เกมคณิตศาสตร์
เรื่อง การคูณ
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3
กลุ่มสาระการเรียนรู้
คณิตศาสตร์

จัดทำโดย

นางแสงจันทร์ ฝ่ายสิงห์

ตำแหน่งครู วิทยฐานะครูชำนาญการพิเศษ

โรงเรียนเทศบาล ๒ (สามัคคีวัฒนา)

กองการศึกษา เทศบาลเมืองยโสธร

อำเภอเมือง จังหวัดยโสธร

เกมที่ 2
เกมแข่งกันหาผลคูณ

จุดประสงค์ของเกม

1. เพื่อฝึกทักษะการคูณจำนวนที่มีหลักเดียวกับ 100, 200, ... , 900
2. เพื่อฝึกทักษะการทำงานกลุ่มร่วมกัน

อุปกรณ์

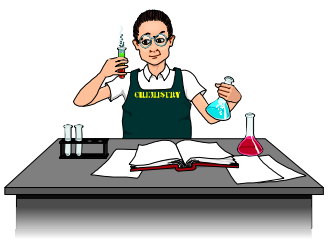
1. บัตรโจทย์การคูณจำนวนที่มีหลักเดียวกับ 100, 200, ... , 900
2. ปากกา ดินสอ และยางลบ

วิธีการดำเนินการ

1. แบ่งนักเรียนออกเป็น 3 กลุ่ม กลุ่มเก่ง กลุ่มปานกลาง และกลุ่มอ่อน ให้แต่ละกลุ่มร่วมแข่งขันกันหาผลคูณของโจทย์การคูณที่กำหนดให้ ซึ่งแต่ละกลุ่มได้บัตรโจทย์การคูณที่มีความยากง่ายแตกต่างกัน
2. ครูแจกบัตรโจทย์การคูณให้นักเรียนแต่ละกลุ่มร่วมกันหาคำตอบให้ได้คำตอบที่ถูกต้องที่สุดและใช้เวลาที่น้อยที่สุด
3. นักเรียนที่หาคำตอบเสร็จแล้วเฉลยพร้อมทั้งให้คะแนนตนเองภายในโต๊ะของตนเองแล้วนำคะแนนที่ได้ไปรวมกับกลุ่มของตนเอง
4. สรุปคะแนน ถ้ากลุ่มใดได้คะแนนสูงสุดจะได้โบนัส

เกณฑ์การให้คะแนน

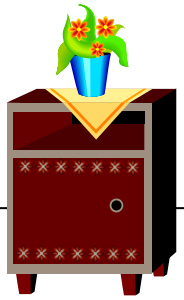
1. เติมคำตอบถูกต้อง คำตอบละ 1 คะแนน
2. ไม่เติมคำตอบหรือคำตอบผิดได้ 0 คะแนน
3. นักเรียนที่ตอบถูกต้องและใช้เวลาน้อยที่สุดภายในแต่ละโต๊ะจะได้คะแนนโบนัสดังนี้
   - 3.1 ถูกต้องและได้คะแนนสูงสุดภายในแต่ละโต๊ะได้คะแนนโบนัส 10 คะแนน
   - 3.2 ถูกต้องและได้คะแนนรองลงมาได้คะแนนโบนัส 8 คะแนน
   - 3.3 ถูกต้องและได้คะแนนอันดับ 3 ได้คะแนนโบนัส 6 คะแนน
   - 3.4 ถูกต้องและได้คะแนนน้อยที่สุดได้คะแนนโบนัส 4 คะแนน



www.kroobannok.com

บัตรโจทย์การคูณ
(สำหรับกลุ่มเก่ง)

ก	ข
1. 2 × 100 = _____	3 × 100 = _____
2. 3 × 200 = _____	4 × 400 = _____
3. 5 × 300 = _____	6 × 500 = _____
4. 100 × 6 = _____	100 × 8 = _____
5. 200 × 7 = _____	300 × 3 = _____
6. 400 × 5 = _____	200 × 8 = _____
7. 9 × 400 = _____	8 × 400 = _____
8. 9 × 200 = _____	7 × 500 = _____
9. 6 × 500 = _____	9 × 300 = _____
10. 900 × 6 = _____	600 × 6 = _____
11. 400 × 7 = _____	700 × 8 = _____
12. 300 × 8 = _____	800 × 9 = _____
13. 9 × 900 = _____	8 × 800 = _____
14. 7 × 600 = _____	5 × 300 = _____
15. 2 × 900 = _____	3 × 700 = _____



คะแนนเต็ม ..... คะแนน

คะแนนที่ได้ .....คะแนน

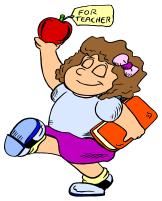
คะแนนโบนัส.....คะแนน

ชื่อกลุ่ม .....

ชื่อ ..... ชั้น..... เลขที่ .....

www.kroobannok.com

บัตรโจทย์การคูณ
(สำหรับกลุ่มปานกลาง)



ก	ข
1. 2 × 100 = _____	2 × 200 = _____
2. 1 × 200 = _____	3 × 400 = _____
3. 4 × 200 = _____	2 × 500 = _____
4. 100 × 3 = _____	100 × 4 = _____
5. 200 × 3 = _____	100 × 3 = _____
6. 100 × 5 = _____	200 × 4 = _____
7. 6 × 400 = _____	5 × 400 = _____
8. 4 × 200 = _____	3 × 500 = _____
9. 2 × 500 = _____	4 × 300 = _____
10. 500 × 6 = _____	600 × 2 = _____
11. 400 × 5 = _____	100 × 8 = _____
12. 300 × 4 = _____	200 × 7 = _____
13. 3 × 700 = _____	9 × 500 = _____
14. 8 × 300 = _____	3 × 200 = _____
15. 6 × 200 = _____	3 × 900 = _____

คะแนนเต็ม ..... คะแนน
คะแนนที่ได้ .....คะแนน
คะแนนโบนัส.....คะแนน

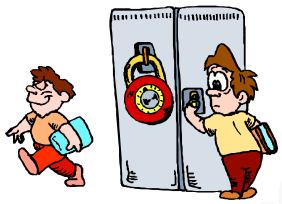
ชื่อกลุ่ม .....

ชื่อ ..... ชั้น..... เลขที่ .....

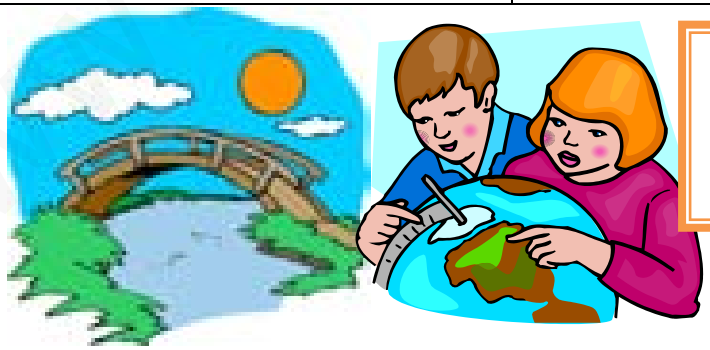
www.kroobannok.com

บัตรโจทย์การคูณ

(สำหรับกลุ่มอ่อน)



ก	ข
1. 1 × 400 = _____	2 × 100 = _____
2. 1 × 200 = _____	3 × 200 = _____
3. 2 × 200 = _____	3 × 100 = _____
4. 100 × 1 = _____	100 × 9 = _____
5. 200 × 5 = _____	700 × 2 = _____
6. 100 × 4 = _____	200 × 2 = _____
7. 2 × 400 = _____	3 × 400 = _____
8. 3 × 200 = _____	3 × 600 = _____
9. 2 × 400 = _____	1 × 300 = _____
10. 100 × 6 = _____	500 × 1 = _____
11. 400 × 3 = _____	200 × 9 = _____
12. 300 × 2 = _____	300 × 8 = _____
13. 1 × 400 = _____	7 × 400 = _____
14. 2 × 100 = _____	5 × 500 = _____
15. 1 × 900 = _____	6 × 600 = _____



คะแนนเต็ม ..... คะแนน

คะแนนที่ได้ .....คะแนน

คะแนนโบนัส.....คะแนน

ชื่อกลุ่ม .....

ชื่อ ..... ชั้น..... เลขที่ .....

www.kroobannok.com