

EduPLOYS จัดแข่งขันบอร์ดเกมเพื่อการศึกษา ใหญ่เทียบเท่าระดับโลก! ชิงแชมป์ประเทศไทย และชิงถ้วยนายกฯ พร้อมมูลนิธิ ม.ศรีปทุม จัดงานแนะแนว เปิดพื้นที่กิจกรรมชวนเยาวชนคนหาตัวเอง

นำเสนอเมื่อ : 23 ก.ค. 2567

“เอ็ดดูพลอยส์” (EduPLOYS) ผู้ให้บริการด้านนวัตกรรมบอร์ดเกมเพื่อเสริมทักษะและความรู้อย่างครบวงจร จับมือสมาคมเกมกระดานและของเล่นเพื่อการศึกษา
خانรับแนวคิดส่งเสริมการเรียนรู้ขึ้นพื้นฐานทุกที่ทุกเวลา (Anywhere Anytime) ของกระทรวงศึกษาธิการ และนโยบายรัฐบาลที่สร้างสังคมการเรียนรู้ตลอดชีวิต ด้วยการจัดกิจกรรมการแข่งขัน “EduPLOYS ครอสเวิร์ดเกม ชิงแชมป์ประเทศไทย” โดยแข่งขัน EdSport เกมกีฬาทางปัญญา รวม 10 ประเภทเกมกีฬา
ชิงถ้วยรางวัลเกียรติยศจากนายกรัฐมนตรี และรัฐมนตรีว่าการกระทรวงศึกษาธิการ
พร้อมด้วยรางวัลทุนการศึกษาในระดับปริญญาตรี จาก มหาวิทยาลัยศรีปทุม
ในฐานะผู้สนับสนุนหลักอย่างเป็นทางการ ยกกระดับกิจกรรมการแข่งขันสู่พื้นที่เพื่อการเรียนรู้
ด้วยการจัดงานแนะแนวการเรียนรู้ในระดับอุดมศึกษา ยกทัพ 14 คณะสาขาวิชา ชวนเยาวชนคนหาความชอบ
ในขณะนี้ไซ โดยงานนี้มีผู้เข้าร่วมงานกว่า 4,000 คน จาก 53 จังหวัดทั่วประเทศ โดยได้รับเกียรติจาก นายพ
ชีวานันท์ เลขานุการรัฐมนตรีว่าการกระทรวงศึกษาธิการ
เป็นประธานในพิธีเปิดงานและมอบถ้วยรางวัลให้ผู้ชนะการแข่งขัน ณ ศูนย์การค้าเซ็นทรัลเวสต์เกต

นางสาวลักษณลลิตี พลอยแสงงาม กรรมการผู้จัดการ บริษัท เอ็ดดูพลอยส์ เกมแอนด์ทอย จำกัด หรือ EduPLOYS เปิดเผยว่า “การแข่งขัน “EduPLOYS ครอสเวิร์ดเกม ชิงแชมป์ประเทศไทย” หรือ EduPLOYS Crossword Thailand Championship 2024 เป็นอีกหนึ่งรายการการแข่งขันบอร์ดเกมเพื่อการศึกษาที่ใหญ่ที่สุดของปี 2567 โดยเป็นการแข่งขันชิงแชมป์ที่มีมาตรฐานการแข่งขันเทียบเท่าระดับกีฬาสากลประเภทอื่น ๆ และนับเป็นหนึ่งในงานแข่งขันบอร์ดเกมที่ใหญ่ที่สุดในโลก จากจำนวนนักกีฬาผู้เข้าร่วมกว่า 4,000 คน โดยได้รับความสนใจจากนักกีฬาเยาวชน นักเรียนในโรงเรียนทั่วประเทศเข้าร่วมแข่งขัน และมีแนวโน้มเพิ่มมากขึ้นในทุก ๆ ปี ซึ่ง EduPLOYS เล็งเห็นถึงโอกาสในการสร้างพื้นที่ของการเรียนรู้อย่างรอบด้าน จึงได้ทำการสำรวจในกลุ่มนักเรียน นักกีฬาที่มาเข้าร่วมการแข่งขันในแต่ละรายการที่ผ่านมา พบว่าอีกหนึ่งปัญหาของนักเรียนโดยเฉพาะในระดับชั้นมัธยม คือ “การค้นหาตัวเอง” อยากรู้ว่าตัวเองเหมาะกับอะไร อยากทำงานอะไร และต้องเรียนต่อสาขาไหน?

ด้วยเหตุนี้จึงจับมือ มหาวิทยาลัยศรีปทุม จัดกิจกรรม แนะแนวการเรียนรู้ระดับอุดมศึกษา โดยมหาวิทยาลัยศรีปทุมทั้ง 14 คณะ พร้อมบูรณาการแนะนำแนวทางทางตนเอง เพื่อศึกษาต่อในระดับมหาวิทยาลัย ที่จะต่อยอดไปสู่อาชีพในอนาคต โดยมุ่งเน้นให้เยาวชนที่มาร่วมกิจกรรมได้ทำการค้นหาตัวเอง ทำความเข้าใจในสิ่งที่ตัวเองอยากจะเป็นในอนาคต ผ่านการร่วมทำกิจกรรมที่สนุกสนาน ได้ทั้งสาระและความบันเทิง ซึ่งเป็นการขยายกิจกรรมการแข่งขันไปสู่พื้นที่เพื่อการเรียนรู้ ซึ่งเป็นกิจกรรมที่นักเรียน ครู ผู้ปกครอง จากทั่วประเทศได้มาพบปะพูดคุยแลกเปลี่ยนถึงแผนการศึกษาต่อในอนาคต โดยการมาร่วมการแข่งขัน “EduPLOYS ครอสเวิร์ดเกม ชิงแชมป์ประเทศไทย” นอกจากนี้จะได้เพิ่มทักษะและประสบการณ์การแข่งขันเกมกระดานแล้ว

ยังเหมือนได้มาทัศนศึกษางานแนะแนวการเรียนต่ออีกด้วย ได้รับประโยชน์ทั้งสาระและความสนุก

การแข่งขัน “EduPLOYS ครอสเวิร์ดเกม ชิงแชมป์ประเทศไทย ประจำปี 2567” ได้รับเกียรติจาก นายนพ ชีวานันท์ เลขาธิการรัฐมนตรีว่าการกระทรวงศึกษาธิการ ในฐานะผู้แทน ฯ เป็นประธานในพิธีพร้อมด้วย ผ.ศ. ดร. รวิภา อัครจินดานนท์ คณบดีคณะบริหารธุรกิจ มหาวิทยาลัยศรีปทุม, นายกฤตพงศ์ งามกิจไพบูลย์ นายกสมาคมเกมกระดานและของเล่นเพื่อการศึกษา, นายณัฐชัย ใจเย็น ศึกษาธิการจังหวัดนนทบุรี และ นายปรินทร์ ศรีษะเนตร รองผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา ประถมศึกษา นนทบุรี เขต 2 ร่วมเปิดงาน พร้อมชมการแข่งขันและให้กำลังใจเหล่านักกีฬา ที่เป็นนักเรียนจากโรงเรียน 53 จังหวัด ทั่วประเทศ นอกจากนี้บรรยากาศในงานยังเต็มไปด้วยสีสันความสนุกสนานจากกิจกรรมงานแนะแนวการเรียนต่อระดับอุดมศึกษา จาก มหาวิทยาลัยศรีปทุมทั้ง 14 คณะ โดยได้รับความสนใจจากนักเรียน ครู รวมถึงผู้ปกครองจำนวนมาก ไม่ว่าจะเป็น ไฮไลต์จาก วิทยาลัยการท่องเที่ยวและการบริการ ที่มาแชร์ประสบการณ์การเรียนและการฝึกงานปฏิบัติจริง การแสดงจากนักศึกษาคณะนิเทศศาสตร์ รวมถึงคณะยอดนิยมอย่างคณะดิจิทัลมีเดีย มหาวิทยาลัยศรีปทุม ที่จำลองห้องเรียนเพื่อสาธิตบรรยายการสอนให้ได้สัมผัสของจริง เป็นต้น สอดรับกับแนวคิดส่งเสริมการเรียนรู้บนพื้นฐานทุกที่ทุกเวลา (Anywhere Anytime) ของกระทรวงศึกษาธิการ และนโยบายรัฐบาลในการสร้างสังคมการเรียนรู้ตลอดชีวิต และใช้เทคโนโลยีเป็นเครื่องมือในการเรียนรู้

สำหรับรายการการแข่งขัน “EduPLOYS ครอสเวิร์ดเกม ชิงแชมป์ประเทศไทย” หรือ EduPLOYS Crossword Thailand Championship 2024 ประกอบด้วย การแข่งขันเกมกีฬาทางปัญญา EdSport รวม 10 ประเภทเกมกีฬา ได้แก่ ครอสเวิร์ดเกม เกมต่อศัพท์ภาษาอังกฤษ, เอแม็ท เกมต่อเลขคำนวณ, คำคม เกมต่ออักษรภาษาไทย, ซูโดกุโปร เกมถอดรหัสปริศนาตัวเลข, Speed Treasure (สปีดเทรเชอร์) บอร์ดเกมไขปริศنالาสสมบัติ เสริมทักษะคณิตศาสตร์, Circus (เซอร์คัส) เกมการดตอสีและอักษรเหมือน, 4 Stars (โฟร์สตาร์) เกมหยอดเหรียญครบสี่, Gold Finger (โกลด์ฟิงเกอร์) เกมปฏิบัติการมือทองหลายดึก ผีกสมาธิเสริมทักษะภาษาและคำนวณ, Pic & Pair (พิกแอนด์เพอร์) เกมจับคู่ภาพเหมือน และ ครอสเวิร์ดสเปลโล เกมทายศัพท์และฝึกสะกดคำภาษาอังกฤษ (ระดับอนุบาลถึงประถมต้น) ซึ่งเป็นการแข่งขันระดับประเทศของทุกประเภทเกมกีฬา โดยทุกรายการแข่งขันทุกรุ่น จะได้รับรางวัลชนะเลิศเป็นถ้วยรางวัลเกียรติยศจาก ฯพณฯ นายกรัฐมนตรี นายเศรษฐา ทวีสิน รางวัลรองชนะเลิศและรองชนะเลิศอันดับหนึ่ง จะได้รับถ้วยรางวัลเกียรติยศจากรัฐมนตรีว่าการกระทรวงศึกษาธิการพลตำรวจเอก เพิ่มพูน ชิดชอบ และรางวัลสำหรับรายการไฮไลต์ แข่งขันครอสเวิร์ดเกม ระดับมัธยมปลาย โดยผู้ได้รับรางวัลชนะเลิศ ได้แก่ นายวงศ์วิศ ยุเรศรัตนานนท์ มัธยมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ประสานมิตร กรุงเทพมหานคร ได้รับทุนการศึกษาระดับปริญญาตรีจนจบหลักสูตร จาก มหาวิทยาลัยศรีปทุม มูลค่ากว่า 200,000 บาท โดยมี อาจารย์พนรัญชน ยังสุข ผู้อำนวยการกลุ่มงานกิจการสัมพันธ์ มหาวิทยาลัยศรีปทุม เป็นผู้มอบรางวัล

สามารถดูรายละเอียดผลการแข่งขัน และติดตามกิจกรรมตารางการแข่งขัน ของ EduPLOYS ทาง Facebook : EduPLOYS www.facebook.com/eduploys