

เตือนวัยโจ๋หมกมุ่น โลกออนไลน์ เสี่ยงภัยทางเพศ

นำเสนอเมื่อ : 27 ต.ค. 2552

เตือนวัยโจ๋หมกมุ่น โลกออนไลน์ เสี่ยงภัยทางเพศ



อธิบดีกรมสุขภาพจิต เผย พบวัยรุ่นไทย หมกมุ่นอยู่กับโลกออนไลน์เพิ่มมากขึ้น เตือน มีโอกาสเสี่ยงสูงต่อการถูกล่อลวง และลวงละเมิดทางเพศได้ง่าย ...

วันนี้ (22 ต.ค.) นพ.ชาติรี บานชื่น อธิบดีกรมสุขภาพจิต เปิดเผยว่า ปัจจุบันดิจิทัลเปรียบเสมือน เพื่อนผู้รู้ใจ และเป็นไลฟ์สไตล์ของวัยรุ่นไทย ที่ถึงแม้วันยังมีความสัมพันธ์แน่นแฟ้นกับโลกออนไลน์มากยิ่งขึ้น ซึ่งอาจกลายเป็นพฤติกรรมที่ส่งผลตามลบต่อวัยรุ่นได้ง่าย โดยเฉพาะช่วงนี้เป็นช่วงปิดเทอมวัยรุ่นจะมีเวลาว่างมาก อาจใช้เวลาส่วนใหญ่อยู่กับการท่องโลกออนไลน์ ทั้งนี้ มีผลงานวิจัยที่น่าสนใจเกี่ยวกับพฤติกรรมในโลกออนไลน์ของวัยรุ่น ซึ่งระบุว่าเวลา 1 ใน 8 ของวัยรุ่นไทยจะใช้ชีวิตอยู่ในโลกออนไลน์ บางรายมีพฤติกรรมออนไลน์ติดตลอดทั้งวันทั้งคืนจนกระทั่งหลับหน้าจอ โดยผู้ชาย จะนิยมดาวน์โหลดไฟล์ต่างๆ และเล่นเกมออนไลน์ ในขณะที่ผู้หญิงนิยม Blog และฟังเพลง ปัจจุบันพบตัวเลขของสมาชิก Hi 5 ในไทยเพิ่มขึ้นเป็น 43 ล้านคน ซึ่งมากกว่าผู้ใช้ MSN ประมาณ 5 แสนคนเฉลี่ยแล้ว Hi5 มีสมาชิกใหม่เพิ่มขึ้นประมาณ 26,000 คนต่อวัน ในขณะที่คนไทยมีสถิติการใช้ MSN ติดอันดับที่ 9 ของโลกหรือประมาณ 4.25 ล้านคน ซึ่งเพิ่มขึ้นถึง 47 เปอร์เซ็นต์ โดย 49 เปอร์เซ็นต์ของวัยรุ่นจะเล่นเกมสไปพร้อมๆกับออนไลน์ไปด้วย และ 90 เปอร์เซ็นต์ของวัยรุ่นจะ Ad Game ที่เพื่อนฟอร์เวิร์ดให้ โดยจะใช้เวลาเฉลี่ยในการเล่นครั้งละไม่ต่ำกว่า 25 นาที

อธิบดีกรมสุขภาพจิต กล่าวว่ นอกจากนั้น ยังพบว่าวัยรุ่นไทยใช้เวลาอยู่กับสื่อต่างๆ

ต่อวันมากกว่าค่าเฉลี่ยตามปกติของคนเอเชียแปซิฟิกและสื่อ
ที่พบว่ามีอิทธิพลต่อกลุ่มวัยรุ่นมากที่สุดคือ มือถือ คิดเป็น 69 เปอร์เซ็นต์ รองลงมาคือ
อินเทอร์เน็ต 38 เปอร์เซ็นต์ และ โทรทัศน์ 31 เปอร์เซ็นต์
และยังพบอีกว่าคนไทยใช้มือถือมากที่สุดเป็นอันดับ 1 ของเอเชีย เฉลี่ย 2.47
ชั่วโมงต่อวัน ส่วนใหญ่จะใช้มือถือเพื่อการรับ-ส่ง SMS โดยพบว่า
ผู้ชายจะใช้มากกว่าผู้หญิงคิดเป็น 70% และ 68 % ทั้งนี้ สังคมในโลกออนไลน์
สื่อที่มีอิทธิพลต่อวัยรุ่นไทยมากที่สุดก็คืออินเทอร์เน็ต โดยพบว่าปัจจุบัน Hi5.com
เป็นเว็บไซต์ยอดนิยมที่วัยรุ่นเขาชมมากที่สุดคิดเป็น 52 % รองลงมาคือ Google 20% และ
Sanook 4% ตามลำดับ และเมื่อสำรวจถึงพฤติกรรมของการเข้าเว็บไซต์ของวัยรุ่นพบว่า
เป้าหมายอันดับต้นๆ คือ การค้นหาเพื่อนคุยกับเพื่อน และการเล่นเกมออนไลน์
รองลงมาคือ หาข้อมูลความรู้เพื่อทำรายงาน ฟังเพลงออนไลน์ อ่านข่าวบันเทิง อ่านนิยาย
และอ่านข่าวสารทั่วไป ฯลฯ ช่วงปิดเทอมจึงเป็นช่วงเวลาที่คุณพ่อคุณแม่ต้อง
และหาเป็นห่วง สำหรับวัยรุ่นไทยเพราะเด็กจะมีเวลาว่างมาก
หลังจากที่ได้ออกจากการเรียนมานาน
โอกาสที่เด็กจะขลุกอยู่กับหน้าจอคอมพิวเตอร์เพื่อค้นหาเพื่อนคุยหรือเล่นเกมออนไลน์จึง
มีความเป็นไปได้สูง
ทั้งสองประเด็นนี้อาจกลายเป็นภัยสังคมที่แฝงมากับโลกออนไลน์และสร้างปัญหาใหญ่ให้กับ
วัยรุ่นได้

นพ.ชาติรี ยังกล่าวด้วยว่า

จากการสอบถามข้อมูลและพฤติกรรมเกี่ยวกับการสนทนาออนไลน์ในกลุ่มวัยรุ่นพบว่า
วัยรุ่นทั้งหญิงและชาย มากกว่า 20%
เคยนัดพบกับคนแปลกหน้าและเคยมีเพศสัมพันธ์กับคนที่รู้จักผ่านการแชททางอินเทอร์เน็ต
โดยเฉพาะวัยรุ่นหญิงไทยที่นิยมแชทหาเพื่อนคุยทางอินเทอร์เน็ต
จะมีโอกาสเสี่ยงสูงต่อการถูกล่อลวงไปข่มขืนหรือการถูกล่วงละเมิดทางเพศได้ง่าย
ส่วนการเล่นเกมนออนไลน์นั้นพบว่า ถ้าเด็กเล่นเกมเกิน 6 ชั่วโมงต่อวัน
จะส่งผลทำให้ติดเกมได้ ซึ่งผลลบที่ตามมาจากปัญหาการติดเกมนั้น
ปัจจุบันพบว่าปัญหาใหญ่ของสังคมไทยทั้งปัญหาเด็กหายออกจากบ้าน
ปัญหาการก่ออาชญากรรม การจี้ปล้น ลักขโมย การขายบริการทางเพศ สิ่งเสพติด ฯลฯ
เพราะปัญหาการติดเกมถือว่าเป็นไวรัสความรุนแรงชนิดหนึ่งที่นับวันจะทวีความรุนแรงขึ้น
เรื่อยๆ

อ่านเรื่องอื่นๆหรือแะทักทายที่

<http://อาจารย์เช. kroobannok.com>และเข้ารับเกียรติได้ที่

<http://kunanuwat.igetweb.com>

