

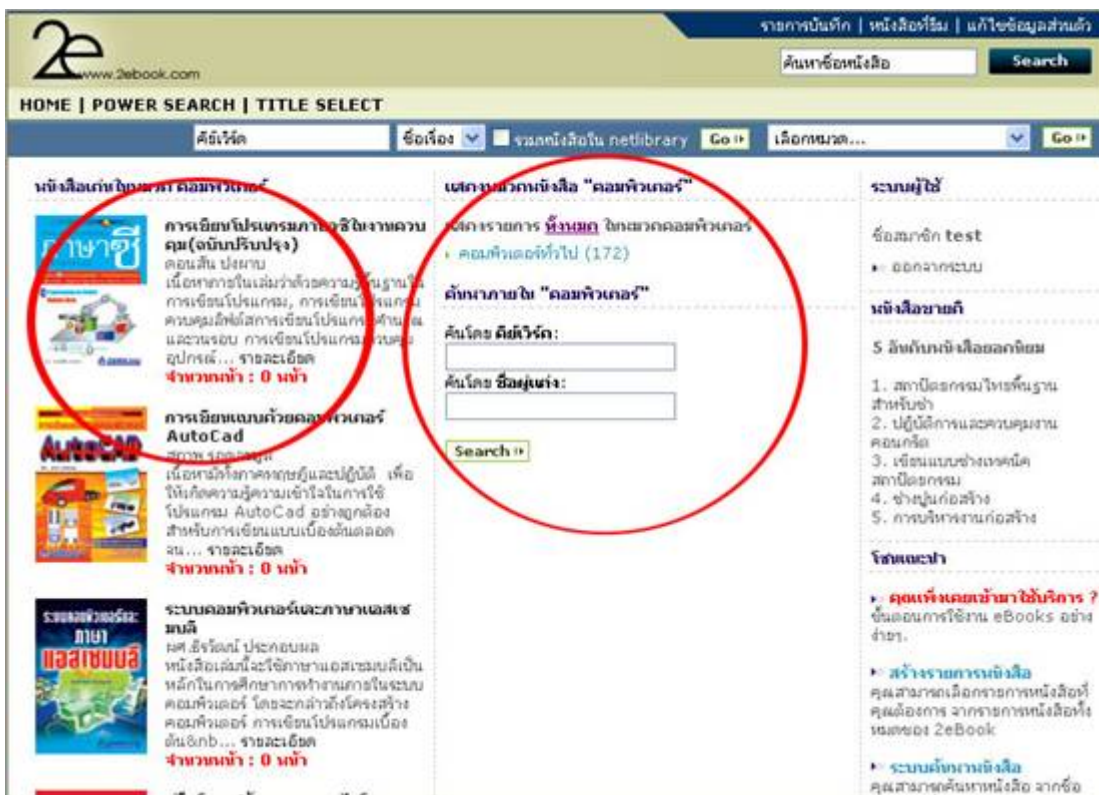
การเข้าใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ eBook

นำเสนอเมื่อ : 16 พ.ค. 2552

ขั้นตอนการเข้าใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์

ขั้นตอนที่ 1 เข้าใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์จากคอมพิวเตอร์ภายในห้องสมุดหรือสถาบัน

1.1 เข้าใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ทันทีโดยการสืบค้น (Search) และเลือกอ่านหนังสือ (Browse)ตามหมวดหนังสือ



เลือกหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่ต้องการจาก

- เลือกจากสำนักพิมพ์
- เลือกจากหมวดหนังสือ
- เลือกจากค้นหาชื่อหนังสือ
- เลือกจากค้นหาผู้แต่ง
- เลือกจากค้นหาคีย์เวิร์ดหนังสือ

1.2 ทำการล็อกอิน account ของท่านก่อนเข้าใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ เพื่อสามารถใช้ฟังก์ชันการบันทึกโน้ตย่อและยืมคืนหนังสือได้

ขั้นตอนที่ 2 ทำการคลิกเข้าเพื่อเปิดหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่ชื่อเรื่องหรือรูปปกหนังสือ และคลิกอ่านหนังสืออิเล็กทรอนิกส์จากปุ่ม Read eBook

ทั่วไป > - > ภาพเคลื่อนไหวง่ายๆ ด้วย Flash MX

แสดงหมวดย่อยใน "ทั่วไป" ทั้งหมด



ภาพเคลื่อนไหวง่ายๆ ด้วย Flash MX

By : บุญเลิศ อรุณพิบูลย์
Published By : หนังสือฟรี

eBook Price: 0.00 บาท

Read eBook

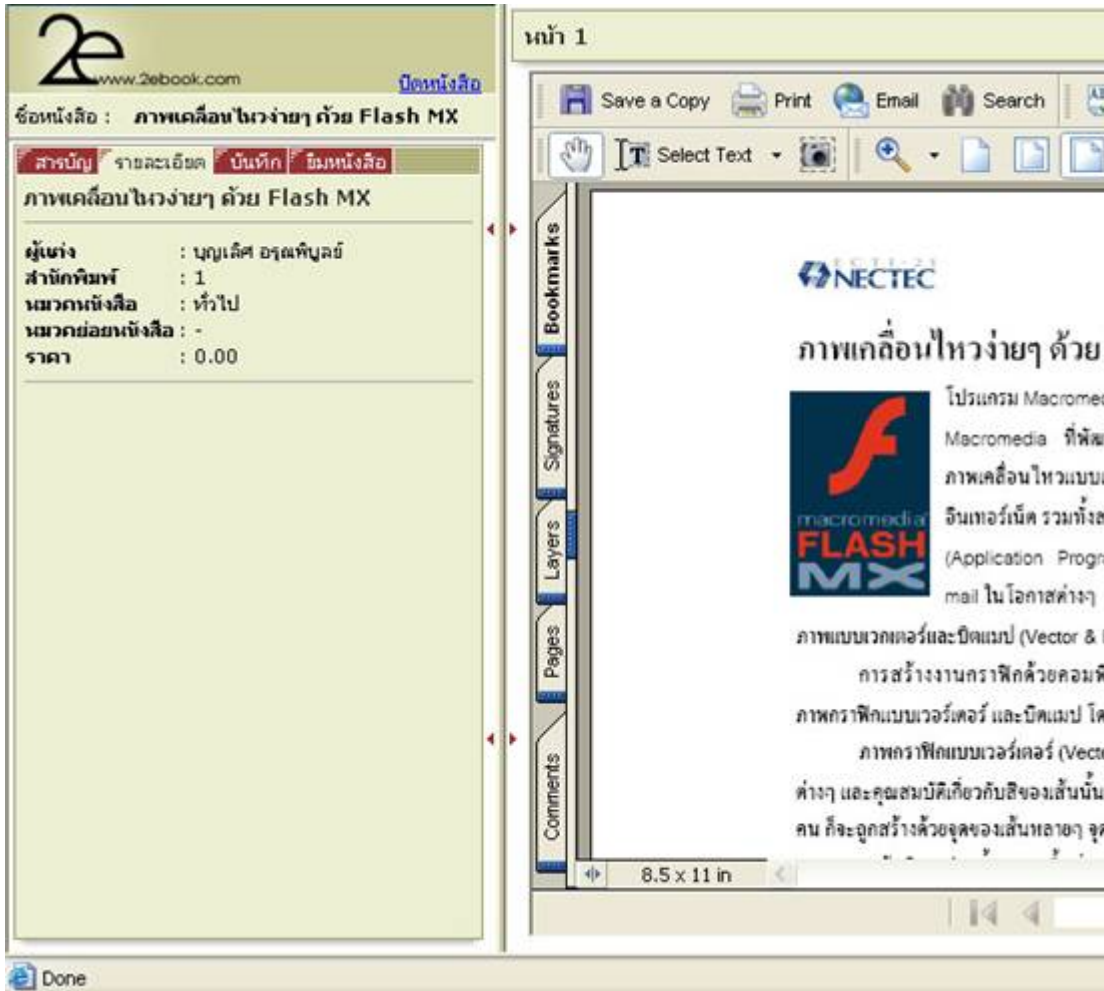
โปรแกรม Macromedia Flash 6 หรือ Flash MX เป็นผลิตภัณฑ์ล่าสุด จากค่าย Macromedia ที่พัฒนามา เพื่อสนับสนุนการสร้างงานกราฟิก ทั้งภาพนิ่ง และภาพเคลื่อนไหวแบบเวกเตอร์ (Vector) สำหรับการนำเสนอ ผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต รวมทั้งสามารถคอมไพล์ (Compile) เป็นโปรแกรมเรียกใช้งาน (Application Program) เช่น การทำเป็น E-Card เพื่อแนบไปพร้อมกับ e-mail ในโอกาสต่างๆ ...

ขั้นตอนที่ 3 หน้าเปิดหนังสือ

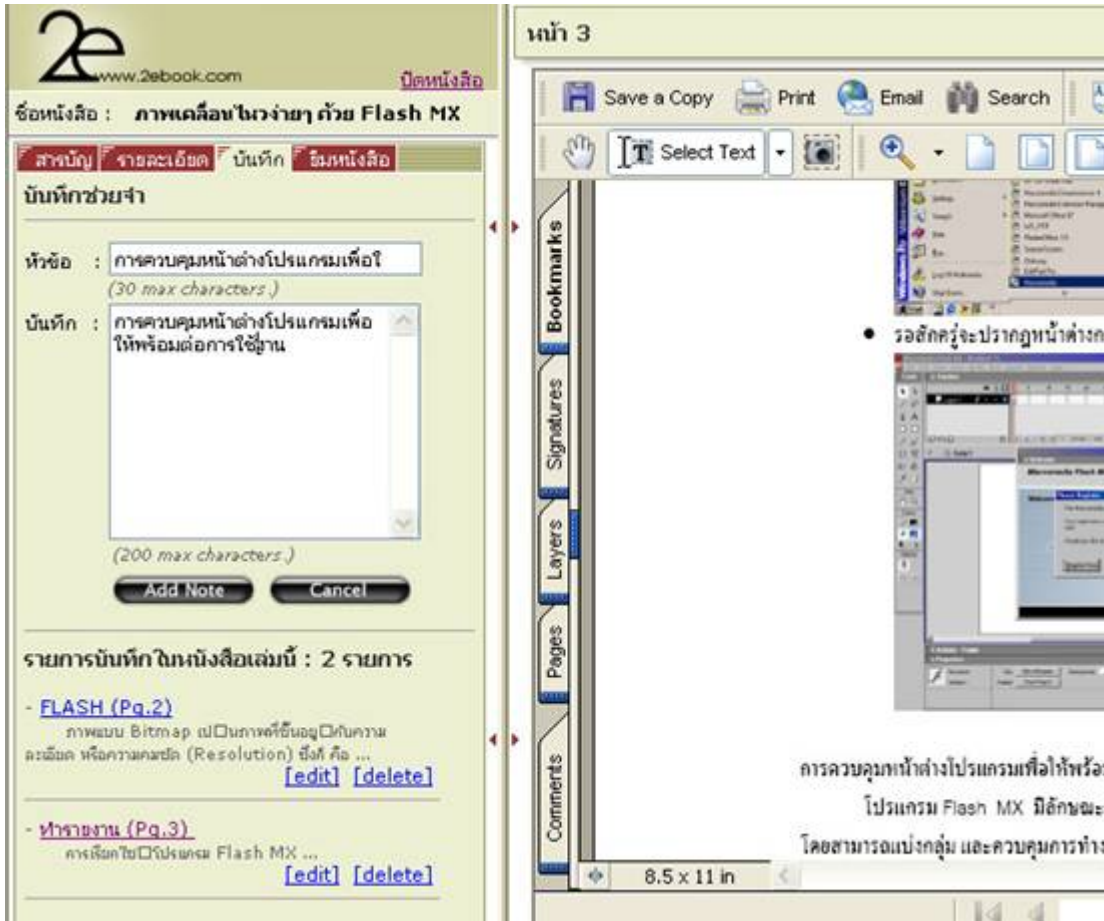
3.1 สารบัญแสดงอยู่ทางซ้ายมือ

The screenshot shows a web browser window with a table of contents on the left and the first page of the book on the right. The table of contents lists various topics related to Flash MX, such as 'ภาพเคลื่อนไหวง่ายๆ ด้วย Flash MX', 'การสร้างจุดศูนย์กลาง', 'การเลือกวัตถุ (Selection)', 'การปรับแต่ง แก้ไขวัตถุ', 'วัตถุอิสระ/ข้อความ', 'ทำงานกับเลเยอร์ (Layer)', 'วัตถุในภาพทำงานกับ Flash', 'เฟรมและ Timeline', 'Movie File', 'การสร้าง Movie แบบ Frame ...', 'การสร้าง Movie แบบ Motion...', 'ภาพเคลื่อนไหวแบบ Motion T...', 'ภาพเคลื่อนไหวแบบ Shape Tw...', 'การใช้เอฟเฟกต์ Movie', and 'ตัวอย่างการสร้างงาน'. The main content area displays the title 'ภาพเคลื่อนไหวง่ายๆ ด้วย Flash MX' and a brief introduction to the software, mentioning its capabilities for creating vector-based animations and applications like E-cards.

3.2 เลือกดูรายละเอียดของหนังสือ



3.3 สามารถทำโน้ตย่อได้จากฟังก์ชันบันทึก เฉพาะผู้อ่านที่ทำการล็อกอิน account



3.4 เลือกยืมหนังสือเล่มที่ต้องการ



www.2ebook.com

[ปิดหนังสือ](#)

ชื่อหนังสือ : ภาพเคลื่อนไหวง่ายๆ ด้วย Flash MX

สารบัญ รายละเอียด บันทึก ยืมหนังสือ

รายละเอียดการยืมหนังสือ

รายละเอียดการยืม

ระยะเวลาการยืม

- 06 ชั่วโมง
- 12 ชั่วโมง
- 18 ชั่วโมง
- 24 ชั่วโมง

Check Out

หน้า 1

Save a Copy

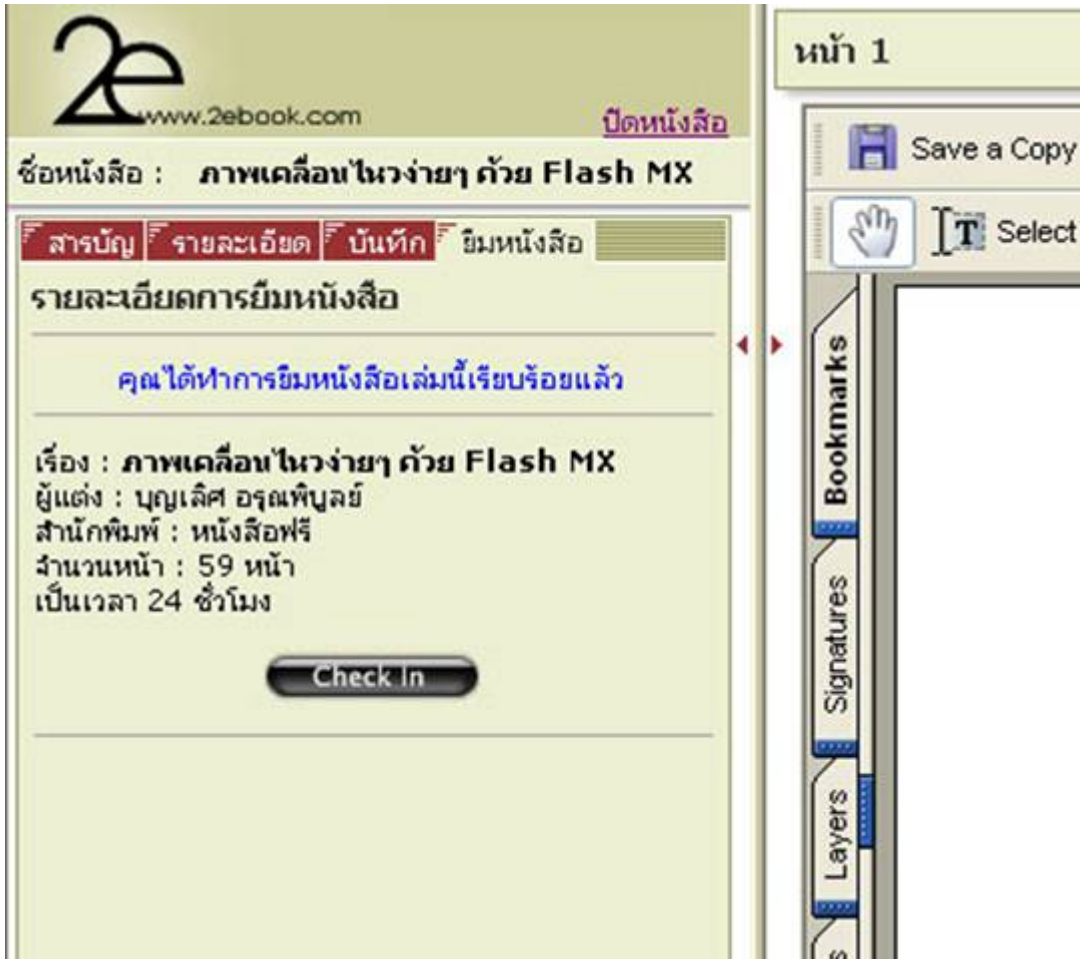
[T] Select Text

Bookmarks

Signatures

Layers

Pages



Check Out คือ ทำการยืมหนังสือออกจากห้องสมุด

Check In คือ ทำการคืนหนังสือเข้าห้องสมุด

ขั้นตอนที่ 4 คลิกปิดหนังสือเมื่อไม่ต้องการอ่านแล้ว

