

สวธ.ประกาศผลประกวดบอร์ดเกม ปี 69 หัวข้อ "ประเพณีและการละเล่นไทย" นำมรดกทางวัฒนธรรม มุกตลาลโลก

นำเสนอเมื่อ : 10 ก.ย. 2569

เมื่อเร็วๆ นี้ ที่ SF World Cinema ชั้น 8 Central World เขตปทุมวัน นายสุรพันธ์ เจริญทรัพย์ รองอธิบดีกรมส่งเสริมวัฒนธรรม (สวธ.) เป็นประธาน ในงานประกาศรางวัลโครงการประกวดออกแบบบอร์ดเกม ประจำปี 2569 (Thailand Board Game Design Contest หรือ TBDC 2026) หัวข้อประเพณีและการละเล่นไทย ซึ่งได้จัดร่วมกับสมาคมบอร์ดเกมประเทศไทย (TBGA) โดยนายสุรพันธ์ได้กล่าวว่ “การจัดงานครั้งนี้เป็นการส่งเสริม “ต้นทุนทางวัฒนธรรม” หรือ “ซอฟต์พาวเวอร์” มาต่อยอดทำเป็นสื่อสร้างสรรค์ในรูปแบบบอร์ดเกม ซึ่งเป็นเครื่องมือการเรียนรู้รวมสมัยที่เข้าถึงคนรุ่นใหม่ได้อย่างมีประสิทธิภาพ และยังมีส่วนในการขับเคลื่อนเศรษฐกิจ สังคมและวัฒนธรรม รวมถึงสร้างภาพลักษณ์ที่ดีของประเทศไทยในระดับนานาชาติ

ทั้งบอร์ดเกมเป็นสื่อที่เข้าถึงคนได้ทุกกลุ่ม สามารถใช้เป็นเครื่องมือในการประชาสัมพันธ์ ส่งผลให้คนรุ่นใหม่หันมาสนใจอาหารพื้นถิ่น วัฒนธรรม ประเพณี ในเชิงลึกมากขึ้น ทำให้รู้สึกผูกพันหรือพร้อมแสวงหาความรู้ต่อยอดอย่างต่อเนื่อง รวมถึงเป็นแรงบันดาลใจให้ชาวต่างชาติที่เล่นบอร์ดเกมอยากมาเที่ยวประเทศไทย เป็นการสร้างรายได้ทางเศรษฐกิจให้กับประเทศในอนาคต”

สำหรับผลการตัดสินในรอบชิงชนะเลิศ อันดับ 1 : เกมซ่อนหา จากทีม Time2Play ได้รับรางวัล 100,000 บาท และทุนสนับสนุนการผลิตเกม 150,000 บาท, อันดับ 2 : เกมคุณเปรตขยาวาว จากทีมหมาด้ากับแมวสลิด ได้รับรางวัล 50,000 บาท และทุนสนับสนุนการผลิตเกม 100,000 บาท, อันดับ 3 : เกมตีจ๊ับ จากทีม RememberT ได้รับรางวัล 20,000 บาท และทุนสนับสนุนการผลิตเกม 50,000 บาท

รางวัลชมเชย เกม Above the cloud จากทีม Miscellaneous , รางวัล Popular vote เกม Ghost War จากทีม Gorvos และ รางวัล Artwork / Presentation เกมคุณเปรตขยาวาว

ด้าน นายวัฒนชัย ตรีเตชา นายกสมาคมบอร์ดเกมประเทศไทย (TBGA) กล่าวว่าในปีี้โครงการประกวดออกแบบบอร์ดเกมได้จัดขึ้นเป็นปีที่ 3 โดยมีกรมส่งเสริมวัฒนธรรมเป็นผู้สนับสนุนหลัก ร่วมกับอีกหลายหน่วยงาน ที่พิเศษคือมีบริษัท สมุนไพรไทย หงส์ไทย จำกัด ผู้ผลิตยาต้มหงส์ไทย มารวมสนับสนุนด้วย

“ตลอด 3 ปีที่ผ่านมา ทางโครงการฯ ได้มีการพัฒนา และผู้สนับสนุนต่างได้เห็นประโยชน์การประกวดมากขึ้น ซึ่งเกมที่ชนะเลิศในปีนี้เป็นคือ “เกมซ่อนหา” ทางผู้ออกแบบเกมได้นำมาปรับให้มีความสนุกสนานและเล่นง่ายขึ้น และยังตรงตามกระแสที่ในปัจจุบันเกมซ่อนหาในออนไลน์กำลังได้รับความนิยม ซึ่งการประกวดครั้งนี้เป็นเรื่อง Soft Power ของไทย แต่ขณะเดียวกันก็ต้องสื่อสารและขายได้ในระดับสากล ในปีนี้มีผู้ส่งผลงานที่หลากหลาย มากถึง 194 ทีม อีกเกมที่น่าสนใจคือประเพณีชิงเปรต ซึ่งได้แปลงวัฒนธรรมมาทำเป็นเกมที่สนุกสนาน ผู้เล่นจะได้รับเกร็ดทางวัฒนธรรมที่แทรกอยู่ในเนื้อหา การต่อยอดหลังจากนี้เนื่องจากที่ผ่านมาทางสมาคมฯ ได้มีการเชิญเจ้าของหรือค่ายเกมมาร่วมในการตัดสิน จึงทำให้ทราบว่ามียังน้อย 2 เกม ที่มีผู้สนใจนำไปผลิตเป็นบอร์ดเกมเพื่อจำหน่าย เมื่อได้รับรางวัลมาการันตีและมีสื่อมาจับจ้องก็น่าจะมีผู้สนใจเพิ่มขึ้น นอกจากนี้เกมที่ได้รับรางวัลชนะเลิศ ทางผู้จัดงานจะได้นำไปพัฒนาและนำไปจัดแสดงที่ Thai Pavilion ในงาน

SPIEL ที่เมือง Essen ประเทศเยอรมนี ซึ่งเป็นงานมหกรรมบอร์ดเกมใหญ่ที่สุดในโลก”

โดยในงานประกาศรางวัล ได้มีการเสวนาเรื่อง "เปิดโลกงานวัฒนธรรมที่กลายเป็นบอร์ดเกม" โดยตัวแทนจากผู้ชนะเลิศโครงการประกวด TBDC 2024, “การเชื่อมธุรกิจ ตลาดบอร์ดเกมโลก” โดย Mr.Collin Spanberger Co-Founder of PeakBGM Manager at Dexker Games, “เกมยาดมหงส์ไทย BOARD GAME SOFT POWER และวิสัยทัศน์ในการสนับสนุนอุตสาหกรรมบอร์ดเกม” โดยคุณธีระพงศ์ ระเบียบธรรม ผู้ก่อตั้ง บริษัท สมุนไพรไทย หงส์ไทย จำกัด

ผู้ที่สนใจผลการประกวดฯ สามารถเข้าไปดูรายละเอียด และติดตามข่าวสารความเคลื่อนไหว ได้ทางFacebook : TBDC Thailand Board Game Design Contest หรือโทรศัพท์ 062-7341267 และ 085-5426255 ได้ตั้งแต่วันนี้เป็นต้นไป