

เกมจับเป็นคนใบ้...ใช้ประกอบการสอนเรื่องการตีความ

นำเสนอเมื่อ : 29 ก.ย. 2552

วันนี้แนะนำเกมไปใช้ประกอบการสอนวิชาภาษาไทย
เรื่องการตีความ...วิชาอื่นก็นำไปปรับใช้ได้ค่ะ
เกมจับเป็นคนใบ้

จุดประสงค์

๑. เพื่อให้นักเรียนบอกความหมายของท่าทางต่างๆ
ได้ว่าเป็นการแสดงอาการหรือความรู้สึกอะไร
๒. เพื่อฝึกให้นักเรียนรู้จักสังเกตท่าทาง
และสามารถระบุความหมายตลอดจนสามารถทำท่าทางต่าง
ๆ ได้แทนคำพูด

อุปกรณ์

กระดาษแผ่นเล็กๆ เขียนข้อความต่างๆ แผ่นละ ๑
ข้อความ

วิธีเล่น

แบ่งผู้เล่นออกเป็นสองฝ่าย

แต่ละฝ่ายนั่งรวมเป็นกลุ่มอยู่คนละมุมของห้องเรียน
เริ่มการเล่นโดยครูให้นักเรียนจับสลากว่าใครจะเริ่มเล่นก่อน
ให้ฝ่ายที่ได้เริ่มเล่นก่อนมารับสลากข้อความที่เป็นคำสั่งขอ
ครูว่าจะให้แสดงอะไร
เมื่อใดแล้วก็ปรึกษากันในกลุ่มและจัดส่งตัวแทนออกมาแ
สดงท่าทางไปตามคำสั่ง
โดยที่อีกฝ่ายหนึ่งที่จะทำหน้าที่เป็นผู้ดู
คอยทายว่าท่าทางที่ฝ่ายตรงข้ามแสดงนั้นหมายถึงอะไร
ถ้าฝ่ายทายสามารถทายถูกจะได้คะแนน ๑ คะแนน
ถ้าทายไม่ถูก ฝ่ายที่แสดงก็จะได้คะแนน ๑ คะแนน
จากนั้นครูก็เปลี่ยนให้ฝ่ายแสดงไปเป็นผู้ทายบ้าง
และให้ฝ่ายที่ทายมาเป็นผู้แสดง
อนึ่งครูต้องคอยดูแลให้ผู้เล่นของแต่ละฝ่ายได้มีส่วนในการ
แสดงและทายอย่างทั่วถึง

คำสั่ง ให้ทำท่าเสียใจ ให้ทำท่าขอความรัก ให้ทำท่าตกใจ
ให้ทำท่าง่วงนอนให้ทำท่าหิว หาเห่าไล่หิว
แกวงเทาหาเสี้ยน เห็นช้างขี้ขี้ตามช้าง
หมากัดอยากัดตออบ เดินตามหลังผู้ใหญ่หมาไม่กัด