

หรือโรคนี้มืออยู่จริง?

นำเสนอเมื่อ : 9 พ.ค. 2552

โรคติดเกม" หรือโรคนี้มืออยู่จริง? Posted by [สิทธา](#), ผู้อ่าน : 27 , 13:23:40 น.

"โรคติดเกม" หรือโรคนี้มีอยู่จริง?



โดย ASTVผู้จัดการออนไลน์ 7 พฤษภาคม 2552 12:03 น.



ขอบคุณภาพประกอบจาก dailymail



เพียงเอ่ยคำว่า "เด็กติดเกม"

ก็อาจทำให้ผู้ปกครองบางท่านนึกภาพการตามแก้ปัญหาเด็กขาดความรับผิดชอบ เอาแต่เล่นเกมจนลืมเวลาขึ้นมาได้ทันที อย่างไรก็ตาม ใ้มีนักวิจัยของสหรัฐอเมริกาท่านหนึ่ง ลงไปศึกษากับเด็กกว่า 1,200 คนว่า แท้จริงแล้ว อาการ "เสพติดเกม" นั้น เป็นอาการที่ผู้ปกครองจินตนาการเอาเอง หรือว่าเป็นอาการที่เกิดขึ้นจริง และมีผลต่อร่างกายของเด็ก

นักวิจัยชาวอเมริกันผู้เปิดประเด็นศึกษาเรื่องการ "เสพติด" การเล่นเกมในเด็กคือ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ดักลาส เจนโกล (Douglas Gentile) แห่งมหาวิทยาลัยไอโอวา ซึ่งที่ศุนคดีแรกเริ่มของเขาเกี่ยวกับคำว่า "เด็กติดเกม" นั้น เป็นไปในทางลบ เนื่องจากเขาไม่เชื่อว่าการเล่นเกมจะทำให้เด็กเสพติดได้เช่นเดียวกับการติดสุรา หรือการเล่นการพนันในผู้ใหญ่ได้

อีกทั้งเขามองว่า

งานวิจัยในอดีตที่ศึกษาเกี่ยวกับความเป็นไปได้ที่เด็กเล็กจะพัฒนาความชื่นชอบในการเล่นเกมนไปสู่การเสพติดเกมนั้น เป็นการศึกษาในลักษณะที่สั้นจนเกินไป แต่งานวิจัยสรุปเรียกพฤติกรรมดังกล่าวนั้น ๆ ไปแล้วว่า "การเสพติด"

นักวิจัยท่านนี้จึงได้ทำการศึกษากับเด็ก ๆ ในสหรัฐอเมริกาจำนวน 1,200 คน และพบว่า ในจำนวนนี้มีอยู่ 10 เปอร์เซ็นต์ หรือราว 120 คนที่มีสัญญาณของการเสพติดวิดีโอเกม (ใช้เกณฑ์เดียวกับกับเกณฑ์ที่ไซประเมินผู้เสพติดการพนัน) โดยเด็กที่มีอายุระหว่าง 8 - 18 ปี จำนวน 8.5 เปอร์เซ็นต์แสดงอาการบางอย่างที่มีลักษณะคล้ายกับผู้มีปัญหาเสพติดการพนันเลยทีเดียว พฤติกรรมดังกล่าวยกตัวอย่างเช่น

- ไม่สนใจบททบทวนบทเรียน หรือทำการบ้าน ต้องการเล่นเกมเพียงอย่างเดียวเท่านั้น
- ต้องใช้ความพยายามอย่างมากในการเลิกเล่นเกม
- ใช้เกมเป็นที่พักใจยามเกิดความรู้สึกหุนหัน เศร้าสร้อย
- ต้องการเล่นเกมอย่างต่อเนื่อง เพราะต้องการความตื่นเต้นจากเกม

เจนโกลพบว่า เด็กที่มีปัญหาดังกล่าวใช้เวลาในการเล่นวิดีโอเกมมากกว่าเด็กที่ไม่มีปัญหาถึง 2 เท่า หรือเฉลี่ยราว 25 ชั่วโมงต่อสัปดาห์ จึงไม่แปลกที่ผู้ติดกลุ่มนี้มักจะไ้คะแนนสอบต่ำกว่าคนอื่น ๆ และอาจได้ใบตัดเตือนความประพฤติจากโรงเรียนบ่อยครั้ง

"ตอนแรกผมสรุปเอาเองว่า พ่อแม่ที่เรียกอาการแบบนี้ว่า "เสพติด"

เป็นเพราะเขาไม่เข้าใจถึงรูปแบบการใช้เวลาว่างเพื่อเล่นของเด็ก ๆ

แต่จากการศึกษาวิจัยครั้งนี้จึงทำให้ผมได้ค้นพบว่า

มีเด็กจำนวนไม่น้อยที่ประสบปัญหาเดียวกันนี้จากการเล่นวิดีโอเกม"

อย่างไรก็ดี เจนโกลกล่าวว่า การจะสรุปชี้ชัดลงไปนั้นจำเป็นต้องมีการศึกษาวิจัยอีกมาก เพื่อจะได้ทำความเข้าใจกับองค์ประกอบต่าง ๆ ของการเสพติดเกมให้มากกว่านี้

"ยังมีเรื่องอีกมากที่เราไม่ทราบ เช่น เราไม่ทราบว่า กรณีนี้ใครจะเป็นผู้ที่มีความเสี่ยงสูงสุด หรือว่าอาการเหล่านี้แท้จริงแล้วเป็นส่วนหนึ่งของเด็กที่มีปัญหาด้านพัฒนาการ"

เรียบเรียงจากรอยเตอร์เฮลท์

แหล่งที่มา : <http://www.manager.co.th/Family/ViewNews.aspx?NewsID=9520000051003>