

สื่อดิจิทัล □ Learning Object □ ชุดใหม่ สสวท.พร้อมให้ใช้งานแล้ว

นำเสนอเมื่อ : 2 พ.ย. 2557

สสวท.พัฒนาสื่อดิจิทัล “Learning Object” พร้อมนำไปใช้เพื่อการเรียนการสอนค้นหาได้ที่เว็บไซต์ สสวท. “SciMath คลังความรู้สู่ความเป็นเลิศ”

นางพรพรรณ ไวทยางกูร ผู้อำนวยการสถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (สสวท.) เปิดเผยว่า ขณะนี้ สสวท. ได้พัฒนาและผลิตสื่อดิจิทัลคุณภาพสูง Learning Object (LO) ที่ให้เนื้อหาสาระตรงตามมาตรฐานหลักสูตร และผ่านการทดสอบแล้วว่านักเรียนเรียนรู้ได้อย่างมีประสิทธิภาพจริง ได้แก่ กำเนิดหินอัคนี กฎของบอยล์ การออกแบบกลองไซซีดี การเปรียบเทียบเศษส่วน กำเนิดแมกมา ความลับของต้นถั่ว ชนิดของหินอัคนี ชนิดของแมกมา ดีเอ็นเอสายผสม ตะกรุดลอดหวง ปราบภูการณโฑโตอิเล็กทริก มองตางมูม ครอบรูเรื่องแลน หองหินตะกอน เกมตอติต เกมแปลงรหัส โดยทั้งหมดพร้อมให้ผู้สนใจได้นำไปใช้เพื่อการเรียนการสอน

โดยสามารถเข้าไปติดตามได้ที่ “SciMath คลังความรู้สู่ความเป็นเลิศ” ของ สสวท.

เว็บไซต์ <http://www.scimath.org/learning-object>

ขอบคุณที่มาจาก [ASTVผู้จัดการออนไลน์](#)