

กฎน่ารักๆที่ทำให้คุณอมยิ้ม...

นำเสนอเมื่อ : 16 พ.ค. 2552

กฎน่ารัก ๆ ที่จะ使你คุณอมยิ้ม

17 06 2008

จริงหรือ เหตุการณ์รอบตัวบ่อยครั้งทำให้นึกน้อยใจในโชคชะตา
เพราะมันมักเลวร้ายกว่าที่ควร เช่น ขับรถมาเป็นสิบปีไม่เคยชนอะไร
แต่พอถูกขอร้องให้ถอยรถเพื่อน
ออกจากซอยไม่ถึง 30 เมตร กลับชนเสาไฟฟ้าโครมใหญ่
เหตุการณ์เลวร้ายเกิดเหมือนสวรรค์แก๊งนี้ เกิดบ่อยกับทุกคน
จนมีผู้ตั้งเป็นกฎไว้ เรียกว่า “กฎของเมอร์ฟี” ความว่า
“ถ้ามันเคยผิดพลาด มันก็จะผิดซ้ำอีก” นอกจากกฎของเมอร์ฟี ยังมีกฎอื่นๆ
ที่มีผู้สังเกตพบมากมาย สมควรรวบรวมไว้ดังนี้

1.กฎความเป็นไปได้

ขนมปังทาเนยที่ปลัดตกพื้น จะเอาหน้าด้านที่มีเนยคว่ำลงเสมอ
และโอกาสที่เนยตกเปื้อนพรม จะมีมากขึ้นเป็นสัดส่วนกับราคาของพรม

2.การดูดวง

หมอดูมักทายหลายเรื่องทั้งดีและเลว
แต่เรื่องที่แม่นยำที่สุดคือเรื่องที่เลวที่สุด

3.กฎแห่งความแม่นยำ

หากขวางก้อนหินสะเปะสะปะ มันจะพุ่งตรงเข้าหาวัตถุที่มีราคาแพงที่สุด

4.กฎของหาย

ของใช้ที่เราเห็นทุกวันจะหายต่อเมื่อเราต้องการใช้มัน

5.กฎของเมธี

เลขเด็ดที่เราไม่ซื้อ

คือเลขที่จะออกงวดนั้นและห่วยที่เราซื้อมักใกล้เคียงกับห่วยที่ออก

หากได้บวกเลขคุณหารด้วยเลขอะไรสักตัว หรือกลับหน้ากลับหลัง

แต่ถ้าเราซื้อเลขกลับ มันจะออกเลขตรง

และถ้าเราซื้อทั้งสองแบบมันจะไม่ออกเลย

6.กฎแรงโน้มถ่วง

วัตถุ 2

ชิ้นน้ำหนักไม่เท่ากันจะตกถึงพื้นด้วยความเร็วขนาดที่ทำให้ลายทรัพย์สินได้มากที่สุด เท่าๆกัน

7.ข้อพิจารณาในการเลือกซื้อหนังสือ

หนังสือปกสวย เนื้อในมักห่วย หนังสือปกซีเหร่ เนื้อในห่วยกว่า

8.กฎห้ามพูด

คนไทยรู้จักกฎนี้ดี จนมีสุภาษิตว่า “เข้าป่าอย่าเรียกหาเสือ”

กฎมีว่า ทันทีกที่คุณพูดแสดงความคาดหวัง ถ้าหวังสิ่งเลวสิ่งเลวจะมาหา

และถ้าหวังสิ่งดี สิ่งเลวก็จะมาหา

9.กฎของโฮว์ (Howe's Law)

มนุษย์ทุกคนมักจะทำอะไรไม่สำเร็จ

10.กฎของไซเมอร์ก็

ถ้าคุณซื้อชิ้นส่วนออกมาประกอบใหม่จะมีเนื้อที่เหลือเสมอ

11.ข้อสังเกตของอีตัวร์

รถเลนข้างๆ มักเคลื่อนตัวดีกว่าเลนของเรา

12. กฎการแก้ปัญหา

ในปัญหาใหญ่ๆ ที่เป็นอุปสรรคให้เราแก้ มักมีปัญหาลึกๆ
อยู่ภายในซึ่งพร้อมจะขยายตัว
แทนที่ทันทีที่ปัญหาใหญ่ได้รับการแก้ไขลุล่วง

13. กฎทอง

คนมีทองคือคนออกกฎ

14. ธรรมชาติของมนุษย์

มนุษย์เรามีสองประเภท

ประเภทแรก คือ คนที่ชอบแยกคนเป็นสองจำพวก

ประเภทที่สอง คือ คนที่รังเกียจพวกแรก

15. กฎยี่งน้อยยี่งดีของซีกัล

คนที่สีนาฬิกาเรือนเดียว จะรู้เวลาแน่นอน

คนที่สีนาฬิกาเพิ่มมาอีกเรือน จะไม่แน่ใจว่า เวลาใดถูกต้อง

16. กฎการใช้เวลาเหลือมล้ำ

การเริ่มต้นงานเป็นสิ่งยาก

เพราะงาน 90 % แรก จะกินเวลาไปถึง 90% ของเวลาในโครงการ

ส่วนงาน 10% ที่เหลือจะกินเวลาอีก 90% ของเวลาในโครงการ

17. กฎของโอ'ริลลี

สิ่งที่เป็นไปไม่ได้ในโลกนี้ คือ การทำโต๊ะทำงานให้สะอาด

18. กฎของลีเบอร์แมน

นักการเมืองทุกคนโกหก แต่ไม่เป็นไรเพราะไม่มีใครฟังใคร

19. กฎน้ำพริกถ้วยเก่า

เสื้อผ้าตัวเก่งจะเก่าซอมซ่อทันทีที่เราได้ตัวใหม่

20. ข้อเท็จจริงขององค์กร

ในทุกหน่วยงานมักมีพนักงานคนหนึ่งและคนเดียว

ที่มองเห็นปัญหาที่แท้จริงขององค์กร และคนๆ นี้จะถูกไล่ออกเสมอ

21. กฎการโต้เถียง

คนที่พูดน้อยคือคนที่รู้มาก

22. กฎการทำงานเป็นทีม

เมื่องานยุ่งยาก ทุกคนผลະหนີ

23. กฎการมองโลก

มนุษย์ สามสิบคนในร้อยคน ชอบมองโลกในแง่ร้าย ที่เหลือมองร้ายกว่า