depa จับมือ สจล. ติดอาวุธเรื่อง "Coding" ครูทั่วประเทศ ผ่านกิจกรรมเวิร์คชอปในงาน EDUCA 2019

นำเสนอเมื่อ : 31 ต.ค. 2562

แม้ว่าวันนี้เรื่องของ “Coding” จะถูกผลักดันให้เป็นรูปธรรมมากขึ้น แต่ก็ยังมี “คุณครู” อีกจำนวนไม่น้อยที่ยังขาดความรู้ ความเข้าใจ และความชำนาญ ด้วยเหตุนี้ **สำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล (depa)** ในฐานะหนึ่งในหน่วยงานที่ร่วมขับเคลื่อนเรื่อง “Coding” จึงได้ดำเนินโครงการ **Coding Thailand** โดยจับมือกับ **สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง (สจล.)** และพันธมิตรสถาบันการศึกษาชั้นนำทั่วประเทศ 4 สถาบันประกอบด้วย **มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ (มช.), มหาวิทยาลัยขอนแก่น (มข.), มหาวิทยาลัยบูรพา (ม.บูรพา) และมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ (มอ.)** ในการพัฒนาคุณครูทั่วประเทศ ล่าสุดได้จัดกิจกรรม เวิร์คชอปชนิดเข้มข้นเพื่อสร้างความรู้ความเข้าใจให้กับบรรดาคุณครู ผ่านงานมหกรรมทางการศึกษาเพื่อพัฒนาวิชาชีพครู หรือ EDUCA 2019 ที่จัดต่อเนื่องกันเป็นปีที่ 12 โดยในปีนี้จัดขึ้นภายใต้แนวคิด **พลังของชุมชนแห่งการเรียนรู้ (The Power of Learning Community)** เมื่อเร็วๆ นี้ ณ อิมแพค ฟอรั่ม เมืองทองธานี

โดย **ดร.รัฐศาสตร์ กรสูต รองผู้อำนวยการสำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล (depa)** กล่าวว่า **depa** ได้มีโอกาสเข้าร่วมงาน **EDUCA**เป็นปีที่ 2 ซึ่งก็ได้เห็นความเปลี่ยนแปลงของงานอย่างชัดเจน โดยในปีนี้มีคุณครู ให้ความสนใจมาร่วมงานเพิ่มมากขึ้น สำหรับหัวข้อที่ทาง**depa** จัดขึ้นในครั้งนี้คือ “สนุกกับ Coding ง่ายๆ สไตล์วิทยาการคำนวณ” ในรูปแบบเวิร์คชอปเพื่อให้คุณครูเข้าใจง่าย และสามารถนำไปถ่ายทอดต่อให้กับนักเรียนได้ โดยมี **สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง (สจล.)** ซึ่งเป็นสถาบันการศึกษาหลักในการจัดทำเรื่องของ Coding มาเป็นผู้สร้างความรู้ ความเข้าใจให้กับคุณครูว่าเรื่องของ Coding ไม่ใช่เรื่องยาก เนื่องจากไม่ใช่รายวิชา แต่มันคือศาสตร์อย่างหนึ่งนั่นเอง ซึ่งเป็นความรู้เบื้องต้นที่สามารถผสมผสานกับวิชาใดๆ ก็ได้

“หัวใจสำคัญของการจัดเวิร์คชอปเรื่อง Coding คือ ทำอย่างไรให้ครูรู้สึกว่ามันเป็นเรื่องใกล้ตัว เหมือนกับที่เราจับ มือถือมาดูไลน์ ดูเฟซบุ๊ก ไม่มีใครมาสอนเรา เรื่องของ Coding ก็เช่นกัน โดยหัวใจหลักๆ ของกิจกรรมนี้จะมีอยู่ 3 เรื่อง คือ **1.ทำอย่างไรให้สนุก** อันนี้สำคัญที่สุดต้องทำให้สนุก ให้ครูมีความมั่นใจในการสอน พอครูมั่นใจบรรยากาศในการสอนก็จะสนุกสนาน **2.ทำอย่างไรให้การเรียนการสอนตอบโจทย์ตรงตามตัวชี้วัดของกระทรวงศึกษาธิการ** สนุกแล้วก็ต้องตอบโจทย์สาระการเรียนรู้ที่เด็กจะต้องรู้ด้วย และ **3.ทำอย่างไรให้เด็กสามารถนำไปประยุกต์ใช้** ให้กลายเป็นนวัตกรรมเล็กๆ หรือโซลูชั่นที่สามารถนำไปประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวันได้ ทั้งนี้เมื่อนำทั้ง 3 ส่วนมารวมกัน ก็จะทำให้เด็กมีความคิดที่เป็นกระบวนการ มีตรรกะ มีความคิดสร้างสรรค์ มีแรงบันดาลใจในการสร้างสิ่งใหม่ๆ ให้สอดรับกับการเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21” ดร.รัฐศาสตร์ กล่าว

ด้าน **ดร.ใหม่ เจริญธรรม ผู้ช่วยคณบดีฝ่ายสารสนเทศ คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรมและเทคโนโลยี สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง (สจล.)** กล่าวว่า “สำหรับเวิร์คชอปที่นำมารวม ในงาน **EDUCA** เราได้นำกิจกรรมบางส่วนที่อยู่ในหลักสูตรการพัฒนาครูประถมศึกษาและมัธยมศึกษา เน้นที่ การสร้าง Active Learning โดยกิจกรรมที่เราหยิบมาใช้จะมีทั้งในส่วนของUnplugged คือ Coding ที่ไม่ใช้เทคโนโลยีและ Plugged คือ Coding ใช้เทคโนโลยีร่วม โดยจะเน้นในส่วนของ Unplugged เป็นหลักและกิจกรรมของ Plugged บางส่วน

เพื่อให้คุณครูสามารถเอาเทคนิคที่ได้ไปใช้สร้างสื่อการเรียนการสอนใหม่ได้ Coding
ไม่จำเป็นต้องพึ่งเทคโนโลยีชั้นสูง หรือไม่ต้องมีเรื่องของเทคโนโลยีเลยก็ได้
เพราะ Codingเป็นเรื่องของกระบวนการคิด”

ล่าสุด **กระทรวงศึกษาธิการ** ได้เตรียมนำเรื่องของ “Coding” บรรจุเป็นหลักสูตร
เพื่อให้เด็กไทยทั่วประเทศได้เรียนพื้นฐานการ Coding ที่มุ่งเน้นการคิดอย่างมีระบบและการมีความคิดสร้างสรรค์
รวมไปถึงความเข้าใจในภาษาดิจิทัล ทั้งนี้เพื่อต่อยอดไปสู่การเกิดนวัตกรรมใหม่ๆ เพื่อให้สอดรับกับศตวรรษที่ 21

ปัญหาของการศึกษาไทยในอดีตและปัจจุบัน คือ เน้นที่องค์ความรู้ เป็นหลัก แต่ด้วยยุคสมัยที่เปลี่ยนไป
โลกกำลังเข้าสู่ศตวรรษที่ 21 การศึกษาไทยจะยังคงมุ่งเน้นเรื่องขององค์ความรู้เพียงอย่างเดียวไม่ได้
แต่ต้องมีการบูรณาการเรื่องของเทคโนโลยีเข้าไปด้วย “ครู” ซึ่งเป็นบุคลากรสำคัญในการสร้างอนาคตของชาติ
จึงจำเป็นต้องพัฒนาและ เติมความรู้ให้ทันกับยุคสมัย

