช้งาน Pencil Tool

1. คลิกที่ Pencil Tool  ดินสอจะเปลี่ยนเป็นรูปดินสอ 
2. กำหนดรูปแบบของเส้นที่ Option (อยู่ด้านล่างของกล่องเครื่องมือ)

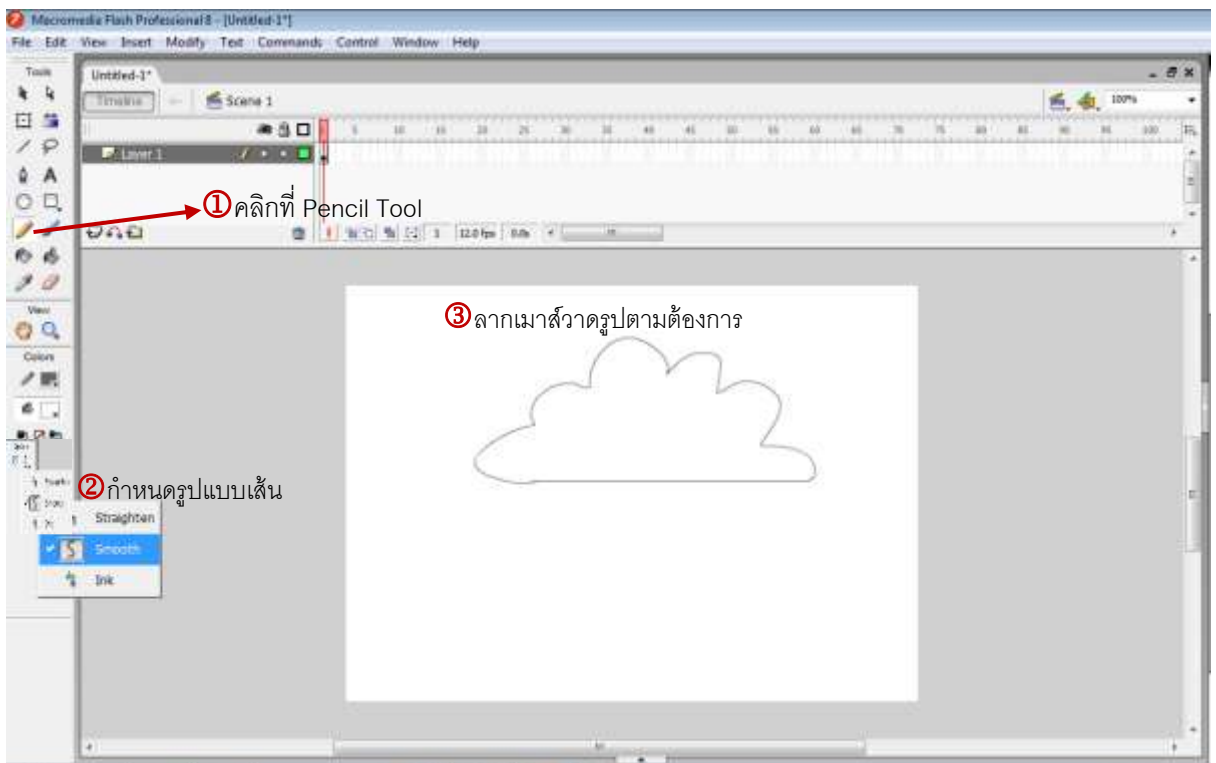


1. ปรับเส้นให้มีลักษณะแข็ง

2. ปรับเส้นให้มีความเรียบโค้งกลมกลืน

3. ปรับเส้นให้มีลักษณะเหมือนเส้นหมึกวาด

3. ทำการลากเมาส์ไปตามทิศทางและรูปทรงที่ต้องการวาด



เล่มที่ 2 Tool Box มหัศจรรย์

นางสาวเกสิดา ศรีเชษฐาง โรงเรือนตนเองของนิทกาคม รัชมิ่งคุณภิเชก







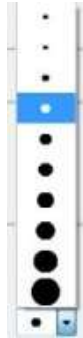
## ● Brush Tool



เป็นเครื่องมือสำหรับวาดภาพและระบายสี Brush Tool มีลักษณะคล้ายกับ Pencil Tool แต่จะแตกต่างกันตรงที่ Brush Tool วาดภาพออกมาเป็น Fill(สีพื้น) ส่วน Pencil Tool วาดภาพออกมาเป็น Stroke(สีเส้น)

### การใช้งาน Brush Tool

1. คลิกที่ Brush Tool  ตัวชี้เมาส์จะเปลี่ยนเป็นลักษณะหัวแปรงฟูกัน
2. คลิกเลือกสีที่จะวาดภาพหรือระบายสีให้กับภาพวาด 
3. เลือกขนาดของหัวแปรง(Brush size) ที่Option(อยู่ด้านล่างของกล่องเครื่องมือ)



4. เลือกรูปแบบของหัวแปรง(Brush shape)



5. ทำการลากเมาส์วาดรูปไปตามทิศทางและรูปทรงที่ต้องการวาด หรือทำการระบายสีภาพวาดให้สวยงาม

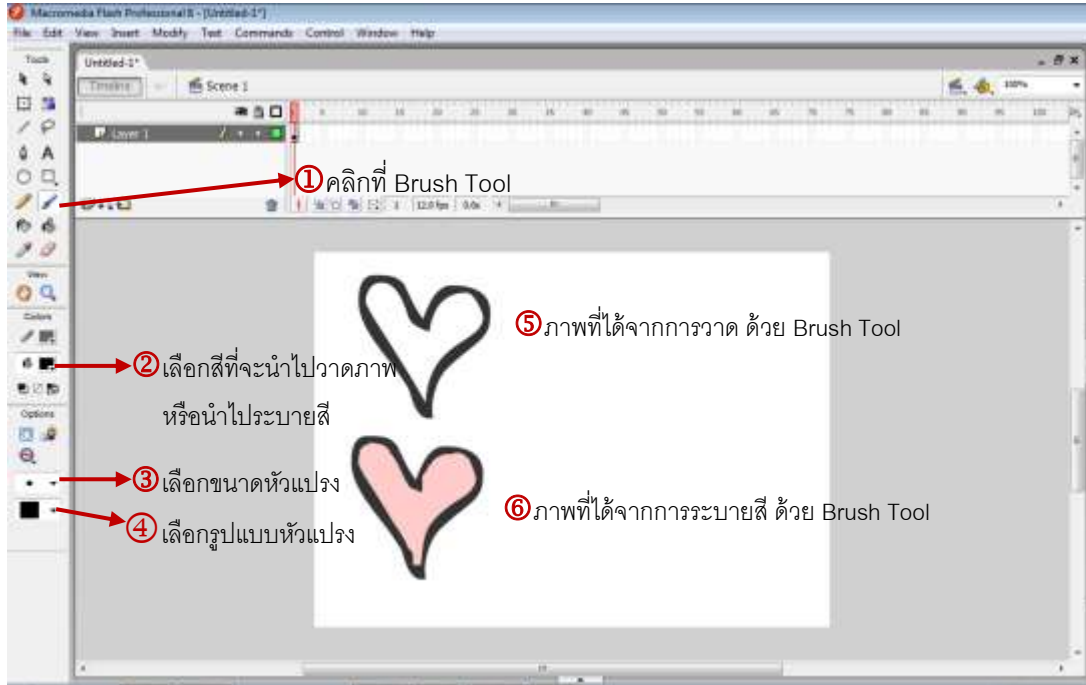
เล่มที่ 2 Tool Box มหิดรรรพ์

นางสาวเกณิศา ศรีเชิษฐางง โรงเรียนหนองบงนิคม รักษิมงคลเกษ



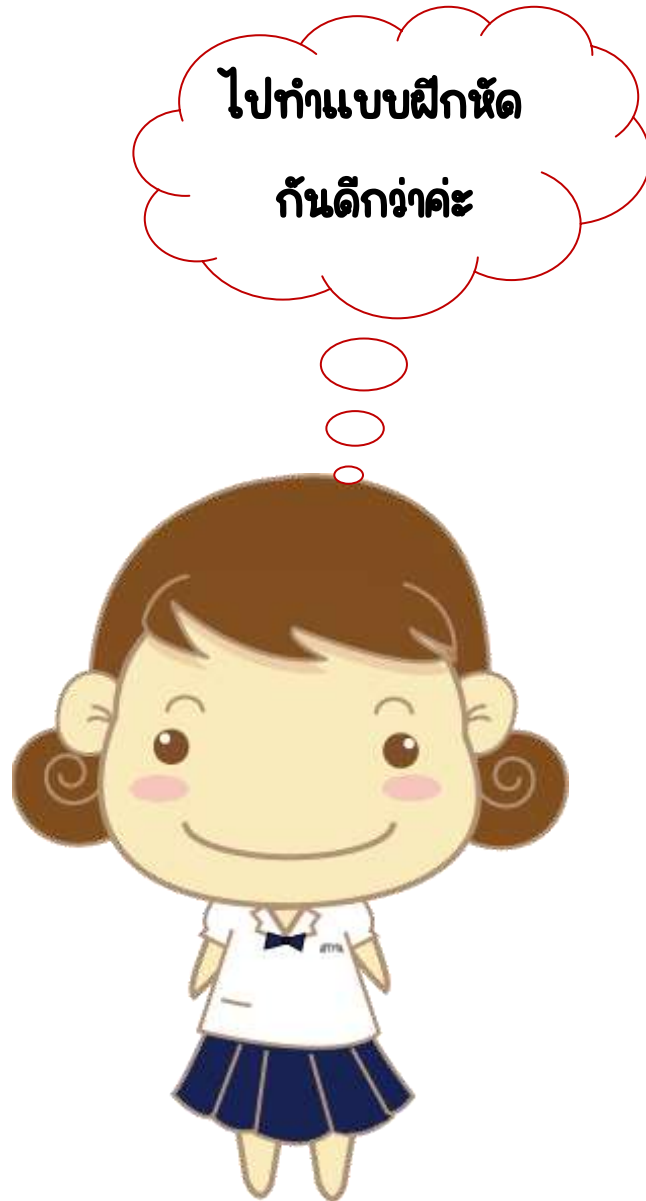
## แบบฝึกทักษะเรื่องการสร้างการ์ตูนแอนิเมชันด้วยโปรแกรม Macromedia Flash 8

### ขั้นตอนการใช้งาน Brush Tool



เล่มที่ 2 Tool Box มหัศจรรย์

นางสาวเกลาเสิดา ศรีเชิษฐางาม โรงเรียนหนองบอนพิทยาคม รัชมังคลาภิเษก

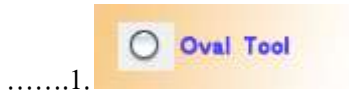




## แบบฝึกทักษะ ที่ 2.1

คำสั่ง

ให้นักเรียนจับคู่รูปภาพและข้อความให้ถูกต้อง (5 คะแนน)



- A. ใช้สำหรับระบายสีให้กับภาพวาด
- B. ใช้สำหรับวาดเส้นตรง หรือเส้นโค้ง
- C. ใช้สำหรับวาดเส้นตรง ในแบบต่างๆที่ต้องการ
- D. ใช้สำหรับวาดรูปวงกลม วงรี
- E. ใช้สำหรับวาดภาพได้อย่างอิสระตามต้องการ
- F. ใช้สำหรับวาดรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้า สี่เหลี่ยมจัตุรัส

เล่มที่ 2 Tool Box มหัตถรรพ์

นางสาวเกาเสิดา ศรีเชิงทอง โรงเรียนหนองบงนิคม รังษีจตุรัส

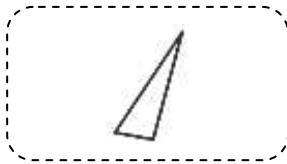



## แบบฝึกทักษะ ที่ 2.2

คำสั่ง

ให้นักเรียนฝึกวาดภาพ ด้วย Line Tool ,Oval Tool และ Pencil Tool

### วาดกอนหญ้าด้วย Line Tool



1. คลิกเลือก Line Tool 

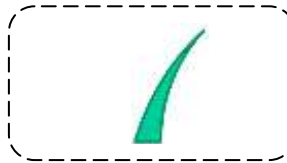
คลิกลากเส้นให้ต่อเนื่องกัน

ให้ได้รูปเหมือนสามเหลี่ยม



2. ปรับแต่งเส้นตรงให้โค้งงอด้วย

 (Selection Tool)



3. ปรับแต่งภาพวาดให้สวยงาม

3.1 คลิกที่ 


3.2 คลิกที่  เลือกสีสำหรับเทใบหญ้า  
แล้วคลิกที่ใบหญ้า

3.3 คลิกที่ 

3.4 คลิกที่  เลือกสีเส้นรอบใบหญ้า  
แล้วคลิกที่ใบหญ้า




4. ทำการคัดลอกใบหญ้า ให้ได้ดังภาพ

4.1 ย่อรูปภาพให้เล็กลงด้วย 


4.2 จัดวางใบหญ้าให้อยู่ในระดับเดียวกัน



5. ทำการคัดลอกใบหญ้าให้ได้ดังภาพ

5.1 ทำการกลับด้านรูปภาพด้วย 

จาก  เป็น 

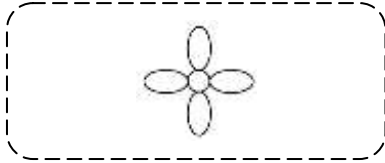
5.2 จัดวางกอนหญ้าให้สวยงาม 

เล่มที่ 2 Tool Box มหิดรบุรี

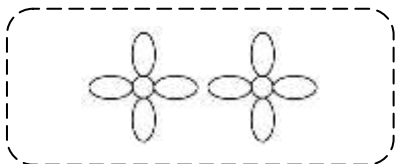
นางสาวเกาศิลา ศรีเชิงทอง โรงเรียนหนองบงนิคม รักษามงคลเกษ



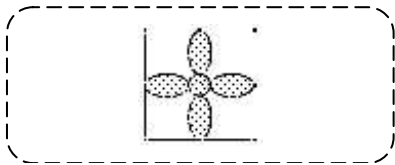
## วาดดอกไม้ ด้วย Oval Tool & Pencil Tool



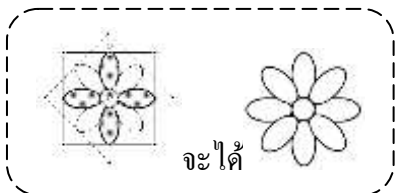
1. ใช้ oval tool  วาดดอกไม้ ให้ได้ดังภาพ




2. คัดลอกดอกไม้ ให้ได้ดังภาพ




3. นำดอกไม้ทั้งสองดอก วางประกบกัน



4. หมุนดอกไม้ด้วย 



5. ปรับแต่งภาพวาดให้สวยงาม

5.1 คลิกที่ 

5.2 คลิกที่  เลือกสีสำหรับเทสีดอกไม้แล้วคลิกที่ดอกไม้

5.3 คลิกที่ 

5.4 คลิกที่  เลือกสีเส้นรอบดอกไม้แล้วคลิกที่ดอกไม้



6. วาดก้านดอกไม้และใบไม้ ด้วย Pencil Tool



7. ทำการคัดลอกดอกไม้และกอกหญ้า ให้ได้หลายๆดอก หลากๆกอ จัดวางให้สวยงาม (ภาพแปลงดอกไม้ที่สำเร็จแล้ว)

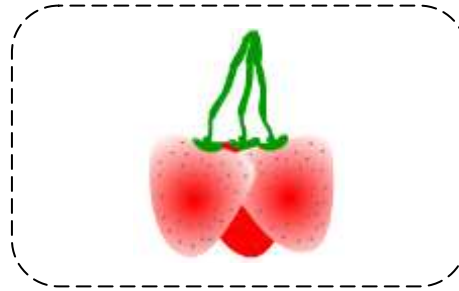
## เล่มที่ 2 Tool Box มหัศจรรย์

นางสาวเกสิดา ศรีเชษฐาง โรงเรียนหนองบอนพิทยาคม รัชมังคลาภิเษก

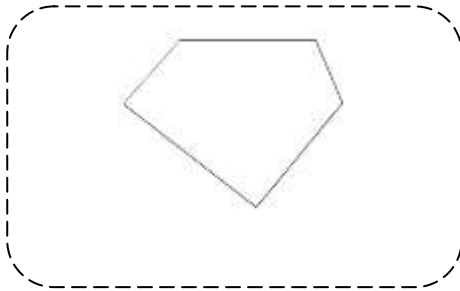


## แบบฝึกทักษะ ที่ 2.3

คำสั่ง ให้นักเรียนฝึกวาดภาพ ด้วย Pen Tool ,Brush Tool และ Rectangle Tool




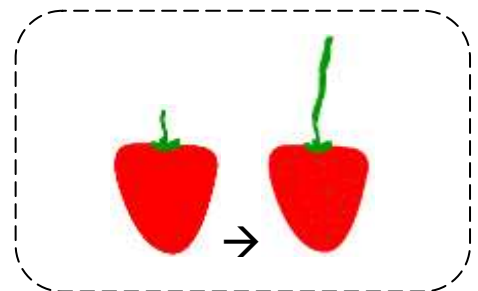
วาดสตรอเบอร์รี่ด้วย Pen Tool & Brush Tool



1 ใช้ Pen tool  วาดโครงร่างของสตรอเบอร์รี่





2 ปรับแต่งเส้นตรงให้โค้งงอด้วย  (Selection Tool)



3 ปรับแต่งภาพวาดให้สวยงาม

3.1 คลิกที่ 

3.2 คลิกที่  เลือกสีสำหรับเทใส่  
สตรอเบอร์รี่ แล้วคลิกที่สตรอเบอร์รี่

3.3 คลิกที่  สำหรับเติมจุดลงบนสตรอเบอร์รี่

3.4 คลิกที่  เลือกสีดำ เพื่อเติมจุดลงบน  
สตรอเบอร์รี่

3.5 คัดลอกสตรอเบอร์รี่ ให้ได้หลายๆลูก จัดวาง

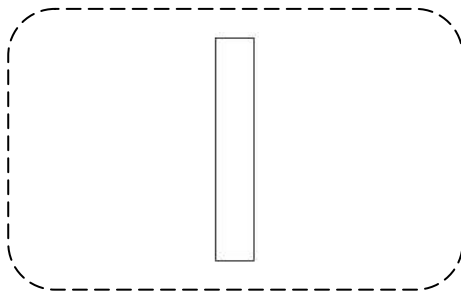
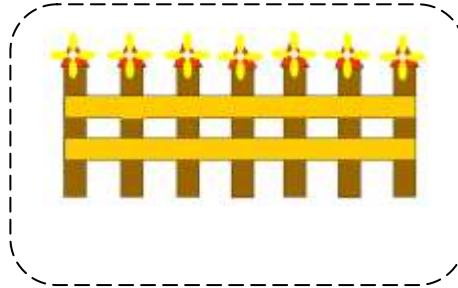
ให้สวยงาม 


เล่มที่ 2 Tool Box มหัศจรรย์

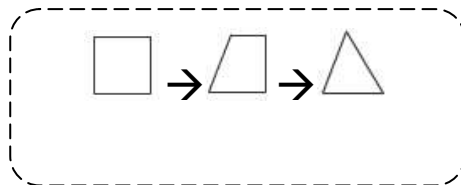
นางสาวเกาสีดา ศรีเชษฐางง โรงเรียนหนองบงนิคม รักษิมงคลเกษ




## วาดรั้วด้วย Rectangle Tool

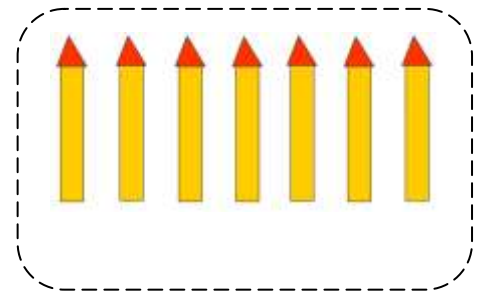
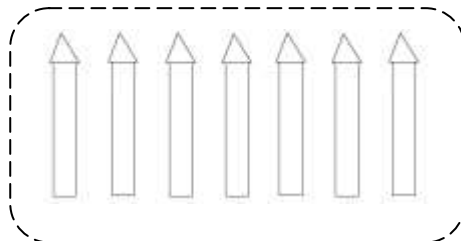


❶ ใช้ Rectangle tool  วาดระแนงรั้ว



❷ ใช้ Rectangle tool  วาดปลายรั้ว  
ปรับแต่งให้เป็นรูปสามเหลี่ยม(ดังภาพ)

❸ คัดลอกระแนงรั้วให้ได้หลายๆอัน



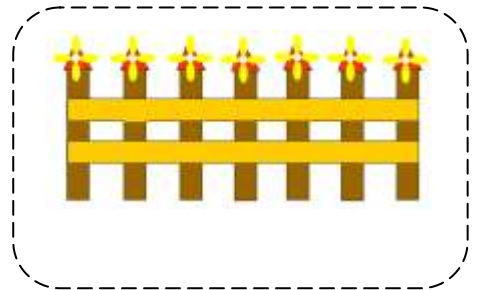
❹ ปรับแต่งภาพวาดให้สวยงาม

4.1 คลิกที่ 

4.2 คลิกที่  เลือกสีสำหรับเทสีรั้ว แล้วคลิกที่รั้ว

4.3 คลิกที่ 

4.4 คลิกที่  เลือกสีเส้นรอบรั้ว แล้วคลิกที่รั้ว



เล่มที่ 2 Tool Box มหัศจรรย์

นางสาวเกาเสิดา ศรีเชิงทอง โรงเรียนหนองบงนิคม รักษามงคลเกษ








## แบบทดสอบหลังเรียน

### เรื่อง Tool Box มหัศจรรย์

คำชี้แจง ให้นักเรียนทำเครื่องหมาย X ลงในกระดาษคำตอบ ช่องอักษร ก. ข. ค. ง. ในข้อที่เห็นว่า ถูกต้องที่สุดเพียงข้อเดียว เวลา 10 นาที (10 คะแนน)

1.  จากรูปภาพที่กำหนดให้ นักเรียนควรเลือกใช้เครื่องมือชนิดใดวาดภาพนี้
 

ก. Rectangle Tool	ข. Pencil Tool
ค. Pen Tool	ง. Brush Tool
  
2.  จากภาพที่กำหนดให้ ควรจะใช้เครื่องมือชนิดใดในการวาดและระบายสี
 

ก. Pencil Tool	ข. Brush Tool
ค. Line Tool	ง. Pen Tool
  
3.  จากรูปภาพที่กำหนดให้ ควรเลือกใช้เครื่องมือชนิดใด วาดภาพนี้
 

ก. Pen Tool	ข. Oval Tool
ค. Brush Tool	ง. Rectangle Tool
  
4. การวาดรูปแบบอิสระวาดได้ตามต้องการ ควรเลือกใช้เครื่องมือชนิดใด
 

ก. Pen Tool	ข. Pencil Tool
ค. Rectangle Tool	ง. Oval Tool

**เล่มที่ 2 Tool Box มหัศจรรย์**

**นางสาวเกณิศา ศรีเชษฐางง โรงเรียนหนองบงนิคม รักษามิ่งคนรักเขก**





## ภาคผนวก

เล่มที่ 2 Tool Box มหัศจรรย์






นางสาวเกาเสิดา ศรีเชิษฐางง โรงเรียนหนองบงนิทบาทคม รัชมิ่งคลองเกษก



## แบบฝึกทักษะเรื่องการสร้างการ์ตูนแอนิเมชันด้วยโปรแกรม Macromedia Flash 8

### เฉลยแบบฝึกทักษะ ที่ 2.1

คำสั่ง ให้นักเรียนจับคู่รูปภาพและข้อความให้ถูกต้อง (5 คะแนน)

...D....1.	 Oval Tool	A. ใช้สำหรับระบายสีให้กับภาพวาด
...F....2.	 Rectangle Tool	B. ใช้สำหรับวาดเส้นตรง หรือเส้นโค้ง
...B....3.	 Pen Tool	C. ใช้สำหรับวาดเส้นตรง ในแบบต่างๆที่ต้องการ
...C....4.	 Line Tool	D. ใช้สำหรับวาดรูปวงกลม วงรี
...A....5.	 Brush Tool	E. ใช้สำหรับวาดภาพได้อย่างอิสระตามต้องการ
		F. ใช้สำหรับวาดรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้า สี่เหลี่ยมจัตุรัส

เล่มที่ 2 Tool Box มหัศจรรย์

นางสาวเกณิศา ศรีเชษฐางง โรงเรียนหนองบงนิคม รักษามงคลเกษ


**เฉลยแบบทดสอบก่อนและหลังเรียน**

ก่อนเรียน		หลังเรียน	
ข้อ	เฉลย	ข้อ	เฉลย
1	ง	1	ค
2	ค	2	ข
3	ก	3	ก
4	ค	4	ข
5	ง	5	ค
6	ข	6	ง
7	ค	7	ง
8	ค	8	ค
9	ก	9	ก
10	ข	10	ง

**เล่มที่ 2 Tool Box มหัศจรรย์**
**นางสาวเกาเสิดา ศรีเชิงทอง โรงเรียนหนองบงนิทบาทม รัชมิ่งคลองเขก**



## บรรณานุกรม

จิรพงษ์ คำปวง. การสร้างสื่อโปรแกรมบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนCAI. [ออนไลน์].

เข้าถึงได้จาก : [http://www.caistudio.info/computer/flash\\_cai\\_online/index.php](http://www.caistudio.info/computer/flash_cai_online/index.php).

(วันที่ค้นข้อมูล : 10 ธันวาคม 2556).

ธเนศ หาญใจ. การ์ตูนแอนิเมชัน. [ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก :

<http://www.kanlayanee.ac.th/animation/web/animation.htm>. (วันที่ค้นข้อมูล : 6 มกราคม 2557).

นมัสสิณี ลำสันเทียะ. Workshop Flash CS6 Animation สร้างงานแอนิเมชันการ์ตูน. กรุงเทพฯ : ไร่ไวกว่า , 2558.

ภูงศ์ จันทรเปล่ง. การใช้โปรแกรมMacromedia Flash8. ปทุมธานี : มีเดีย อินเทลลิเจนซ์ เทคโนโลยี, 2555.

โรงเรียนฤทธิณรงค์รอน. สื่อการสอนการสร้างการ์ตูนแอนิเมชัน. [ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก :

[http://www.nr.ac.th/w/40206\\_3.html](http://www.nr.ac.th/w/40206_3.html). (วันที่ค้นข้อมูล : 20 พฤษภาคม 2558).

สิทธิชัย ทิพย์สิงห์. บทเรียนออนไลน์การสร้างแอนิเมชันด้วย Flash. [ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก :

<http://www.kroojan.com/flash/>. (วันที่ค้นข้อมูล : 10 ธันวาคม 2556).

สมยศ จันทรงาม. คู่มือการใช้โปรแกรมFlash8สื่อการสอนการสร้างการ์ตูนแอนิเมชัน. [ออนไลน์].

เข้าถึงได้จาก : [http://www.pccl.ac.th/files/1012221616402461\\_10122219192003.pdf](http://www.pccl.ac.th/files/1012221616402461_10122219192003.pdf).

(วันที่ค้นข้อมูล : 25 พฤษภาคม 2557).

อรรคเดช สัมปันณา. มีอใหม่แต่งเว็บสวยด้วย Flash ActionScript. กรุงเทพฯ : บริษัทโปรวิชั่น จำกัด. 2555.

อุทัย เสนารักษ์. การสร้างภาพเคลื่อนไหวด้วยโปรแกรม Macromedia Flash Professional8.

[ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก : <http://www.phutti.ac.th/flash/chap1/index.html>. (วันที่ค้นข้อมูล :

20 พฤษภาคม 2558).