

สพฐ. จับมือ EduPLOYS ลงนาม MOU หนุนจัดแข่งขัน บอร์ดเกมเพื่อการศึกษา ส่งเสริมกีฬาทางปัญญา

นำเสนอเมื่อ : 22 ส.ค. 2567

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ร่วมกับ เอ็ดดูพลอยส์ (EduPLOYS) ผู้ให้บริการด้านนวัตกรรมบอร์ดเกมเพื่อเสริมทักษะและความรู้อย่างครบวงจร รวมลงนามบันทึกความเข้าใจความร่วมมือ (MOU) สนับสนุนโครงการจัดกิจกรรมการแข่งขันบอร์ดเกมเพื่อการศึกษาของ เอ็ดดูพลอยส์ (EduPLOYS) ซึ่งถือเป็นเกมกีฬาทางปัญญา ที่มุ่งขยายผลนโยบายการจัดการเรียนเชิงรุก (Active Learning) ส่งเสริมการจัดการเรียนการสอนของคุณครู โดยใช้บอร์ดเกมเป็นสื่อการเรียนการสอนรูปแบบใหม่ที่มีประสิทธิภาพให้แก่โรงเรียนทั่วประเทศ และสนับสนุนการยกระดับ EdSport เกมกีฬาทางปัญญา ใ้กลายเป็นกีฬาที่นิยมของเยาวชนไทย

ว่าที่ร้อยตรี ธนู วงษ์จินดา เลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน (เลขาธิการ กพฐ.) เป็นประธานในพิธีลงนามบันทึกความเข้าใจความร่วมมือ (MOU) โครงการการจัดกิจกรรมการแข่งขันบอร์ดเกมเพื่อการศึกษาของ เอ็ดดูพลอยส์ (EduPLOYS) และ นางสาวลักษณีสดี ก่อเกียรติสินารากร กรรมการผู้จัดการ บริษัท เอ็ดดูพลอยส์ เกมแอนด์ทอย จำกัด พร้อมด้วย นายกฤตพงศ์ งามกิจไพบูลย์ นายกสมาคมเกมกระดานและของเล่นเพื่อการศึกษา โดยมีผู้บริหารของ สพฐ. ได้แก่ นายพัฒนา พัฒนทวีตล รองเลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน และนางพวงทอง ศรีวิไลย์ ผู้อำนวยการสำนักเทคโนโลยีเพื่อการเรียนการสอน เขาร่วมในพิธี เมื่อวันที่ 21 สิงหาคม 2567 ณ ห้องประชุม สพฐ. 1 อาคาร สพฐ. 4 ชั้น 2 กระทรวงศึกษาธิการ

ว่าที่ร้อยตรี ธนู วงษ์จินดา เลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน (เลขาธิการ กพฐ.) กล่าวว่า หนึ่งในนโยบายและจุดเน้นของ สพฐ. คือการปรับการจัดการเรียนรู้ให้ทันสมัยและหลากหลาย ไม่ว่าจะเป็นการส่งเสริมให้มีการต่อยอดแนวคิดการจัดการเรียนเชิงรุก หรือ Active Learning เพื่อพัฒนาสมรรถนะสำคัญของผู้เรียน รวมทั้งการพัฒนาศักยภาพและคุณลักษณะผู้เรียนตามความถนัด ความสนใจ ด้วยการเรียนรู้อย่างมีความสุข นอกจากนี้ ยังมีนโยบายเร่งด่วนอีกมาก ซึ่งหนึ่งในนโยบายดังกล่าวคือ ส่งเสริมการเรียนรู้ทุกที่ทุกเวลา (Anywhere Anytime) ซึ่งการร่วมมือกับภาคเอกชนอย่าง เอ็ดดูพลอยส์ (EduPLOYS) และสมาคมเกมกระดานและของเล่นเพื่อการศึกษา ในการลงนามบันทึกความเข้าใจความร่วมมือ (MOU) โครงการการจัดกิจกรรมการแข่งขันบอร์ดเกมเพื่อการศึกษาของ เอ็ดดูพลอยส์ (EduPLOYS) เพื่อร่วมกันส่งเสริมให้นักเรียนมีความรู้ ความเข้าใจในภาษาอังกฤษ คณิตศาสตร์ ภาษาไทย และกระตุ้นให้นักเรียนพัฒนาการเรียนรู้ คิดวิเคราะห์ได้เต็มศักยภาพ สนุกกับการเรียนและการคิด รวมทั้งตื่นตัวกับการเพิ่มพูนความรู้ให้ตนเองตลอดเวลา และเป็นการเปิดโอกาสให้นักเรียนได้แสดงออกอย่างถูกต้องในรูปแบบของการแข่งขันที่มีความเป็นมาตรฐานสากล โดยจะดำเนินความร่วมมือดังกล่าว ทั้งนี้ คาดว่านักเรียนจะได้รับประโยชน์จากการฝึกฝนในสนามแข่งขันจริง รวมถึงพัฒนาศักยภาพตัวเอง และเป็นการต่อยอดของกิจกรรมในระยะยาว

นางสาวลักษณีสดี ก่อเกียรติสินารากร กรรมการผู้จัดการ บริษัท เอ็ดดูพลอยส์ เกมแอนด์ทอย จำกัด หรือ EduPLOYS เปิดเผยว่า “สำหรับการลงนามในครั้งนี้ นับเป็นอีกหนึ่งความสำเร็จของ EduPLOYS

ที่ได้มุ่งมั่นและเป็นผู้จัดการแข่งขันบอร์ดเกมเพื่อการศึกษา มากกว่า 40 ปี เพื่อต้องการส่งเสริมกิจกรรมเกมกีฬาที่ไม่เพียงแคเล่นสนุก แต่ยังช่วยฝึกทักษะด้านวิชาการ เสริมการเรียนรู้ และเสริมสร้างมนุษยสัมพันธ์อีกด้วย จากความร่วมมือและการสนับสนุนของ สพฐ. ในครั้งนี้คาดว่าจะช่วยให้นักเรียน ครู ผู้ปกครอง เข้าถึงกิจกรรมการแข่งขันบอร์ดเกมเพื่อการศึกษาของเอ็ดดูพลอยส์ (EduPLOYS) ที่มีต่อเนื่องตลอดทั้งปี และมีรายการการแข่งขันที่เป็นทัวร์นาเมนต์ใหญ่ เช่น การแข่งขันชิงแชมป์ภูมิภาค, การแข่งขันระดับประเทศ, และการแข่งขัน Champ Of The Champ ที่นำ

ผู้ชนะเลิศในแต่ละภูมิภาคมาแข่งขันกันเพื่อหาสุดยอดแชมป์เพียงหนึ่งเดียว

อนึ่ง รายละเอียดในความร่วมมือระหว่าง สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน กับ เอ็ดดูพลอยส์ (EduPLOYS) จะเป็นการร่วมงานกัน คือ EduPLOYS จะเป็นผู้จัดกิจกรรมการแข่งขัน โดยรับผิดชอบในการจัดการแข่งขัน จัดหาสถานที่ อุปกรณ์ที่ใช้การแข่งขัน และรางวัล ทั้งนี้ได้รับความร่วมมือจาก สมาคมเกมกระดานและของเล่นเพื่อการศึกษา เป็นที่ปรึกษาด้านการจัดการและการตัดสินการแข่งขันซึ่งมีมาตรฐานระดับสากล รวมถึงสนับสนุนและส่งเสริมให้โรงเรียนในกลุ่มเป้าหมายได้เข้าร่วมโครงการแข่งขัน ขณะที่ สพฐ. จะให้การสนับสนุนในการประชาสัมพันธ์กิจกรรมการแข่งขันไปยังโรงเรียนในสังกัดที่มีความสนใจเข้าร่วมกิจกรรมตลอดทั้งโครงการ และยังจะสนับสนุนให้ผู้บริหารระดับสูง ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา ตลอดจนคุณาจารย์ ครู และบุคลากรทางการศึกษาที่มีความสนใจเข้าร่วมชมกิจกรรมการแข่งขัน เพื่อนำไปต่อยอดบูรณาการเป็นเครื่องมือสื่อการเรียนการสอนในห้องเรียน หรือเป็นกิจกรรมสันทนาการนอกห้องเรียน รวมถึงรวมผลักดันต่อยอดเยาวชนนักกีฬา นักเรียนที่มีความสามารถ ให้สามารถพัฒนาศักยภาพต่อไป อีกทั้งเป็นการสนับสนุนการยกระดับ EdSport เกมกีฬาทางปัญญา ให้กลายเป็นกีฬาที่นิยมของเยาวชนไทย

สำหรับการลงนามในครั้งนี้นับเป็นจุดเริ่มต้นที่สำคัญ ในการร่วมมือกันระหว่างหน่วยงานเอกชนและภาครัฐ ในการขับเคลื่อนนโยบายด้านการศึกษา ต่อยอดแนวคิดการจัดการเรียนเชิงรุก (Active Learning) และส่งเสริมการเรียนรู้ขึ้นพื้นฐานทุกที่ทุกเวลา (Anywhere Anytime) รวมทั้งนโยบายรัฐบาลที่มุ่งสร้างสังคมการเรียนรู้ตลอดชีวิตของกระทรวงศึกษาธิการ ผ่านกิจกรรมการแข่งขันบอร์ดเกม ที่เป็นเครื่องมือสื่อการเรียนรู้ที่มีทั้งสาระทางวิชาการ และมีความสนุก

สามารถดูรายละเอียดผลการแข่งขัน และติดตามกิจกรรมตารางการแข่งขัน ของ EduPLOYS ทาง Facebook : EduPLOYS www.facebook.com/eduploys